

SVENSKA RUGBYFÖRBUNDET



Ungdomsregler 2009



Förändringar UNGDOMSREGLER 2009

Svenska Rugbyförbundets Ungdomskommitté har sammanställt de förslag på regeländringar som har diskuterats bland ledare och domare sedan förra revideringen av Ungdomsreglerna 2006.

De flesta ändringarna är förtydningar av text och oklarheter. Ett sammandrag i övrigt är:

- Flickor tillåts inte spela i Pojk15.
- Planstorlekar och spelarantal justeras till fasta mått på en rugbyplan.
- Krav på lika spelarantal när endera laget ej har fullt lag
- Matchtiderna justeras för att inte överstiga av IRB rekommenderade maxtider vid turneringspel.
- Anpassning till ELV vid klunga och inkast mm. Däremot inte kollapsande av Maul t o m P15 och F15.
- Lyft i inkast för P17 tillåts.
- Tillägg av 15-mannaregler enligt IRB U19 Variations i P15, P17 och F17 för Akademi och internationellt spel.
- Beskrivning av IRB´s U19 Variation för internationella- och akademimatcher läggs till i klartext
- Fler regler beskrivs i klartext då det inte finns någon annan svensk översättning av IRB´s regler
- Justering av offsidelinjer och begrepp när spelet startar efter fasta situationer för att främja inlärandet av när försvararna får attackera.
- Reducering av möjligheten till kickar i U13 då planen är för liten för deras sparkar.

UNGDOMSREGLER 2009

För alla åldrar gäller SRF:s Regler såsom de är skrivna av domarkommittén med undantag och klagörande enligt dessa regler.

- 1 Tandskydd **obligatorisk** för alla spelare under 19 år!
- 2 Ej tillåtet att använda hjälm, axel-, bröst- eller benskydd upp t.o.m. P15 och F15.
- 3 Dobbar skall vara godkända enligt Brittisk Standard BS6366 av 1983, eller motsvarande. (Se regelbok)
En spelare får heller inte bära hårda eller vassa föremål som kan skada med eller motspelare som t.ex. örhängen, ringar halskedjor eller synliga piercingringar.
- 4 Åldersgrupper: Spel med könsmixade lag är endast tillåtet t.o.m. U13.
Ungdom 7 (U7) tom det år spelaren fyller 7 år.
Ungdom 9 (U9) tom det år spelaren fyller 9 år.
Ungdom11 (U11) from det år spelaren fyller 8 år tom det år spelaren fyller 11 år.
Ungdom13 (U13) from det år spelaren fyller 10 år tom det år spelaren fyller 13 år.
Flickor 15 (F15) from det år spelaren fyller 12 år tom det år spelaren fyller 15 år.
Pojkar 15 (P15) from det år spelaren fyller 13 år tom det år spelaren fyller 15 år.
Flickor 17 (F17) from det år spelaren fyller 14 år tom det år spelaren fyller 17 år.
Pojkar 17 (P17) from det år spelaren fyller 15 år tom det år spelaren fyller 17 år.
- 5 Korande av vinnare vid oavgjort resultat vid full tid i cupmatcher som exempelvis slutspel i turnering där det spelas kvartsfinaler, semifinaler och finalmatcher. Gäller ej för gruppsspelsmatcher, där matcher tillåts sluta oavgjort.
5.1 För klasserna U7-U11 samt vinner det lag som har gjort mest poäng i poolspelet, om lagen fortfarande är lika vinner det lag som släppt in minst poäng i hela turneringen. Går det fortfarande inte att skilja lagen åt tillämpas en förlängning om maximalt fem (5) minuter. Är ställningen fortfarande oavgjord efter fem (5) minuters förlängning avgörs matchen via lottning. Gäller ej finalmatcher där lagen döms som lika och får dela på segern och matchen blåses av.
5.2 För klassen U13 samt F15 tillämpas en förlängning om maximalt fem (5) minuter. Det lag som först gör poäng vinner matchen och matchen avblåses (sudden death) Är ställningen fortfarande oavgjord efter fem (5) minuters förlängning, vinner det lag som har gjort mest poäng i poolspelet, om lagen fortfarande är lika vinner det lag som släppt in minst poäng i hela turneringen. Går det fortfarande inte att skilja lagen åt avgörs matchen via lottning. Gäller ej finalmatcher där lagen döms som lika och får dela på segern matchen blåses av.
5.3 För klasserna P15, P17 & F17 tillämpas en förlängning om maximalt fem (5) minuter. Det lag som först gör poäng vinner matchen och matchen avblåses (sudden death). Är ställningen fortfarande oavgjord efter fem (5) minuters förlängning, vinner det lag som har gjort mest poäng i poolspelet. Går det fortfarande inte att skilja lagen åt tillämpas Straffsparkläggning.
Straffsparkarna skall slås från 22-meterslinjen mitt framför mål. Vid straffsparkläggningen skall straffsparkarna läggas växelvis av de båda lagen med nya sparkare för varje gång tills dess att det ena laget missar. Antalet straffsparkar skall dock vara lika för de båda lagen. Endast spelare som var på planen vid matchtidens utgång får användas vid straffsparkningen.

- 6 Om något av lagen inte kan ställa upp med max antal spelare vid matchstart ska det andra laget reducera sina spelare till samma antal. Dock lägst till minimum angivet antal spelare. Motståndarlaget ska dock informeras senast 15 min innan matchstart.
- 7 Byte av spelare får ske vid avblåsningar. Utbytt spelare får bytas in igen.

ETT FÖRTYDLIGANDE GÄLLANDE VAD SOM AVSES MED "INGA TACKLINGAR ÖVER BÅLHÖJD".

DEFINITION:

- Under "bröstbenet", OK tackling. (Under bröstkorgen, bröstbenet, Sternum)
- Bröst, Straff. (Bröstkorgen, bröstbenet, Sternum)
- Axlar, Straff. (Gult kort)
- Huvud eller hals, Straff. (Rött kort om avsiktligt)

DEFINITION AV KONTROLLERAD SPARK.

- Med kontrollerad spark menas att spelaren håller bollen i händerna innan bollen sparkas. Syftet med regeln är att uppmuntra spel med händerna samt att undvika skador som uppstår i kamp om boll som ligger lös på marken.

SAMMANFATTNING

- i) - står för internationell eller akademimatch.
- a) - står för enskild match.
- b) - står för turnering med flera matcher per dag.

Sammanfattning Ungdomsregler 2009

	U7	U9	U11	U13/F15	P15/F17	P17
Storlek på planen i) internationellt a) enstaka match b) turnering	>13x35 m <18x40 m (Mellan 22m- samt 10m-linjerna och 15m-linjerna)	>17x35 m <22x40 m (Mellan försöks- samt 22m-linjen och 15m-linjerna)	>23x45 m <28x50 m (Mellan 22m- samt mittlinje och 15m- samt 5m-linje)	>35x55 m <40x60 m (Mellan försöks- samt 10m-linje och 5m-linjerna)	i) 69x100 m (Helplan) a) >55x80 m <60x90 m (Helplan, mellan 5m-linjerna) b) <45x65 m >50x70 m (Halvplan, mellan försöks- och mittlinjen samt sidlinjerna alt. 7-mannafotbollsplan)	i) 69x100 m a) 69x100 m (Helplan) b) >55x80 m <60x90 m (Helplan, mellan 5m-linjerna)
Antal spelare Utbytt spelare får bytas in igen vid avblåsningar. i) internationellt a) enstaka match b) turnering	5 st. + 5 avbytare (min 4 vid matchstart)	6 st. + 6 avbytare (min 5 vid matchstart)	7 st. + 6 avbytare (min 6 vid matchstart)	<u>U13</u> 9 st. + 7 avbytare (min 7 vid matchstart) <u>F15</u> 7 st. + 6 avbytare (min 6 vid matchstart)	<u>P15</u> i) 15 st. + 7 avbytare (min 13 vid matchstart) a) 13 st. + 7 avbytare (min 10 vid matchstart) b) 12 st. + 7 avbytare (min 9 vid matchstart) <u>F17</u> i) 15 st. + 7 avbytare (min 13 vid matchstart) a) 12 st. + 7 avbytare (min 9 vid matchstart) b) 7 st. + 6 avbytare (min 6 vid matchstart)	i) 15 st. + 7 avbytare (min 13 vid matchstart) a) 15 st. + 7 avbytare (min 13 vid matchstart) b) 13 st. + 7 avbytare (min 10 vid matchstart)
Bollens storlek	Storlek 3	Storlek 3	Storlek 4	Storlek 4	<u>P15</u> Storlek 5 <u>F17</u> Storlek 4,5	Storlek 5
Matchtid i) internationellt a) enstaka match b) turnering c) matchtid/dag	a) 2x12 min b) 2x 8 min c) 50 min	a) 2x12 min b) 2x 8 min c) 60 min	a) 2x15 min b) 2x10 min c) 70 min	a) 2x15 min b) 2x12 min c) 80 min	i) 2x30 min a) 2x20 min b) 2x12 min c) 90 min	a) 2x35min b) 2x15 min c) 100 min
Avspark	<ul style="list-style-type: none"> •Frispark på mitten av planen vid start av halvlek och efter försök •Motståndare på 5 m avstånd. 	<ul style="list-style-type: none"> •Frispark på mitten av planen vid start av halvlek och efter försök. •Motståndare på 5 m avstånd 	<ul style="list-style-type: none"> •Frispark på mitten av planen vid start av halvlek och efter försök. •Motståndare på 7 m avstånd 	<ul style="list-style-type: none"> •Droppspark från mittlinjen vid start av halvlek och efter försök. •Motståndare på 7 m avstånd 	<ul style="list-style-type: none"> •Droppspark från mittlinjen vid start av halvlek och efter försök. •Motståndare på 10 m avstånd 	<ul style="list-style-type: none"> •Droppspark från mittlinjen vid start av halvlek och efter försök. •Motståndare på 10 m avstånd

<p>Öppen klunga</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ingen spelare i öppna klungan får varken binda in sitt eget huvud, trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån. • Alla spelare som inte deltar i öppna klungan skall vara bakom en linje igenom bakre foten på öppna klungan. 	<ul style="list-style-type: none"> • Ingen spelare i öppna klungan får varken binda in sitt eget huvud, trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån. • Alla spelare som inte deltar i öppna klungan skall vara bakom en linje igenom bakre foten på öppna klungan. 	<ul style="list-style-type: none"> • Ingen spelare i öppna klungan får varken binda in sitt eget huvud, trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån. • Alla spelare som inte deltar i öppna klungan skall vara bakom en linje igenom bakre foten på öppna klungan. 	<ul style="list-style-type: none"> • Ingen spelare i öppna klungan får varken binda in sitt eget huvud, trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån. • Alla spelare som inte deltar i öppna klungan skall vara bakom en linje igenom bakre foten på öppna klungan. 	<ul style="list-style-type: none"> • Ingen spelare i öppna klungan får varken binda in sitt eget huvud, trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån. • Alla spelare som inte deltar i öppna klungan skall vara bakom en linje igenom bakre foten på öppna klungan. 	<ul style="list-style-type: none"> • Enligt reglerna.
<p>Klunga i) internationellt a) enstaka match b) turnering</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ersätts med Frispark. • Min. 2 meter från sidlinjen och 5 meter från försökslinjen. • Motståndare på 5 m avstånd. 	<ul style="list-style-type: none"> • Ersätts med Frispark. • Min. 2 meter från sidlinjen och 5 meter från försökslinjen. • Motståndare på 5 m avstånd. 	<ul style="list-style-type: none"> • 3 spelare från vardera laget. • Min. 5 meter från sid- eller försökslinjen. • Alla spelare som inte deltar i klungan skall vara minst 5 meter bakom en linje igenom bakre foten på klungan. • Sekvens vid sammangåendet. Sitt-Ta tag-Pause-Gå ihop! • Icke stridande klunga. (Inget tryck och insättande lag skall vinna bollen). • Försvarande klunghalv ska vara minst 5 meter bakom en linje igenom bakre foten på klungan. • Spelet startar när bollen kommit ut ur klungan eller vinnande klunghalv har placerat händerna på bollen. 	<ul style="list-style-type: none"> • 3 spelare från vardera laget. • Min. 5 meter från sid- eller försökslinjen. • Alla spelare som inte deltar i klungan skall vara minst 5 meter bakom en linje igenom bakre foten på klungan. • Sekvens vid sammangåendet. Sitt-Ta tag-Pause-Gå ihop! • Klungan får drivas max 1,5 m och får ej vridas. • Försvarande klunghalv får inte passera bakre fot på sin klunga förrän bollen kommer ut ur klungan eller vinnande klunghalv har placerat händerna på bollen. • Spelet startar när bollen kommit ut ur klungan eller vinnande klunghalv har placerat händerna på bollen. 	<ul style="list-style-type: none"> i) 8 spelare från vardera laget. (3-4-1 formation) a) 6 spelare från vardera laget. (3-2-1 formation) b) 5 från vardera laget. (3-2 formation). • 3 spelare från vardera laget vid mindre än 10 spelare. • Bägge lagens klungor måste vid alla tillfällen ha samma antal spelare. • Min. 5 meter från sid- eller försökslinjen. • Alla spelare som inte deltar i klungan skall vara minst 5 meter bakom en linje igenom bakre foten på klungan. • Sekvens vid sammangåendet. Sitt-Ta tag-Pause-Gå ihop! • Klungan får drivas max 1,5 m och får ej vridas. • Försvarande klunghalv får inte passera mittlinjen på klungan förrän bollen kommer ut ur klungan eller vinnande klunghalv har placerat händerna på bollen. • Bollen måste frigöras ut direkt ur klungan. Bollen får inte avsiktligt hållas i klungan eller plockas upp av någon klungspelare när den befinner sig under kontroll i klungan. • Spelet startar när bollen kommit ut ur klungan eller vinnande klunghalv har placerat händerna på bollen. 	<ul style="list-style-type: none"> a) 8 spelare från vardera laget. (3-4-1 formation) b) 6 spelare från vardera laget. (3-2-1 formation) • Bägge lagens klungor måste vid alla tillfällen ha samma antal spelare. • Min. 5 meter från sid- eller försökslinjen. • Alla spelare som inte deltar i klungan skall vara minst 5 meter bakom en linje igenom bakre foten på klungan. • Sekvens vid sammangåendet. Sitt-Ta tag-Pause-Gå ihop! • Klungan får drivas max 1,5 m och får ej vridas. • Försvarande klunghalv får inte passera bollen i klungan förrän bollen kommer ut ur klungan eller vinnande klunghalv har placerat händerna på bollen. • Bollen måste frigöras ut direkt ur klungan. Bollen får inte avsiktligt hållas i klungan eller plockas upp av någon klungspelare när den befinner sig under kontroll i klungan. • Spelet startar när bollen kommit ut ur klungan eller vinnande klunghalv har placerat händerna på bollen

<p>Inkast i) internationellt a) enstaka match b) turnering</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ersätts med Frispark • Min. 2 meter från sidlinjen och 5 m från försökslinjen. • Motståndare på 5 m avstånd. 	<ul style="list-style-type: none"> • Ersätts med Frispark • Min. 2 meter från sidlinjen och 5 m från försökslinjen. • Motståndare på 5 m avstånd. 	<ul style="list-style-type: none"> • 2 spelare från vardera laget placerade mellan 2 och 7 m från sidlinjen. • Min. 7 m från försökslinjen. • Spelare som inte deltar i inkastet skall vara 7 m bakom inkastlinjen, • Skall vinnas av inkastande lag. • Inga snabba eller långa inkast är tillåtna. • Ej lyft eller support. • Spelet startar när boll eller bollbärare lämnar inkastledet. 	<ul style="list-style-type: none"> • 2 spelare från vardera laget placerade mellan 2 och 7 m från sidlinjen. • Min. 5 m från försökslinjen. • Spelare som inte deltar i inkastet skall vara 7 m bakom inkastlinjen. • Inga snabba eller långa inkast är tillåtna. • Ej lyft eller support. • Ingen får binda på bollmottagaren förrän den har landat på marken. • Spelet startar när boll eller bollbärare lämnar inkastledet. 	<p>i) 2-7 spelare från vardera laget placerade mellan 5 och 15 m från sidlinjen. a) 2-5 spelare från vardera laget placerade mellan 2 och 10 m från sidlinjen. b) 2-4 spelare från vardera laget placerade mellan 2 och 10 m från sidlinjen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Min. 5 m från försökslinjen. • Spelare som inte deltar i inkastet skall vara 10 m bakom inkastlinjen. • Ej lyft eller support. • Ingen får binda på bollmottagaren förrän den har landat på marken. • Spelet startar enligt reglerna. 	<p>a) 2-7 spelare från vardera laget placerade mellan 5 och 15 m från sidlinjen. b) 2-5 spelare från vardera laget placerade mellan 2 och 10 m från sidlinjen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Min. 5 m från försökslinjen. • Spelare som inte deltar i inkastet skall vara 10 m bakom inkastlinjen. • Bägge lagens inkastled behöver inte ha samma antal spelare. • Klunghalv och försvarande kastare får ej vara närmare inkastledet än 2 meter. • Grepp får kopplas på hoppare innan kast men inte lägre än shortsens bakifrån och lägre än låren framifrån. • Lyft av hoppare får ske när bollen lämnar kastarens hand. • Hoppare måste omedelbart lyftas tillbaka ner på marken efter det att kastet har genomförts.
<p>Spark (i öppna spelet)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Inga sparkar tillåtna 	<ul style="list-style-type: none"> • Inga sparkar tillåtna 	<ul style="list-style-type: none"> • Inga sparkar tillåtna 	<ul style="list-style-type: none"> • Endast kontrollerade sparkar innanför egen 22m-linje. 	<ul style="list-style-type: none"> • Endast kontrollerad spark. 	<ul style="list-style-type: none"> • Enligt Reglerna,
<p>Droppspark 22 m-linjen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Frispark på 22m-linjen • Motståndare utanför 22m-området. 	<ul style="list-style-type: none"> • Frispark på 22m-linjen • Motståndare utanför 22m-området. 	<ul style="list-style-type: none"> • Frispark på 22m-linjen • Motståndare utanför 22m-området. 	<ul style="list-style-type: none"> • Droppspark från eller innanför 22m-linjen. • Motståndare utanför 22m-området. • Bollen måste sparkas över "22m-linjen". 	<ul style="list-style-type: none"> • Droppspark från eller innanför 22m-linjen. • Motståndare utanför 22m-området. • Bollen måste sparkas över "22m-linjen". 	<ul style="list-style-type: none"> • Enligt Reglerna.

Frisparkens utförande	<ul style="list-style-type: none"> • Kicka bollen över märket med en lätt breddsida. • Passa sedan bollen med händerna till en medspelare max 2 m bakom. • Motståndare på 5 m avstånd. • Spelet startar när passningen gjorts. Ingen får springa innan passning är gjord. 	<ul style="list-style-type: none"> • Kicka bollen över märket med en lätt breddsida. • Passa sedan bollen med händerna till en medspelare max 2 m bakom. • Motståndare på 5 m avstånd. • Spelet startar när bollen sparkats. 	<ul style="list-style-type: none"> • Kicka bollen över märket med en lätt breddsida. • Passa sedan bollen med händerna till en medspelare max 2 m bakom. • Motståndare på 7 m avstånd • Spelet startar när bollen sparkats. 	<ul style="list-style-type: none"> • Kicka bollen över märket med en lätt breddsida. • Spring sedan med eller passa bollen med händerna till en medspelare. • Motståndare på 7 m avstånd • Spelet startar när bollen sparkats. 	<ul style="list-style-type: none"> • Enligt Reglerna • Motståndare på 10 m avstånd 	<ul style="list-style-type: none"> • Enligt Reglerna • Motståndare på 10 m avstånd
Frispark döms vid	<ul style="list-style-type: none"> • Offside • Vid andra tillfällen då en klunga skulle dömts • Spark på bollen under spelets gång 	<ul style="list-style-type: none"> • Offside • Vid andra tillfällen då en klunga skulle dömts • Spark på bollen under spelets gång 	<ul style="list-style-type: none"> • Offside • Tryck i klungan. • Motståndaren hindrar att klunga eller inkast avslutas korrekt • Spark på bollen under spelets gång 	<ul style="list-style-type: none"> • Driva klungan mer än 1,5 m. • Vridning av klungan. • Support, lyft eller bindning på hoppande spelare vid inkast. • Okontrollerad spark över hela planen eller kontrollerad spark utanför egen "22m-linje". 	<ul style="list-style-type: none"> • Driva klungan mer än 1,5 m. • Vridning av klungan. • Ej spela ut bollen från klungan. • Support, lyft eller bindning på hoppande spelare vid inkast. • Okontrollerad spark. 	<ul style="list-style-type: none"> • Driva klungan mer än 1,5 m. • Vridning av klungan. • Ej spela ut bollen från klungan. • Teknisk felaktigt lyft i inkast.
Straffsparkens utförande	<ul style="list-style-type: none"> • Utförs som frispark 	<ul style="list-style-type: none"> • Utförs som frispark 	<ul style="list-style-type: none"> • Utförs som frispark 	<ul style="list-style-type: none"> • Enligt Reglerna • Motståndare på 7 m avstånd. 	<ul style="list-style-type: none"> • Enligt Reglerna • Motståndare 10 m avstånd. 	<ul style="list-style-type: none"> • Enligt Reglerna • Motståndare 10 m avstånd.
Straffspark döms vid	<ul style="list-style-type: none"> • Foul play enligt Reglerna. • Farligt spel enligt reglerna. • Tackling ovanför nedre kanten på bröstbenet. • Kasttackling, • Hand off/avvärjning • Trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån i maul eller ruck. • Squeezeball. • Flying Wedge. • Cavalry Charge. 	<ul style="list-style-type: none"> • Foul play enligt Reglerna. • Farligt spel enligt reglerna. • Tackling ovanför nedre kanten på bröstbenet. • Kasttackling, • Hand off/avvärjning • Trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån i maul eller ruck. • Squeezeball. • Flying Wedge. • Cavalry Charge. 	<ul style="list-style-type: none"> • Foul play enligt Reglerna. • Farligt spel enligt reglerna. • Tackling ovanför nedre kanten på bröstbenet. • Kasttackling, • Hand off/avvärjning • Trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån i maul eller ruck. • Squeezeball. • Flying Wedge. • Cavalry Charge. 	<ul style="list-style-type: none"> • Offside enligt Reglerna. • Foul play enligt Reglerna. • Farligt spel enligt reglerna. • Upprepade regelbrott där frispark skulle ha dömts. • Tackling ovanför nedre kanten på bröstbenet. • Kasttackling, • Hand off/avvärjning över axeln. • Trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån i maul eller ruck. • Squeezeball. • Flying Wedge. • Cavalry Charge 	<ul style="list-style-type: none"> • Offside enligt Reglerna. • Foul play enligt Reglerna. • Farligt spel enligt reglerna. • Upprepade regelbrott där frispark skulle ha dömts. • Tackling ovanför nedre kanten på bröstbenet. • Kasttackling, • Trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån i maul eller ruck. • Squeezeball. • Flying Wedge. • Cavalry Charge. 	<ul style="list-style-type: none"> • Offside enligt Reglerna. • Foul play enligt Reglerna. • Farligt spel enligt reglerna. • Upprepade regelbrott där frispark skulle ha dömts. • Tackling ovanför nedre kanten på bröstbenet. • Kasttackling, • Squeezeball. • Flying Wedge. • Cavalry Charge.

Tidsbestämd Utvisning (Gult kort)	Vid avsiktliga eller upprepade regelbrott 3 min.	Vid avsiktliga eller upprepade regelbrott 3 min.	Vid avsiktliga eller upprepade regelbrott 3 min.	Vid avsiktliga eller upprepade regelbrott 3 min.	Vid avsiktliga eller upprepade regelbrott 5 min.	Vid avsiktliga eller upprepade regelbrott 5 min.
Utvisning (Rött kort)	Avsiktligt fult spel (foul play) eller avsiktligt farligt spel.	Avsiktligt fult spel (foul play) eller avsiktligt farligt spel.	Avsiktligt fult spel (foul play) eller avsiktligt farligt spel.	Avsiktligt fult spel (foul play) eller avsiktligt farligt spel.	Avsiktligt fult spel (foul play) eller avsiktligt farligt spel.	Avsiktligt fult spel (foul play) eller avsiktligt farligt spel.
Poäng i) internationellt a) enstaka match b) turnering	<ul style="list-style-type: none"> • Försök 5 p • Inga målsparkar, straffsparkar mot mål eller droppsparkar mot mål 	<ul style="list-style-type: none"> • Försök 5 p • Inga målsparkar, straffsparkar mot mål eller droppsparkar mot mål 	<ul style="list-style-type: none"> • Försök 5 p. • Inga målsparkar, straffsparkar mot mål eller droppsparkar mot mål. 	<ul style="list-style-type: none"> • Försök 5 p. • Inga målsparkar, straffsparkar mot mål eller droppsparkar mot mål. 	i) Enligt Reglerna a) Poäng kan göras genom försök som ger 5 poäng och målspark som ger 2 poäng. (Droppspark, straffspark ej tillåtna). b) Poäng kan endast göras genom försök som ger 5 poäng. (Målspark, droppspark, straffspark ej tillåtna).	a) Enligt Reglerna b) Poäng kan göras genom försök som ger 5 poäng och målspark som ger 2 poäng. (Droppspark, straffspark ej tillåtna).

UNGDOM 7 ÅR: T.o.m. det år spelaren fyller 7 år.

Antal spelare: Max 5 st.+ 5 avbytare. (Min 4 spelare vid matchstart)
Max 10 spelare i truppen under en turnering.

Max planstorlek: Bredd: 13-18 meter.

Längd: 35-40 meter.

(Mellan 22m- och 10m-linjerna på en rugbyplan samt 15m-linjerna som försökslinje)

"10-meterslinje" = 5 meter från mittlinjen.

"22-meterslinje" = 8-10 meter från försökslinjen.

"Dödboll-linje" = 5-10 meter från försökslinjen. (5m-sidlinjen)

Bollstorlek: 3.

Speltid: a) 2 x12 min. (En match per dag).

b) Max 2 x 8 min. (Flera matcher per dag)

Total speltid får ej överstiga 50 minuter per tävlingsdag.

Offsidelinjer: Vid klunga, inkast och avspark samt avstånd vid straff resp. frispark såsom det definierats i Reglerna: 5 meter.

Vid ruck eller maul: Bakom sin öppna klungas bakre fot.

Avspark: Avsparken ersätts med frispark på mitten av planen vid start av halvlek och efter försök.

Öppen klunga: När boll eller bollbärare blir fasthållen och fler än en spelare från vardera laget binder in bildas en öppen klunga. Ingen spelare i öppna klungan får vare sig binda in sitt eget huvud, trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån. Spelare får endast binda in i öppen klunga från offsidelinjen.

Ställklunga: Klungan ersätts med frispark på stället för förseelsen. Dock ej närmare än 2 meter från sidlinjen och 5 meter från försökslinjen.

Inkast: Inkast ersätts med frispark 2 m från sidlinjen. Dock ej närmare än 5 meter från försökslinjen.

Frispark: Frisparken utförs genom att sparka bollen över märket med en lätt bredsida och därefter passa bollen med händerna till medspelare max 2 meter bakom. Spelet startar när bollen passats. Ingen får springa innan passning är gjord.

Skall dömas för följande förseelser:

- Offside.
- För förseelser där klunga skulle ha dömts.
- Spark på bollen under spelets gång.

Straff: Utförs som frispark.

Skall dömas för följande förseelser (förutom de som beskrivs i Reglerna):

Foul play enligt Reglerna:

- Obstruktion.

- Osportsligt uppträdande.
- Upprepade regelbrott där frispark skulle ha dömts.

Farligt spel enligt Reglerna:

- Medvetet skalla, slå, knäa, sparka, trampa eller sätta krokben på motspelare.
- Tackling ovanför nedre bröstbenskanten. **(Se definition för tackling sidan 4)**
- Sen tackling eller tackling av spelare utan boll.
- Kasttackling. (Tar tag i motståndarens kläder, eller arm och slänger spelaren i marken)
- Avvärjning. (Hand off)
- Ej släppa boll eller spelare efter tackling till marken.
- Kasta sig på liggande spelare.
- Trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån i maul eller ruck.
- Squeezeball. (Bollbäraren kastar sig på marken med huvudet före in i motståndarna)
- Flying Wedge. (Medspelare binder på bollbäraren och trycker fram denna innan motstånd har möts)
- Cavalry Charge. (Bollmottagaren vid fri- eller straffspark springer mer än 2 meter innan passet)

Stor vikt skall läggas vid förseelser som kan orsaka skador och/eller motverka spelets idé.

Dropputspark 22m-linjen: Dropputspark vid omstart ersätts med frispark på "22m-linjen".

Sparkar: Inga sparkar tillåtna under spelets gång.

Poäng: Poäng kan endast göras genom försök som ger 5 poäng. (Målspark, droppspark, straffspark är ej tillåtna).

Tidsbestämd utvisning: (Gult kort) Vid avsiktliga eller upprepade regelbrott.

Utvisning: (Rött kort) Avsiktligt fult spel (foul play) eller avsiktligt farligt spel.

Tid för utvisning: Gult kort= 3 min. (Avtjänas på av domaren anvisad plats)
Rött kort= resterande tid av matchen.

UNGDOM 9 ÅR: T.o.m. det år spelaren fyller 9 år.

Antal spelare: Max 6 st.+ 6 avbytare. (Min 5 spelare vid matchstart)
Max 12 spelare i truppen under en turnering.

Max. planstorlek: Bredd: 17-22 meter.

Längd: 35-40 meter.

(Mellan försöks- och 22m-linjerna på en rugbyplan samt 15m-linjerna som försökslinje)

"10-meterslinje" = 5 meter från mittlinjen.

"22-meterslinje" = 8-10 meter från försökslinjen.

"Dödboll-linje" = 5-10 meter från försökslinjen. (5m-sidlinjen)

Bollstorlek: 3.

Speltid: a) 2x12 min. (En match per dag)

b) Max 2 x 8 min. (Flera matcher per dag)

Total speltid för ej överstiga 60 minuter per tävlingsdag.

Offsidelinjer: Vid inkast och avspark samt avstånd vid straff resp. frispark såsom definierats i Reglerna: 5 meter.

Vid ruck eller maul: Bakom sin öppna klungas bakre fot.

Avspark: Avsparken ersätts med frispark på mitten av planen vid start av halvlek och efter försök.

Öppen klunga: När boll eller bollbärare blir fasthållen och fler än en spelare från vardera laget binder in bildas en öppen klunga. Ingen spelare i öppna klungan får varken binda in sitt eget huvud, trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån. Spelare får endast binda in i öppen klunga från offsidelinjen.

Ställklunga: Klungan ersätts med frispark på stället för förseelsen. Dock ej närmare än 2 meter från sidlinjen och 5 meter från försökslinjen.

Inkast: Inkast ersätts med frispark 2 m från sidlinjen. Dock ej närmare än 5 meter från försökslinjen.

Frispark: Frisparken utförs efter domarens signal genom att sparka bollen över märket med en lätt bredsida och därefter passa bollen med händerna till medspelare max 2 meter bakom. Spelet startar när bollen sparkats.

Skall dömas för följande förseelser:

- Offside.
- För förseelser där klunga skulle dömts.
- Spark på bollen under spelets gång.

Straff: Straffparken utförs genom att sparka bollen över märket med en lätt bredsida och därefter passa bollen med händerna till medspelare max 2 meter bakom. Spelet startar när bollen sparkats.

Skall dömas för följande förseelser (förutom de som beskrivs i Reglerna):

Foul play enligt Reglerna:

- Obstruktion.
- Osportsligt uppträdande.
- Upprepade regelbrott där frispark skulle ha dömts.

Farligt spel enligt Reglerna:

- Medvetet skalla, slå, knäa, sparka, trampa eller sätta krokben på motspelare.
- Tackling ovanför nedre bröstbenskanten. **(Se definition för tackling sidan 4)**
- Sen tackling eller tackling av spelare utan boll.
- Kasttackling. (Tar tag i motståndarens kläder, eller arm och slänger spelaren i marken)
- Avvärjning. (Hand off)
- Ej släppa boll eller spelare efter tackling till marken.
- Kasta sig på liggande spelare.
- Trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån i maul eller ruck.
- Squeezeball. (Bollbäraren kastar sig på marken med huvudet före in i motståndarna)
- Flying Wedge. (Medspelare binder på bollbäraren och trycker fram denna innan motstånd har möts)
- Cavalry Charge. (Bollmottagaren vid fri- eller straffspark springer mer än 2 meter innan passet)

Stor vikt skall läggas vid förseelser som kan orsaka skador och/eller motverka spelets idé.

Dropputspark 22m-linjen: Dropputspark vid omstart ersätts med frispark på "22m-linjen".

Sparkar: Inga sparkar tillåtna under spelets gång.

Poäng: Poäng kan endast göras genom försök som ger 5 poäng. (Målspark, droppspark, straffspark ej tillåtna).

Tidsbestämd utvisning: (Gult kort) Vid avsiktliga eller upprepade regelbrott.

Utvisning: (Rött kort) Avsiktligt fult spel (foul play) eller avsiktligt farligt spel.

Tid för utvisning: Gult kort= 3 min. (Avtjänas på av domaren anvisad plats)
Rött kort= resterande tid av matchen.

UNGDOM 11 ÅR: Fr.o.m. det år spelaren fyller 8 år t.o.m. det år spelaren fyller 11 år.

Antal spelare: Max 7 st.+ 6 avbytare. (Min 6 spelare vid matchstart)
Max 14 spelare i truppen under en turnering.

Max. planstorlek: Bredd: 23-28 meter.

Längd: 45-50 meter.

(Mellan 22m- och mittlinjerna på en rugbyplan samt 5m- och 15m-linjerna som försökslinje)

"10-meterslinje" = 7 meter från mittlinjen.

"22-meterslinje" = 10-12 meter från försökslinjen.

"Dödboll-linje" = 5-10 meter från försökslinjen.

Bollstorlek: 4.

Speltid: a) 2x15 min. (En match per dag)

b) Max 2x10 min. (Flera matcher per dag)

Total speltid för ej överstiga 70 minuter per tävlingsdag.

Offsidelinjer: Vid inkast och avspark samt avstånd vid straff resp. frispark såsom definierats i Reglerna: 7 meter.

Vid klunga: 5 meter.

Vid ruck eller maul: Bakom sin öppna klungas bakre fot.

Avspark: Avsparken ersätts med frispark på mitten av planen vid start av halvlek och efter försök.

Öppen klunga: När boll eller bollbärare blir fasthållen och fler än en spelare från vardera laget binder in bildas en öppen klunga. Ingen spelare i öppna klungan får varken binda in sitt eget huvud, trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån. Spelare får endast binda in i öppen klunga från offsidelinjen.

Ställklunga: Klungan skall vid alla tillfällen bestå av 3 spelare från vardera laget.

- Ej närmare än 5 meter från sid- eller försökslinjen.
- Sekvens vid sammangåendet. Sitt-Ta tag-Pause-Gå ihop.
- Ingen spelare i klungan får trycka och laget som sätter in bollen skall vinna den.
- Försvarande klunghalv skall befinna sig bakom offsidelinjen. (5 meter bakom klungan)
- Spelet startar när bollen kommer ut ur klungan eller vinnande klunghalv har placerat händerna på bollen.

Inkast: Inkastledet ska bestå av 2 spelare från vardera laget som måste stå minst 2 m och max 7 m från sidlinjen.

- Ej närmare än 7 meter från försökslinjen.
- Klunghalv och försvarande kastare får ej vara närmare inkastledet än 2 meter.
- Bollen måste kastas in mitt emellan leden, 2 - 7 meter långt. Inga snabba eller långa inkast är tillåtna.
- Inget support eller lyft är tillåtet.
- Inkastet ska vinnas av inkastande lag.
- Spelet börjar bollen eller bollbärare har lämnat inkastledet.

Frispark: Frisparken utförs efter domarens signal genom att sparka bollen över märket med en lätt breddside och därefter passa bollen med händerna till medspelare max 2 meter bakom. Spelet startar när bollen sparkats.

Skall dömas för följande förseelser:

- Offside.
- Tryck i klungan.
- Motståndaren hindrar att klunga och inkast avslutas såsom föreskrivs i denna Regel.
- Spark på bollen under spelets gång.

Straff: Straffparken utförs genom att sparka bollen över märket med en lätt breddside och därefter passa bollen med händerna till medspelare max 2 meter bakom. Spelet startar när bollen sparkats.

Skall dömas för följande förseelser (förutom de som beskrivs i Reglerna):

Foul play enligt Reglerna:

- Obstruktion.
- Osportsligt uppträdande.
- Upprepade regelbrott där frispark skulle ha dömts.

Farligt spel enligt Reglerna:

- Medvetet skalla, slå, knäa, sparka, trampa eller sätta krokben på motspelare.
- Tackling ovanför nedre bröstbenskanten. **(Se definition för tackling sidan 4)**
- Sen tackling eller tackling av spelare utan boll.
- Kasttackling. (Tar tag i motståndarens kläder, eller arm och slänger spelaren i marken)
- Avvärjning. (Hand off)
- Ej släppa boll eller spelare efter tackling till marken.
- Kasta sig på liggande spelare.
- Trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån i klunga, maul eller ruck.
- Squeezeball. (Bollbäraren kastar sig på marken med huvudet före in i motståndarna)
- Flying Wedge. (Medspelare binder på bollbäraren och trycker fram denna innan motstånd har möts)
- Cavalry Charge. (Bollmottagaren vid fri- eller straffspark springer mer än 2 meter innan passet)

Stor vikt skall läggas vid förseelser som kan orsaka skador och/eller motverka spelets idé.

Dropputspark 22m-linjen: Dropputspark vid omstart ersätts med frispark på "22m-linjen".

Sparkar: Inga sparkar tillåtna under spelets gång.

Poäng: Poäng kan endast göras genom försök som ger 5 poäng. (Målspark, dropputspark, straffspark ej tillåtna).

Tidsbestämd utvisning: (Gult kort) Vid avsiktliga eller upprepade regelbrott.

Utvisning: (Rött kort) Avsiktligt fult spel (foul play) eller avsiktligt farligt spel.

Tid för utvisning: Gult kort= 3 min. (Avtjänas på av domaren anvisad plats)

Rött kort= resterande tid av matchen

UNGDOM 13 ÅR: Fr.o.m. det år spelaren fyller 10 år t.o.m. det år spelaren fyller 13 år.

Antal spelare: Max 9 st. + 7 avbytare. (Min 7 spelare vid matchstart)

Max 18 spelare i truppen under en turnering.

Max planstorlek: Bredd: 35-40 meter.

Längd: 55-60 meter.

(Mellan försöks- och 10m-linjerna på en rugbyplan samt 5m-linjerna som försökslinje)

"10-meterslinje" = 7 meter från mittlinjen.

"22-meterslinje" = 10 meter från försökslinjen. (15m-linjen)

"Dödboll-linje" = 5-12 meter från försökslinjen. (Sidlinjen)

Bollstorlek: 4.

Speltid: a) 2x15 min. (En match per dag)

b) Max 2x12 min. (Flera matcher per dag)

Total speltid för ej överstiga 80 minuter per tävlingsdag.

Offsidelinjer: Vid inkast och avspark samt avstånd vid straff resp. frispark såsom definierats i Reglerna: 7 meter.

Vid klunga: 5 meter.

Vid ruck eller maul: Bakom sin öppna klungas bakre fot.

Avspark: Avsparken utförs som droppspark från mittlinjen vid start av halvlek samt efter försök och måste sparkas minst 7 meter.

- Om avsparken utförs felaktigt eller sparkas in i försöksområdet utan att röra motståndarna får de välja ny avspark eller klunga på mitten med deras insättning.
- Om avsparken sparkas direkt ut över sidlinjen får de välja ny avspark, klunga på mitten med deras insättning eller inkast på mittlinjen med deras kast.

Öppen klunga: När boll eller bollbärare blir fasthållen och fler än en spelare från vardera laget binder in bildas en öppen klunga. Ingen spelare i öppna klungan får varken binda in sitt eget huvud, trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån. Spelare får endast binda in i öppen klunga från offsidelinjen.

Ställklunga: Klungan skall vid alla tillfällen bestå av 3 spelare från vardera laget.

- Ej närmare än 5 meter från sid- eller försökslinjen.
- Sekvens vid sammangåendet. Sitt-Ta tag-Pause-Gå ihop.
- Klungan får drivas max 1,5 m och får ej vridas.
- Försvarande klunghalv får inte passera bakre fot på sin klunga förrän bollen kommer ut ur klungan eller vinnande klunghalv har placerat händerna på bollen.
- Spelet startar när bollen kommer ut ur klungan eller vinnande klunghalv har placerat händerna på bollen.
- Om ena klungan är styrkemässigt överlägsen ska icke stridande klungor utföras.

Inkast: Inkastledet ska bestå av 2 spelare från vardera laget som måste stå minst 2 m och max 7 m från sidlinjen.

- Ej närmare än 5 meter från försökslinjen.
- Klunghalv och försvarande kastare får ej vara närmare inkastledet än 2 meter.

- Bollen måste kastas in mitt emellan leden, 2 - 7 meter långt. Inga snabba eller långa inkast är tillåtna.
- Ingen support eller lyft är tillåtet. Ingen får binda på bollmottagaren förrän den har landat på marken.
- Spelet startar när bollen eller bollbäraren har lämnat inkastledet.

Frispark: Frisparken utförs efter domarens signal genom att sparka bollen över märket med en lätt bredsida och därefter springa med eller passa bollen med händerna till medspelare. Spelet startar när bollen sparkats.

Skall dömas för följande förseelser:

- Tryck i klungan mer än 1,5 m.
- Vridning av klungan.
- Support, lyft eller bindning på hoppande spelare vid inkast.
- Okontrollerad spark över hela planen (**Se definition sid 4**) eller kontrollerad spark utanför egen "22m-linje".

Straff: Straffsparken utförs enligt Reglerna.

Ska dömas för följande förseelser (förutom de som beskrivs i Reglerna):

- Offside enligt Reglerna.

Foul play enligt Reglerna:

- Obstruktion.
- Osportsligt uppträdande.
- Upprepade regelbrott där frispark skulle ha dömts.

Farligt spel enligt Reglerna:

- Medvetet skalla, slå, knäa, sparka, trampa eller sätta krokben på motspelare
- Tackling ovanför nedre bröstbenskanten. (**Se definition för tackling sidan 4**)
- Sen tackling eller tackling av spelare utan boll.
- Kasttackling. (Tar tag i motståndarens kläder, eller arm och slänger spelaren i marken)
- Avvärjning över axeln. (Hand off)
- Ej släppa boll eller spelare efter tackling till marken.
- Kasta sig på liggande spelare.
- Trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån i klunga, maul eller ruck.
- Squeezeball. (Bollbäraren kastar sig på marken med huvudet före in i motståndarna)
- Flying Wedge. (Medspelare binder på bollbäraren och trycker fram denna innan motstånd har möts)
- Cavalry Charge. (Bollmottagaren vid fri- eller straffspark springer mer än 2 meter innan passet)

Stor vikt skall läggas vid förseelser som kan orsaka skador och/eller motverka spelets idé.

Dropputspark 22m-linjen: Droppspark från eller innanför "22m-linjen"

- Motståndare skall vara utanför "22m-linjen" .
- Bollen måste sparkas över "22m-linjen".
- Om dropputsparken utförs felaktigt får motståndarna välja ny spark eller klunga på "22m-linjen" med deras insättning.

Sparkar: Endast kontrollerade sparkar (**Se definition sidan 4**) innanför egen "22m-linje".

Poäng: Poäng kan endast göras genom försök som ger 5 poäng. (Målspark, droppspark, straffspark ej tillåtna).

Tidsbestämd utvisning: (Gult kort) Vid avsiktliga eller upprepade regelbrott.

Utvisning: (Rött kort) Avsiktligt fult spel (foul play) eller avsiktligt farligt spel.

Tid för utvisning: Gult kort= 3 min. (Avtjänas på av domaren anvisad plats)
Rött kort= resterande tid av matchen

POJKAR 15 ÅR: Fr.o.m. det år spelaren fyller 13 år t.o.m. det år spelaren fyller 15 år.

Antal spelare: i) 15 st. + 7 avbytare. (Min 13 spelare vid matchstart)

a) Max 13 st. + 7 avbytare. (Min 10 spelare vid matchstart)

b) Max 12 st. + 7 avbytare. (Min 9 spelare vid matchstart)

Max 22 spelare i truppen under en turnering.

Max. planstorlek: i) 69 x 100 m.

(Helplan)

a) Bredd: 55-60 meter.

Längd: 80-90 meter.

(Helplan mellan 5-m sidolinjerna samt 5m-försökslinjerna som försökslinje)

b) Bredd: 45-50 meter.

Längd: 65-70 meter.

(Halvplan mellan försöks- och mittlinjerna på en rugbyplan samt sidlinjerna som försökslinje alternativt hel 7-mannafotbollsplan)

b) "10-meterslinje" = 10 meter från mittlinjen.

b) "22-meterslinje" = 15 meter från försökslinjen. (15m-linjen)

b) "Dödboll-linje" = 5-15 meter från försökslinjen.

Bollstorlek: 5.

Speltid: i) Max 2x30 min

a) Max 2x20 min. (En match per dag)

b) Max 2x12 min. (Flera matcher per dag)

Total speltid för ej överstiga 90 minuter per tävlingsdag.

Offsidelinjer: Vid inkast och avspark samt avstånd vid straff resp. frispark såsom definierats i Reglerna: 10 meter.

Vid klunga: 5 meter.

Vid ruck eller maul: Bakom sin öppna klungas bakre fot.

Avspark: Avsparken utförs som droppspark från mittlinjen vid start av halvlek samt efter försök och måste sparkas minst 10 meter.

- Om avsparken utförs felaktigt eller sparkas in i försöksområdet utan att röra motståndarna får de välja ny avspark eller klunga på mitten med deras insättning.
- Om avsparken sparkas direkt ut över sidlinjen får de välja ny avspark, klunga på mitten med deras insättning eller inkast på mittlinjen med deras kast.

Öppen klunga: När boll eller bollbärare blir fasthållen och fler än en spelare från vardera laget binder in bildas en öppen klunga. Ingen spelare i öppna klungan får varken binda in sitt eget huvud, trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån. Spelare får endast binda in i öppen klunga från offsidelinjen.

Ställklunga: i) Klungan skall bestå av 8 spelare från vardera laget. (3-4-1 formation)

a) Klungan skall bestå av 6 spelare från vardera laget. (3-2-1 formation)

b) Klungan skall bestå av 5 från vardera laget. (3-2 formation).

- Vid 10 spelare eller färre ska klungan bestå av 3 spelare från vardera laget.
- Bägge lagens klungor måste vid alla tillfällen ha samma antal spelare.

- Bägge lagens första led måste vara erforderligt tränade för sin position.
- Ej närmare än 5 meter från sid- och försökslinjen.
- Sekvens vid sammangåendet. Sitt-Ta tag (Varje pelare rör vid motståndarens överarm)-Pause-Gå ihop.
- Klungan får drivas max 1,5 m och ej vridas.
- Försvarande klunghalv får inte passera mittlinjen på klungan förrän bollen kommer ut ur klungan eller vinnande klunghalv har placerat händerna på bollen.
- Bollen måste frigöras ut direkt ur klungan. Bollen får inte avsiktligt hållas i klungan eller plockas upp av någon klungspelare när den befinner sig under kontroll i klungan.
- Om ena klungan är styrkemässigt överlägsen eller att ett erforderligt tränat första led inte finns tillgängligt ska icke stridande klungor utföras.

Inkast: i) Inkastledet ska bestå av 2-7 spelare från vardera laget som måste stå minst 5 m och max 15 m från sidlinjen.

a) Inkastledet ska bestå av 2-5 spelare från vardera laget som måste stå minst 2 m och max 10 m från sidlinjen.

b) Inkastledet ska bestå av 2-4 spelare från vardera laget som måste stå minst 2 m och max 10 m från sidlinjen.

- Ej närmare än 5 meter från försökslinjen.
- Bägge lagens inkastled behöver inte ha samma antal spelare.
- Klunghalv och försvarande kastare får ej vara närmare inkastledet än 2 meter.
- Ingen support eller lyft tillåtet. Ingen får binda på bollmottagaren förrän den har landat på marken.
- Spelet startar enligt reglerna.

Frispark: Frisparken utförs enligt Reglerna.

Skall dömas för följande förseelser:

- Tryck i klungan mer än 1,5 m.
- Vridning av klungan.
- Ej spela ut bollen från klungan.
- Support, lyft eller bindning på hoppande spelare vid inkast.
- Okontrollerad spark. **(Se definition sid 4)**

Straff: Straffsparken utförs enligt Reglerna.

Ska dömas för följande förseelser (förutom de som beskrivs i Reglerna):

- Offside enligt reglerna.

Foul play enligt Reglerna:

- Obstruktion.
- Osportsligt uppträdande.
- Upprepade regelbrott där frispark skulle ha dömts.

Farligt spel enligt Reglerna:

- Medvetet skalla, slå, knäa, sparka, trampa eller sätta krokben på motspelare.
- Tackling ovanför nedre bröstbenskanten. **(Se definition för tackling sidan 4)**
- Sen tackling eller tackling av spelare utan boll.
- Kasttackling. (Tar tag i motståndarens kläder, eller arm och slänger spelaren i marken)
- Ej släppa boll eller spelare efter tackling till marken.

- Kasta sig på liggande spelare.
- Trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån i klunga, maul eller ruck.
- Squeezeball. (Bollbäraren kastar sig på marken med huvudet före in i motståndarna)
- Flying Wedge. (Medspelare binder på bollbäraren och trycker fram denna innan motstånd har möts)
- Cavalry Charge. (Bollmottagaren vid fri- eller straffspark springer mer än 2 meter innan passet)

Stor vikt skall läggas vid förseelser som kan orsaka skador och/eller motverka spelets idé.

Droppspark 22m-linjen: Droppspark från eller innanför "22m-linjen"

- Motståndare skall vara utanför "22m-linjen".
- Bollen måste sparkas över "22m-linjen".
- Om droppsparken utförs felaktigt får motståndarna välja ny spark eller klunga på "22m-linjen" med deras insättning.

Sparkar: Endast kontrollerad spark. **(Se definition sidan 4)**

Poäng: i) Enligt Reglerna.

- Poäng kan göras genom försök som ger 5 poäng och målspark som ger 2 poäng. (Droppspark, straffspark ej tillåtna).
- Poäng kan endast göras genom försök som ger 5 poäng. (Målspark, droppspark, straffspark ej tillåtna).

Tidsbestämd utvisning: (Gult kort) Vid avsiktliga eller upprepade regelbrott.

Utvisning: (Rött kort) Avsiktligt fult spel (foul play) eller avsiktligt farligt spel.

Tid för utvisning: Gult kort= 5 min (Avtjänas på av domaren anvisad plats)

Rött kort= resterande tid av matchen.

Flickor 15 ÅR: Fr.o.m. det år spelaren fyller 12 år t.o.m. det år spelaren fyller 15 år.

Antal spelare: 7 st. + 6 avbytare. (Min 6 vid matchstart)

Max 14 spelare i truppen under en turnering.

Max planstorlek: Bredd: 35-40 meter.

Längd: 55-60 meter.

(Mellan försöks- och 10m-linjerna på en rugbyplan samt 5m-linjerna som försökslinje)

"10-meterslinje" = 7 meter från mittlinjen.

"22-meterslinje" = 10 meter från försökslinjen. (15m-linjen)

"Dödboll-linje" = 5-12 meter från försökslinjen. (Sidlinjen)

Bollstorlek: 4.

Speltid: a) 2x15 min. (En match per dag)

b) Max 2x12 min. (Flera matcher per dag)

Total speltid för ej överstiga 80 minuter per tävlingsdag.

Offsidelinjer: Vid inkast och avspark samt avstånd vid straff resp. frispark såsom definierats i Reglerna: 7 meter.

Vid klunga: 5 meter.

Vid ruck eller maul: Bakom sin öppna klungas bakre fot.

Avspark: Avsparken utförs som droppspark från mittlinjen vid start av halvlek samt efter försök och måste sparkas minst 7 meter.

- Om avsparken utförs felaktigt eller sparkas in i försöksområdet utan att röra motståndarna får de välja ny avspark eller klunga på mitten med deras insättning.
- Om avsparken sparkas direkt ut över sidlinjen får de välja ny avspark, klunga på mitten med deras insättning eller inkast på mittlinjen med deras kast.

Öppen klunga: När boll eller bollbärare blir fasthållen och fler än en spelare från vardera laget binder in bildas en öppen klunga. Ingen spelare i öppna klungan får varken binda in sitt eget huvud, trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån. Spelare får endast binda in i öppen klunga från offsidelinjen.

Ställklunga: Klungan skall vid alla tillfällen bestå av 3 spelare från vardera laget.

- Ej närmare än 5 meter från sid- och försökslinjen.
- Sekvens vid sammangåendet. Sitt-Ta tag-Pause-Gå ihop.
- Klungan får drivas max 1,5 m och får ej vridas.
- Försvarende klunghalv får inte passera bakre fot på sin klunga förrän bollen kommer ut ur klungan eller vinnande klunghalv har placerat händerna på bollen.
- Spelet startar när bollen kommer ut ur klungan eller vinnande klunghalv har placerat händerna på bollen.
- Om ena klungan är styrkemässigt överlägsen ska icke stridande klungor utföras.

Inkast: Inkastledet ska bestå av 2 spelare från vardera laget som måste stå minst 2 m och max 7 m från sidlinjen.

- Ej närmare än 5 meter från försökslinjen.
- Klunghalv och försvarende kastare får ej vara närmare inkastledet än 2 meter.

- Bollen måste kastas in mitt emellan leden, 2 - 7 meter långt. Inga snabba eller långa inkast är tillåtna.
- Inget support eller lyft är tillåtet. Ingen får binda på bollmottagaren förrän den har landat på marken.
- Spelet startar enligt reglerna när bollen eller bollbäraren har lämnat inkastledet.

Frispark: Frisparken utförs efter domarens signal genom att sparka bollen över märket med en lätt bredsida och därefter springa med eller passa bollen med händerna till medspelare. Spelet startar när bollen sparkats.

Skall dömas för följande förseelser:

- Tryck i klungan mer än 1,5 m.
- Vridning av klungan.
- Support, lyft eller bindning på hoppande spelare vid inkast.
- Okontrollerad spark över hela planen (**Se definition sid 4**) eller kontrollerad spark utanför egen "22m-linje".

Straff: Straffsparken utförs enligt Reglerna.

Ska dömas för följande förseelser (förutom de som beskrivs i Reglerna):

- Offside enligt Reglerna.

Foul play enligt Reglerna:

- Obstruktion.
- Osportsligt uppträdande.
- Upprepade regelbrott där frispark skulle ha dömts.

Farligt spel enligt Reglerna:

- Medvetet skalla, slå, knäa, sparka, trampa eller sätta krokben på motspelare.
- Tackling ovanför nedre bröstbenskanten. (**Se definition för tackling sidan 4**)
- Sen tackling eller tackling av spelare utan boll.
- Kasttackling. (Tar tag i motståndarens kläder, eller arm och slänger spelaren i marken)
- Avvärjning över axeln. (Hand off)
- Ej släppa boll eller spelare efter tackling till marken.
- Kasta sig på liggande spelare.
- Trycka eller dra ned motståndarens huvud lägre än höftnivån i klunga, maul eller ruck.
- Squeezeball. (Bollbäraren kastar sig på marken med huvudet före in i motståndarna)
- Flying Wedge. (Medspelare binder på bollbäraren och trycker fram denna innan motstånd har möts)
- Cavalry Charge. (Bollmottagaren vid fri- eller straffspark springer mer än 2 meter innan passet)

Stor vikt skall läggas vid förseelser som kan orsaka skador och/eller motverka spelets idé.

Dropputspark 22m-linjen: Droppspark från eller innanför "22m-linjen".

- Motståndare skall vara utanför "22m-linjen".
- Bollen måste sparkas över "22m-linjen".
- Om dropputsparken utförs felaktigt får motståndarna välja ny spark eller klunga på "22m-linjen" med deras insättning.

Sparkar: Endast kontrollerade sparkar (**Se definition sidan 4**) innanför egen "22m-linje".

Poäng: Poäng kan endast göras genom försök som ger 5 poäng. (Målspark, droppspark, straffspark ej tillåtna).

Tidsbestämd utvisning: (Gult kort) Vid avsiktliga eller upprepade regelbrott.

Utvisning: (Rött kort) Avsiktligt fult spel (foul play) eller avsiktligt farligt spel.

Tid för utvisning: Gult kort= 3 min. (Avtjänas på av domaren anvisad plats)
Rött kort= resterande tid av matchen.

POJKAR 17 ÅR: Fr.o.m. det år spelaren fyller 15 år t.o.m. det år spelaren fyller 17 år.

Antal spelare: a) 15 st. + 7 avbytare. (Min 13 spelare vid matchstart)
b) Max 13 st. + 7 avbytare. (Min 10 spelare vid matchstart)
Max 22 spelare i truppen under en turnering.

Max. planstorlek: a) 69 x 100m.
(Helplan)

b) Bredd: 55-60 meter.

Längd: 80-90 meter.

(Helplan mellan 5-m sidolinjerna samt 5m-försökslinjerna som försökslinje)

Bollstorlek: 5.

Speltid: a) Max 2x35 min. (En match per dag)

b) Max 2x15 min. (Flera matcher per dag)

Total speltid för ej överstiga 100 minuter per tävlingsdag.

Offsidelinjer: Vid inkast och avspark samt avstånd vid straff resp. frispark såsom definierats i Reglerna: 10 meter.

Vid klunga: 5 meter.

Vid ruck eller maul: Bakom sin öppna klungas bakre fot.

Avspark: Avsparken utförs som droppspark från mittlinjen vid start av halvlek samt efter försök och måste sparkas minst 10 meter.

- Om avsparken utförs felaktigt eller sparkas in i försöksområdet utan att röra motståndarna får de välja ny avspark eller klunga på mitten med deras insättning.
- Om avsparken sparkas direkt ut över sidlinjen får de välja ny avspark, klunga på mitten med deras insättning eller inkast på mittlinjen med deras kast.

Öppen klunga: När boll eller bollbärare blir fasthållen och fler än en spelare från vardera laget binder in bildas en öppen klunga. Spelare får endast binda in i öppen klunga från offsidelinjen.

Ställklunga: a) Klungan skall bestå av 8 spelare från vardera laget. (3-4-1 formation).

b) Klungan skall bestå av 6 spelare från vardera laget. (3-2-1 formation).

- Bägge lagens klungor måste vid alla tillfällen ha samma antal spelare.
- Bägge lagens första led måste vara erforderligt tränade för sin position.
- Ej närmare än 5 meter från sid- och försökslinjen.
- Sekvens vid sammangåendet. Sitt-Ta tag (Varje pelare rör vid motståndarens överarm)-Pause-Gå ihop.
- Klungan får drivas max 1,5 m och ej vridas.
- Bollen måste frigöras ut direkt ur klungan. Bollen får inte avsiktligt hållas i klungan eller plockas upp av någon klungospelare när den befinner sig under kontroll i klungan.
- Försvarande klunghalv får inte passera bollen i klungan förrän den kommer ut ur klungan eller vinnande klunghalv har placerat händerna på bollen.
- Om ena klungan är styrkemässigt överlägsen eller att ett erforderligt tränat första led inte finns tillgängligt ska icke stridande klungor utföras.

Inkast: a) Inkastledet ska bestå av 2-7 spelare från vardera laget som måste stå minst 5 m och max 15 m från sidlinjen.

b) Inkastledet ska bestå av 2-5 spelare från vardera laget som måste stå minst 2 m och max 10 m från sidlinjen.

- Ej närmare än 5 meter från försökslinjen.
- Bägge lagens inkastled behöver inte ha samma antal spelare.
- Klunghalv och försvarande kastare får ej vara närmare inkastledet än 2 meter.
- Grepp får kopplas på hoppare innan kast men inte lägre än shortsens bakifrån och lägre än låren framifrån.
- Lyft av hoppare får ske när bollen lämnar kastarens hand.
- Hoppare måste omedelbart lyftas tillbaka ner på marken efter det att kastet har genomförts.

Frispark: Frisparken utförs enligt Reglerna.

Skall dömas för följande förseelser:

- Tryck i klungan mer än 1,5 m.
- Vridning av klungan.
- Ej spela ut bollen från klungan.
- Teknisk felaktigt lyft i inkast.

Straff: Straffspark utförs enligt Reglerna.

Ska dömas för följande förseelser (förutom de som beskrivs i Reglerna):

- Offside enligt Reglerna.

Foul play enligt Reglerna:

- Obstruktion.
- Osportsligt uppträdande.
- Upprepade regelbrott där frispark skulle ha dömts.

Farligt spel enligt Reglerna:

- Medvetet skalla, slå, knäa, sparka, trampa eller sätta krokben på motspelare.
- Tackling ovanför nedre bröstbenskanten. **(Se definition för tackling sidan 4)**
- Sen tackling eller tackling av spelare utan boll.
- Kasttackling. (Tar tag i motståndarens kläder, eller arm och slänger spelaren i marken)
- Ej släppa boll eller spelare efter tackling till marken.
- Kasta sig på liggande spelare.
- Fälla omkull motståndare i maul genom att dra i armar eller ben.
- Squeezeball. (Bollbäraren kastar sig på marken med huvudet före in i motståndarna)
- Flying Wedge. (Medspelare binder på bollbäraren och trycker fram denna innan motstånd har möts)
- Cavalry Charge. (Bollmottagaren vid fri- eller straffspark springer mer än 2 meter innan passet)

Stor vikt skall läggas vid förseelser som kan orsaka skador och/eller motverka spelets idé.

Droppspark 22m-linjen: Droppspark från eller innanför "22m-linjen".

- Motståndare skall vara utanför "22m-linjen".

- Bollen måste gå över "22m-linjen".
- Om dropputsparken utförs felaktigt får motståndarna välja ny spark eller klunga på "22m-linjen" med deras insättning.

Sparkar: Enligt Reglerna.

Poäng: a) Enligt Reglerna.

b) Poäng kan göras genom försök som ger 5 poäng och målspark som ger 2 poäng. (Droppspark, straffspark ej tillåtna).

Tidsbestämd utvisning: (Gult kort) Vid avsiktliga eller upprepade regelbrott.

Utvisning: (Rött kort) Avsiktligt fult spel (foul play) eller avsiktligt farligt spel.

Tid för utvisning: Gult kort= 5 min. (Avtjänas på av domaren anvisad plats)
Rött kort= resterande tid av matchen

FLICKOR 17 ÅR: Fr.o.m. det år spelaren fyller 14 år t.o.m. det år spelaren fyller 17 år.

Antal spelare: i) 15 st. + 7 avbytare. (Min 13 spelare vid matchstart)

a) 12 st. + 7 avbytare (Min 9 spelare vid matchstart)

b) 7 st. + 6 avbytare. (Min 6 spelare vid matchstart)

Max 14 spelare i truppen under en turnering.

Max. planstorlek: i) 69 x 100 m.

(Helplan)

a) Bredd: 55-60 meter.

Längd: 80-90 meter.

(Helplan mellan 5-m sidolinjerna samt 5m-försökslinjerna som försökslinje)

b) Bredd: 45-50 meter.

Längd: 65-70 meter.

(Halvplan mellan försöks- och mittlinjerna på en rugbyplan samt sidlinjerna som försökslinje alternativt hel 7-mannafotbollsplan)

b) "10-meterslinje" = 10 meter från mittlinjen.

b) "22-meterslinje" = 15 meter från försökslinjen. (15m-linjen)

b) "Dödboll-linje" = 5-15 meter från försökslinjen.

Bollstorlek: 4,5.

Speltid: i) Max 2x30 min.

a) Max 2x20 min. (En match per dag)

b) Max 2x12 min. (Flera matcher per dag)

Total speltid för ej överstiga 90 minuter per tävlingsdag.

Offsidelinjer: Vid inkast och avspark samt avstånd vid straff resp. frispark såsom definierats i Reglerna: 10 meter.

Vid klunga: 5 meter.

Vid ruck eller maul: Bakom sin öppna klungas bakre fot.

Avspark: Avsparken utförs som droppspark från mittlinjen vid start av halvlek samt efter försök och måste sparkas minst 10 meter.

- Om avsparken utförs felaktigt eller sparkas in i försöksområdet utan att röra motståndarna får de välja ny avspark eller klunga på mitten med deras insättning.

- Om avsparken sparkas direkt ut över sidlinjen får de välja ny avspark, klunga på mitten med deras insättning eller inkast på mittlinjen med deras kast.

Öppen klunga: När boll eller bollbärare blir fasthållen och fler än en spelare från vardera laget binder in bildas en öppen klunga. Offsidelinjen är bakre fot på inbunden spelare i öppna klungan. Spelare får endast binda in i öppen klunga från offsidelinjen.

Ställklunga: a) Klungan skall bestå av 8 spelare från vardera laget (3-4-1 formation).

b) Klungan skall bestå av 3 spelare från vardera laget.

- Bägge lagens klungor måste vid alla tillfällen ha samma antal spelare.

- Bägge lagens första led måste vara erforderligt tränade för sin position.

- Ej närmare än 5 meter från sid- och försökslinjen.

- Sekvens vid sammangåendet: Sitt-Ta tag (Varje pelare rör vid motståndarens överarm)-Pause-Gå ihop.

- Klungan får drivas max 1,5 m och **inte** vridas. (Wheelas).
- a) Försvarande klunghalv får inte passera bollen i klungan förrän den kommer ut ur klungan eller vinnande klunghalv har placerat händerna på bollen.
- b) Försvarande klunghalv får inte passera bakre fot på sin klunga förrän bollen kommer ut ur klungan eller vinnande klunghalv har placerat händerna på bollen.
- Bollen måste frigöras ut direkt ur klungan. Bollen får inte avsiktligt hållas i klungan eller plockas upp av någon klungspelare när den befinner sig under kontroll i klungan.
- Om ena klungan är styrkemässigt överlägsen eller att ett erforderligt tränat första led inte finns tillgängligt ska icke stridande klungor utföras.

Inkast: Inkast sker med 2 man som måste stå minst 3 m och max 6 m från sidlinjen. Ej närmare än 2 meter från försökslinjen.

- Bollen måste kastas in i inkastet dvs. mitt emellan leden, 3 - 6 meter långt. Inga snabba eller långa inkast tillåtna.
- a) Inkastledet ska bestå av 2-7 spelare från vardera laget som måste stå minst 5 m och max 15 m från sidlinjen.
- b) Inkastledet ska bestå av 2 spelare från vardera laget som måste stå minst 2 m och max 10 m från sidlinjen.
- Ej närmare än 5 meter från försökslinjen.
- Bägge lagens inkastled behöver inte ha samma antal spelare
- Klunghalv och försvarande kastare får ej vara närmare inkastledet än 2 meter.
- a) Grepp får kopplas på hoppare innan kast men inte lägre än shortsens bakifrån och lägre än låren framifrån. Lyft av hoppare får ske när bollen lämnar kastarens hand. Hoppare måste omedelbart lyftas tillbaka ner på marken efter det att kastet har genomförts.
- b) Bollen måste kastas in mitt emellan leden, 2 - 10 meter långt. Inga snabba eller långa inkast är tillåtna.
- b) Ingen support eller lyft är tillåtet. Ingen får binda på bollmottagaren förrän den har landat på marken.
- Spelet startar enligt reglerna.

Frispark: Frisparken utförs enligt Reglerna.

Skall dömas för följande förseelser:

- Tryck i klungan mer än 1,5 m.
- Vridning av klungan.
- Ej spela ut bollen från klungan.
- Support, lyft eller bindning på hoppande spelare vid inkast.
- Okontrollerad spark. **(Se definition sid 4)**

Straff: Straffsparken utförs enligt Reglerna.

Ska dömas för följande förseelser (förutom de som beskrivs i Reglerna):

- Offside enligt reglerna.
- Foul play enligt Reglerna:
- Obstruktion.
 - Osportsligt uppträdande.
 - Upprepade regelbrott där frispark skulle ha dömts.
- Farligt spel enligt Reglerna:

- Medvetet skalla, slå, knäa, sparka, trampa eller sätta krokben på motspelare.
- Tackling ovanför nedre bröstbenskanten. **(Se definition för tackling sidan 4)**
- Sen tackling eller tackling av spelare utan boll.
- Kasttackling. (Tar tag i motståndarens kläder, eller arm och slänger spelaren i marken)
- Ej släppa boll eller spelare efter tackling till marken.
- Kasta sig på liggande spelare.
- Trycka eller dra ned motståndaren huvud lägre än höftnivån i klunga eller ruck.
- Fälla omkull motståndare i maul genom att dra i armar eller ben.
- Squeezeball. (Bollbäraren kastar sig på marken med huvudet före in i motståndarna)
- Flying Wedge. (Medspelare binder på bollbäraren och trycker fram denna innan motstånd har möts)
- Cavalry Charge. (Bollmottagaren vid fri- eller straffspark springer mer än 2 meter innan passet)

Stor vikt skall läggas vid förseelser som kan orsaka skador och/eller motverka spelets idé.

Dropputspark 22m-linjen: Droppspark från eller innanför "22m-linjen".

- Motståndare skall vara utanför "22m-linjen".
- Bollen måste gå över "22m-linjen".
- Om dropputsparken utförs felaktigt får motståndarna välja ny spark eller klunga på "22m-linjen" med deras insättning.

Sparkar: Endast kontrollerad spark. **(Se definition sidan 4)**

Poäng: a) Enligt Reglerna.

b) Poäng kan endast göras genom försök som ger 5 poäng. (Målskick, droppspark, straffspark ej tillåtna).

Tidsbestämd utvisning: (Gult kort) Vid avsiktliga eller upprepade regelbrott.

Utvisning: (Rött kort) Avsiktligt fult spel (foul play) eller avsiktligt farligt spel.

Tid för utvisning: Gult kort= 5 min. (Avtjänas på av domaren anvisad plats)

Rött kort= resterande tid av matchen