

SVENSKA RUGBYFÖRBUNDETS TÄVLINGSBESTÄMMELSER 2012

REV.	DATUM	AVSER	SIGNATUR
A	12 03 10	Uppdateringar från 2011 Rev A till 2012 Rev A	SL
B	12 05 09	Uppdatering gällande definition av SK	EG

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

INNEHÅLLSFÖRTECKNING	1
ALLMÄNT	6
§ 1 Spelregler	6
§ 2 Matchtillstånd	6
§ 3 Slag av match	7
3.1 Nationell match	7
3.2 Internationell match	7
§ 4 Regeländringar	7
§ 5 Ändring av Tävlingsbestämmelserna	7
§ 6 Idrottens Dopingreglemente.	8
6.1 Brott mot regler mot dopning	8
6.1.1 Tävling enligt seriemetoden.....	8
6.1.2 Tävling enligt cupmetoden.....	8
REPRESENTATION	9
§ 7 Licensiering	9
7.1 Licensiering av spelare	9
§ 8 Speltillstånd	9
8.1 Spelklarlista och spelklarpärm	9
8.1.1 Spelklarlista / Licenslista.....	9
8.1.2 Spelklarpärm.....	9
8.2 Legitimation	9
8.3 Slutspel	10
§ 9 Registrering Utländska Medborgare	10
9.1 EU/EES-medborgare (ej svensk)	11
9.1.1 Kopia på uppehållstillstånd	11
9.1.2 Letter of Clearance.....	11
9.1.3 Försäkringsbevis.....	11
9.1.4 Passkopia.....	11
9.2 Icke EU/EES-medborgare, efter 3 månader	11

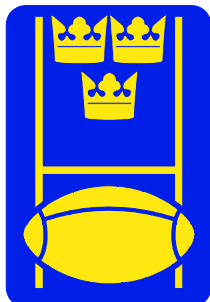
9.2.1 Kopia på arbets- och uppehållstillstånd	12
9.2.2 Letter of Clearance.....	12
9.2.3 Försäkringsbevis.....	12
9.3 Turister	12
9.4 Ej besvarad förfrågan om International Clearance	12
§10 Spel i utlandet	13
§ 11 Spel med icke spelklar spelare	13
§ 12 Deltagande i landskamper	13
TÄVLING	14
§ 13 Tävlingsspel	14
13.1 Seriespel	14
13.1.1 Herrseniorer.....	14
13.1.2 Herrjuniorer – U20	15
13.1.3 Damseniorer.....	15
13.1.4 Damjuniorer – F20.....	15
13.1.5 Regionala serier (dam & herr).....	15
13.2 Slutspel	15
13.2.1 Herrseniorer.....	15
13.2.2 Herrjuniorer – U20.....	15
13.2.3 Damseniorer.....	15
13.3 Serieindelningsvillkor	15
§ 14 7 manna-SM	15
14.1 Matchpoäng	15
14.2 Poolplacering	16
14.3 Poolindelning enligt seedning	16
14.4 Slutspel	16
14.5 Avbruten match	16
14.6 Registrering av spelare	17
§ 15 Förening i Seriespel	17
15.1 Matchtider	17
15.2 Matchbollar	17
15.3 Matchrapporten	17
15.4 Rapportering av resultat	18
15.5 Utbildade och aktiva domare	18
15.6 Ansvar för publik	18
§ 16 Ändring av matchdag	18
§ 17 Walk Over	19
17.1 Definition	19
17.2 Verkan	19
17.3 Procedur	19
§ 18 Flyttning av match p.g.a. landskamp	20
18.1 Procedur	20
18.2 Tider och villkor	20
§ 19 Övergång till ny förening	20
19.1 Spelare under 17 år	21
§ 20 Farnmarklubbbestämmelser	21
20.1 Definition	21

20.2 Ansökan	21
20.3 Teckningstid och förutsättningar	21
20.4 Spelare	21
§ 21 Senior, Dam-, junior- och ungdomsmatcher	22
§ 22 Deltagare i match	23
§ 23 Lagkapten	24
§ 24 Matchpoäng	24
24.1 Slutspel och Cupspel	24
24.2 Straffsparksläggning	24
24.3 Mörker	25
24.4 Lottning	25
§ 25 Speldräkter	25
§ 26 Kicking tee	25
PROTESTÄRENDEN	26
§ 27 Protest	26
27.1 Administration	26
27.2 Spelplan, domare och material m.m.	26
27.3 Överklagan	26
BESTRAFFNINGÄRENDEN	27
§ 28 Anmälan till bestraffning	27
28.1 Administration av bestraffningsärenden	27
28.2 Utvisning - Rött kort	27
28.3 Varning - Gult kort	27
28.4 Bestraffning av ledare	28
28.4.1 Avvisning.....	28
28.4.2 Spelande ledare.....	28
28.5 Misskreditering av Rugbys organisationer	28
ARENA	28
§ 29 Spelplaner	28
29.1 Högsta Serien	28
FUNKTIONÄRER	29
§ 30 Matchkontrollant	29
§ 31 Matchledare	29
31.1 Tillsättning av matchledare	29
31.2 Åliggande för matchledare	29
31.3 Avsaknad av utbildad matchledare	29
§ 32 Domare	29
32.1 Tillsättning av domare	29
32.2 Åliggande Domare	29
32.3 Utebliven Domare	30
§ 33 Linjedomare	30

33.1 Tillsättning av linjedomare	30
33.2 Åliggande linjedomare	30
33.3 Utebliven linjedomare	30
SJUKVÅRD OCH SÄKERHET	31
§ 34 Sjukvård och säkerhet	31
34.1 Hjärnskakning	31
34.2 Tandskydd	32
34.3 Axelskydd och huvudskydd.	32

Förkortningar

IRB	International Rugby Board , Internationella Rugbyförbundet
FIRA-AER	Fira Association Européenne de Rugby, Europeiska Rugbyförbundet
SRF	Svenska Rugbyförbundet
SDF	Specialdistriktsförbund
SK	Sverigekvalificerad – Spelare som a) är född i Sverige eller b) har en far/mor förälder som är född i Sverige eller c) har bott i Sverige i 36 mån innan aktuell match
RF	Riksidrottsförbundet
RIN	Riksidrottsnämnden
Matchledare	Av Svenska Rugbyförbundet utbildad matchledare (se vidare § 31 Matchledare).
TB	Svenska Rugbyförbundets tävlingsbestämmelser.
TK	Svenska Rugbyförbundets tävlingskommitté.
EB	Svenska Rugbyförbundets ekonomiska bestämmelser.
WO	Walk Over (se vidare § 17 Walk Over).



SVENSKA RUGBYFÖRBUNDETS TÄVLINGSBESTÄMMELSER 2012

ALLMÄNT

§ 1 SPELREGLER

Alla matcher skall spelas i enlighet med SRF:s spelregler, vilka är identiska med International Rugby Board regler, om inte annat godkänts av SRF:s styrelse (Förbundsstyrelsen). Med SRF:s tävlingsregler avses tävlingsbestämmelser (TB), reglementen, spelregler, föreskrifter och anvisningar.

För speciell tävling, som administreras eller har tillstånd av Förbundsstyrelsen eller Distriktsförbundens (SDF) styrelser, kan särskilda tävlingsreglementen och föreskrifter utfärdas av Förbundsstyrelsen respektive vederbörande SDF-styrelse.

Det är föreningens, ledarens, spelarens och funktionärens skyldighet att förvissa sig om innehållet i SRF:s vid varje tid gällande tävlingsregler.

Underlåtenhet att rätta sig efter gällande tävlingsregler kan medföra sanktioner i enlighet med TB och/eller SRF:s Ekonomiska Bestämmelser (EB).

Underlåtenhet att inom förelagd tid betala föreskriven avgift eller att insända föreskriven eller av SRF eller SDF begärd uppgift eller utlåtande kan medföra i enlighet med TB och/eller SRF:s Ekonomiska Bestämmelser (EB).

Vid regeltvist/tolkningstvist gäller IRBs regler.

§ 2 MATCHTILLSTÅND

SRF äger rätten till samtliga matcher och turneringar som spelas i Sverige.

Till SRF ansluten organisation får spela match endast mot lag som företräder organisation som är ansluten till SRF eller annat till IRB anslutet landsförbund.

Till SRF ansluten organisation får inte delta i andra tävlingar än sådana som administreras eller godkänts av IRB, Fira-AER, SRF eller SDF.

Förening ska, för att ha rätt att anmäla lag till tävlingsmatch och senast i anmälan till seriespel angivet datum uppfylla de fastställda kraven på medlemskap i SRF och Riksidrottsförbundet (RF) samt ha fullgjort sina ekonomiska skyldigheter mot SRF och/eller berört SDF.

SRF äger rätt att utdöma tävlingsbesträffning när förening, Idrotts AB eller dess företrädare eller utövare, inom ramen för den idrottsliga verksamheten, gjort sig skyldig till ekonomiska oegentligheter.

Förening vars medlemskap i SRF upphört, utesluts ur tävling.

§ 3 SLAG AV MATCH

3.1 NATIONELL MATCH

Med nationell match avses match mellan svenska lag tillhörande SRF.

Match kan antingen vara tävlingsmatch eller vänskapsmatch. Föreningar får endast efter tillstånd, sanktion att anordna match eller tävling. Deltager i tävling föreningar från endast ett distrikt beslutar respektive SDF om speltillstånd till sådan match, i annat fall SRF:s tävlingskommitté.

Ansökan om sanktion skall innehålla:

1. Tävlingsens benämning.
2. Namn på deltagande föreningar.
3. Tävlingsform.
4. Priser uppsatta för tävlingen.
5. Övriga för tävlingen gällande bestämmelser.

Visserligen kan utebliven sanktionsansökan för match rendera i vite men det som kan bli verklig kostsamt är att ingen försäkring gäller.

3.2 INTERNATIONELL MATCH

Med internationell match avses match mellan svenskt lag tillhörande SRF och ett utländskt lag eller match mellan två utländska lag.

För match mot utländska lag skall föreningen söka sanktion hos SRF. Detta gäller alla matcher, såväl i Sverige som utomlands. Speciell sanktionsblankett finns på SRF: s kansli och www.rugby.se. Ansökan skall vara SRF: s kansli tillhanda senast 30 dagar före matchdag.

Vid match utanför Sveriges gränser åligger det även föreningen att tillse att lämpligt försäkringsskydd finns.

§ 4 REGELÄNDRINGAR

Det Internationella Rugbyförbundet beslutar om stora regelförändringar som kan introduceras i Sverige under säsongen eller på årsbasis.

§ 5 ÄNDRING AV TÄVLINGSBESTÄMMELSERNA

Förbundsstyrelsen äger under löpande spelsäsong, rätten att ändra gällande tävlingsbestämmelser.

§ 6 IDROTTENS DOPINGREGLEMENTE.

Idrottens dopingreglemente antogs av en extra RF-stämma i maj 2004. Reglementet är upprättat utifrån World Anti-Doping Code (WADC) och är styrande för alla internationella och nationella organisationer som har antagit koden.

6.1 BROTT MOT REGLER MOT DOPNING

6.1.1 TÄVLING ENLIGT SERIEMETODEN

I seriematch, i vilken två eller fler spelare som dömts för brott mot RF:s regler mot dopning spelar, erhåller den icke felande föreningen 2 poäng. Som målresultat i matchen räknas det uppnådda resultatet eller, där detta är fördelaktigare för den icke felande föreningen, 15-0.

I seriematch där båda föreningarna haft två eller fler spelare som dömts för brott mot RF:s regler mot dopning fråntas båda föreningarna erhållna poäng och tilldelas resultatet 0-15.

6.1.2 TÄVLING ENLIGT CUPMETODEN

Om match ingår i tävling som spelas enligt cupmetoden ska felande förening uteslutas ur tävlingen.

I cupmatch där båda föreningar haft två eller fler spelare som dömts för brott mot RF:s regler mot dopning beslutar tävlingskommittén i frågan.

REPRESENTATION

§ 7 LICENSIERING

Endast spelare som är licensierad och iakttar tävlingsbestämmelserna äger rätt att delta i tävlingar. Licensen betalas i form av en laglicens som betalas av respektive lag vid anmälan till seriespel eller cuper. Även individuella licenser kan tecknas och licensavgifterna finns i de ekonomiska bestämmelserna och kostnaderna är olika för seniorspelare, juniorspelare och för ungdomsspelare. Försäkringen gäller alla slag av matcher som är sanktionerade av SRF.

7.1 LICENSIERING AV SPELARE

Föreningen licensierar personer direkt via sin klubbsida på idrottonline. Samtliga medlemmar skall läggas in i medlemsarkivet och sedan kan klubben via "licensregistreringen" registrera spelare för säsongen. SRF skickar ut en faktura på laglicensen till samtliga anmälda lag i seriespelet och cuper. Försäkringen gäller när föreningen lagt in spelaren i systemet. Licens godkänns dock inte innan klubben har betalat in sina licensavgifter. Licens krävs för att vara försäkrad, och alla licensierade är försäkrade i ett basskydd. **Godkänd** licens krävs för att få spela match.

§ 8 SPELTILLSTÅND

Personer som vistas illegalt i Sverige kan aldrig delta i match sanktionerad av SRF.

8.1 SPELKLARLISTA OCH SPELKLARPÄRM

8.1.1 SPELKLARLISTA / LICENSLISTA

Föreningen skall senast 1 april varje år registrera sina spelare i licensregistreringen i sin klubbsida på idrottonline. De spelare som avses spela i respektive lag registreras för licens för respektive åldersgrupp. Detta innebär således att ungdomsspelare (inte juniorer) som deltar i juniorspel även skall licensieras som juniorer samt att juniorspelare som deltar i seniorspel skall licensieras även som seniorer. (En spelare kan således finnas med i flera olika licenskategorier)

Deadline för ändringar/tillägg i licenslistan för att få spelare godkänd till matchhelg är torsdag kl 13.00. Är det match under en vardag, tex onsdag så är deadlinen måndag kl 13.00 för att ändringar i licenslistan ska kunna bli godkända till match.

Kom ihåg att inför varje match alltid ha med en aktuell kopia av licenslistan med godkända licenser, i Spelklarpärmen.

8.1.2 SPELKLARPÄRM

Pärmen bör innehålla ett alfabetiskt register där spelarens namn står som rubrik för varje flik. På så sätt underlättas kontroller av spelarens behörighet till spel i Sverige.

I denna pärm skall återfinnas aktuell spelklarlista samt kopia av alla dokument och intyg kring varje;

- utländsk spelare som står uppsatt på Spelklarlistan,
- svenska spelare som spelat utomlands och fått clearance för spel i Sverige igen,
- svenska spelare som bytt klubb inom Sverige.

Spelklarpärmen är ett bra ställe att arkivera kopior av matchrapporten från spelade matcher.

8.2 LEGITIMATION

Vid match skall spelare medföra godkänd legitimation vilken **skall** uppvisas för domaren och stämmas av mot matchrapporten. Utländska medborgare, som saknar giltig svensk legitimation, måste ha giltigt pass med sig till matchen. Spelare som vid match saknar godkänd legitimation/pass får inte delta i matchen. Detta gäller även om spelaren är 'känd'. Detta gäller juniorer och äldre.

8.3 SLUTSPEL

För att delta i slutspel, kval eller cupfinal, krävs att spelaren, icke turistspelare, har deltagit i en av föreningen organiserad seriematch senast den 21:e juni innestående säsong eller spelat minst 2 seriematcher för föreningen under föregående säsong.

Har spelaren spelat i en annan förening i Sverige eller i annat land sedan spelaren spelade sin senaste match för föreningen, ska spelaren ha deltagit i minst en organiserad seriematch senast den 21:e juni innevarande säsong.

Undantag *kan* ges till SK-spelare som ej spelat i annat svenskt lag under innevarande säsong (se förkortningar sid 3), men då ska en dispensansökan med motivering skickas in och vara tillhanda SRFs kansli senast 10 augusti.

Som slutspel klassas match från kvartsfinal och senare i de högsta slutspelsgrupperna (placering 1-8)

§ 9 REGISTRERING UTLÄNDSKA MEDBORGARE

Syftet med den uppdaterade administrationen kring utländska spelare är att minska pappersexercisen för både klubben och Rugbyförbundet. För att underlätta administrationen för matchledaren skall en Spelklarpärm finnas med till alla tävlingsmatcher.

Föreningarna har det yttersta ansvaret för att alla dokument kring spelarna på spelklarlistan finns tillhanda att visa upp för matchledaren och/eller av förbundet utsedd matchkontrollant inför eller i samband med match.

När föreningen har alla nödvändiga dokument i enlighet med TB och har skickat in registreringen eller övergångspapperet till förbundet och betalat registrerings eller övergångsavgiften, och lagt in spelaren i licenssystemet är spelaren spelklar och licensen kan godkännas av SRF.

Vad krävs för att en spelare ska bli spelklar?

	A-tillstånd < 3 mån	U-tillstånd < 3 mån	A-tillstånd + 3 mån	U-tillstånd + 3 mån	Försäkringsbevis ^A	Letter of Clearance ^B	Laglicens
Svensk	Nej	Nej	Nej	Nej	Nej	Ja	Ja
PUT	Nej	Nej	Nej	Nej	Nej	Ja	Ja
Nordisk	Nej	Nej	Nej	Nej	Nej ^E	Ja	Ja
EU	Nej	Nej ^D	Nej	Ja	Ja ^F	Ja	Ja
Icke EU	Nej ^{C,H}	Nej ^H	Ja ^C	Ja ^H	Ja ^G	Ja	Ja

- A. Gäller för seriespel.
- B. Gäller samtliga spelare oavsett nationalitet som senast spelade i ett annat land.
- C. Spelare med medborgarskap i land utanför EU som innehar arbets- och uppehållstillstånd i Sverige kommer att godkännas för spel under den tid arbets- och uppehållstillståndet gäller. Detta gäller samtliga serier och förutsatt att samtliga övriga kriterier är uppfyllda.
- D. EU-medborgare som har uppehållit sig i Sverige mer än 3 månader, utan att han/hon ansökt om, och/eller fått förlängt uppehållstillstånd, har inte rätt att delta i cup och/eller seriespel.
- E. Nordiska medborgare behöver endast kunna legitimera sig för att vara försäkrad i Sverige.
- F. Medborgare i ett EU-land skall inneha "European Health Insurance Card" ("EU Sjukförsäkringskort") för att få vård i annat EU-land.
- G. Föreningen ansvarar för att en "Health Insurance", ett försäkringsskydd, tecknas för spelaren.
- H. Turistspelare är en spelare utan ett giltigt arbets- och uppehållstillstånd, utfärdat av Migrationsverket.
- ❖ Utländska studenter godkännes för spel under förutsättning att de skickar in ett intyg underskrivet av en behörig anställd på universitetet/högskolan, som bevisar att den studerande har blivit antagen och registrerad på en utbildningslinje på skolan.

PUT = Utländsk medborgare med permanent arbets- och uppehållstillstånd i Sverige.

A-tillstånd = Arbetstillstånd

U-tillstånd = Uppehållstillstånd

9.1 EU/EES-MEDBORGARE (EJ SVENSK)

Följande länder ingår i EU:

Belgien, Bulgarien, Cypern, Danmark, Estland, Finland, Frankrike, Grekland, Irland, Italien, Lettland, Litauen, Luxemburg, Malta, Nederländerna, Polen, Portugal, Rumänien, Slovakien, Slovenien, Spanien, Storbritannien, Sverige, Tjeckien, Tyskland, Ungern, Österrike.

EES-avtalet:

Genom EES-avtalet omfattas också medborgare i Island, Norge och Liechtenstein av den fria rörligheten inom EU

Schweiz:

Schweiz omfattas av den fria rörligheten genom ett avtal med EU. Men medborgare i Schweiz måste ansöka om uppehållstillstånd om de vill stanna längre än tre månader

(Uppgifterna ovan är uppdaterade 090331)

En ständigt uppdaterad lista på medlemsländer hittar du på Migrationsverkets hemsida: migrationsverket.se.

För att ett speltillstånd och licensiering ska gälla för en EU/EES - medborgare (ej svensk) ska nedanstående handlingar sparas hos klubben och skall vid anmodan av matchledare eller annan förbundsrepresentant kunna visas upp.

9.1.1 KOPIA PÅ UPPEHÅLLSTILLSTÅND

För att en "registrering, speltillstånd och licensiering" skall gälla längre än 3 månader, ska ett slutgiltigt beslut på uppehållstillstånd (kopia) utfärdat av Migrationsverket sparas hos klubben och vid anmodan av Matchledare eller annan förbundsrepresentant kunna visas upp. (Ärende under behandling anses inte som slutgiltigt beslut)

Vid kortare tid än 3 månader behövs inget uppehållstillstånd.

9.1.2 LETTER OF CLEARANCE

- * Registrering av EU medborgare. Detta är det enda dokument som behöver skickas in till SRF.
- * International Clearance.

Glöm inte att betala in registreringsavgift enligt de ekonomiska bestämmelserna.

9.1.3 FÖRSÄKRINGSBEVIS

Föreningen ansvarar för att en försäkring tecknas för spelaren eller att spelaren innehar ett "EU Sjukförsäkringskort" "European Health Insurance Card". Blankett E111 gäller.

Information om Europeiska sjukförsäkringskortet hittar ni på Försäkringskassans hemsida www.fk.se

För att få rätt till medicinskt nödvändig vård inom EU/EES och Schweiz behöver du ett "Europeiskt sjukförsäkringskort" "European Health Insurance Card". Medborgare från följande länder har medicinskt skydd i Sverige (även akutskada) om de har EU-kortet samt ett Arbetsgivarintyg.

9.1.4 PASSKOPIA

Spara en kopia av spelarens pass i er pärm för spelklara spelare. Av kopian ska samtliga personuppgifter framgå, oftast är det sidan med spelarens foto.

9.2 ICKE EU/EES-MEDBORGARE, EFTER 3 MÅNADER

Förutom stegen för EU spelare enligt ovan så behövs följande:

9.2.1 KOPIA PÅ ARBETS- OCH UPPEHÅLLSTILLSTÅND

För att en "registrering, speltillstånd och licensiering" ska gälla, skall en kopia på ett slutgiltigt arbets- och uppehållstillstånd utfärdat av Migrationsverket finnas i pärmen med spelklara spelare och skickas in till förbundet (se § 9.1.1)

9.2.2 LETTER OF CLEARANCE

* [Registrering av medborgare utanför EU](#) (Länk på hemsidan) Detta är det enda dokument som behöver skickas in till Rugbyförbundet.

* [International Clearance](#) (Länk på hemsidan)
(glöm ej registreringsavgift enligt de ekonomiska bestämmelserna)

9.2.3 FÖRSÄKRINGSBEVIS

Föreningen ansvarar för att spelaren har försäkring för utländsk medborgare motsvarande Folksam K97. Utan denna försäkring har inte spelaren rätt att träna eller spela i Sverige. Vissa länder har konvention med Sverige om sociala förmåner. Kontakta försäkringskassan för besked.

9.3 TURISTER

Om arbets/uppehållstillstånd saknas, skall spelaren själv styrka datum för inresa i EU, antingen genom stämpel i pass, kopia på visum eller om sådant inte behövs (Se www.migrationsverket.se) genom annan handling.

Speltillståndet gäller max. 90 dagar under en period av 180 dagar från den dagen spelaren reste in i EU. Spelaren skall alltid ha passet med sig vid match. Om passet saknas **skall** matchledaren neka spelaren speltillstånd. Inga undantag ges för ev. glömt eller förlorat pass.

Om spelaren har lämnat EU och återkommit inom 180 dagar, skall detta styrkas med stämpel från utresan samt den senaste inresan. Passet skall innehålla samtliga stämplat som krävs för att kunna fastställa de antal dagar som spelaren har vistats inom EU de senaste 180 dagarna. Om passet saknar nödvändiga stämplat så dras spelarens speltillstånd omedelbart in. Spelaren ansvarar själv för att nödvändiga stämplat införs i passet vid in och utresa från EU. Turistspelare äger inte rätt att delta i slutspel/kval till högsta serien. Har dock spelaren spelat 2 matcher för föreningen i gällande serie under gällande spelår före 20/6 så finns inga hinder att delta i slutspel/kval till högsta serien. (90 dagars regeln gäller dock fortfarande för speltillståndet)

En förening kan använda maximalt tre turistspelare per säsong och lag.

9.4 EJ BESVARAD FÖRFRÅGAN OM INTERNATIONAL CLEARANCE

Om det utländska förbundet, distriktet eller klubben efter 30 dagar inte besvarat förfrågan om clearance, har SRF rätt att utfärda tillfälligt speltillstånd. Tillfälligt speltillstånd blir permanent efter 12 månader, såvida inte det utländska förbundet dessförinnan meddelat annat. Spelare är inte behörig att delta i sin nya förening i tävlings- eller vänskapsmatcher före SRF:s gett sitt godkännande på spelklarlistan.

Spelare utan arbets-/uppehållstillstånd kan inte få tillfälligt speltillstånd.

Om det utländska förbundet förklarar sig inte kunna lämna tillstånd till övergång kan ärendet hänskjutas till IRB för avgörande.

§10 SPEL I UTLANDET

Spelare med svenskt medborgarskap får, i enlighet med IRBs regler, inte spela samtidigt i Sverige och i utländskt seriespel.

Utländsk medborgare som erhållit speltillstånd i Sverige får inte samtidigt delta i seriespel i annat landet under en och samma säsong om icke särskilda skäl föreligger.

Utländska medborgare med permanent uppehållstillstånd i Sverige, är att jämställa med svensk medborgare i ovanstående bestämmelse.

§ 11 SPEL MED ICKE SPELKLAR SPELARE

Om förening spelar med olicensierad/okvalificerad (svensk/utländsk) medborgare som inte uppfyller "Bestämmelser om registrering, speltillstånd och licensiering" eller med spelare som saknar giltigt försäkringsskydd äger SRF rätt att besluta om följande påföljder:

- om föreningen uppsåtligen brutit mot tävlingsbestämmelserna kan SRF besluta om uteslutning ur seriespel och samma påföljder som vid WO, se: § 17 Walk Over.
- om förening förfarit vårdslöst eller av oaktsamhet brutit mot bestämmelserna om speltillstånd eller licensiering äger SRF rätt besluta om följande sanktioner:
 - förlorad match med poängförlust och borträknande av resultat från tidigare match *och/eller*
 - nekande till deltagande i slutspel, kval eller uppflyttning.
- om förening upprepade gånger bryter mot "Bestämmelserna om registrering, speltillstånd och licensiering av utländska spelare" kan lag flyttas ned en division.

Härutöver kan föreningen anmälas till bestraffning och ådömas böter enligt RF:s stadgar, kapitel 14.

§ 12 DELTAGANDE I LANDSKAMPER

Spelare som skriftligen till SRF godkänt sin uttagning till landslagstruppen för innevarande säsong kan inte tacka nej till spel i landskamp för att spela med klubblaget. SRF:s disciplinkommitté kan besluta om avstängning dock max 2 matcher i förekommande fall.

Spelare som uttagits att delta i landskamp eller av SRF beslutad speciell match, och som har accepterat uttagningen, har spelförbud 5 dagar före match.

TÄVLING

§ 13 TÄVLINGSSPEL

Förbundsstyrelsen ska årligen arrangera Senior SM och JSM för både herrar och damer.

Förbundsstyrelsen ska också arrangera 7-manna SM.

Förbundsstyrelsen ska också arrangera slutspel Svenska cupen

Tider (principer):

Struktur för serier skall beslutas senast 31/3 kalenderåret före serierna skall starta.

Anmälan till serier skall ske senast den 20/10. Efteranmälan kan ske mot förhöjd avgift enl. EB.

Fakturor på serieavgifter skall skickas ut före den 1/2.

Serier skall vara lagda och publicerade på rugby.se senast den 31/1.

Serieavgifter skall vara betalda senast den 31/3., dock tidigast 30 dagar från fakturadatum. För förening som ej erlagt fastställda avgifter och premier kan SRF besluta att erhållna matchresultat i seriespel åsätts förlust med 0-15 eller sämre. Det ger samma påföljder som vid WO §17. Bedömning sker efter storlek av skuld samt beroende på serie. Dessutom debiteras försenade inbetalningar enl. EB. Spelarlicenser kan inte heller godkännas om inte föreningen betalat avgifterna.

Seriestart för samtliga serier bör vara tidigast den 15/4 och senast 1/5.

Återbetalning av anmälningsavgift kommer endast ifråga om återtagande av anmälan sker senast 30 dagar före den första planerade matchen i aktuell serie. En administrativ avgift, enl. EB, kommer att dras från anmälningsavgiften vid återbetalning.

B-lag i nationell serie betraktas som representationslag (avseende avgifter etc).

SDF bör organisera regionslag för dam och herr (där endast SK spelare är tillåtna att delta) samt kval/rankingspel till 7's SM. SDF bör också årligen arrangera rankingspel för juniorlag inför slutspelet. SDF kan också arrangera DM både herrar, damer och gymnasier.

Varje till SRF ansluten förening inom distriktet får, såvida inte annat beslutas beträffande farmarlag, anmäla sig till deltagande i DM och JDM med ett lag i varje tävling.

DM- och JDM-match ska förläggas så att den inte föranleder ändring i gällande spelordning för SRF:s tävlingar.

13.1 SERIESPEL

13.1.1 HERRSENIORER

Allsvenskan –16 lag.

Börjar i fyra regionala grupper: Syd, Väst, Stlm/Norr och NorrElit. I samtliga grupper spelas dubbelmöten utom i NorrElit där trippelmöten spelas,

Lag 1 & 2 i Syd och Väst, Lag 1 i Sthlm/Norr samt alla lag i NorrElit går till kvartsfinaler för spel om placering 1-8. Övriga lag spelar på motsvarande sätt om plats 9-16.

Kvartsfinalerna spelas i dubbelmöten. På semifinalsnivån spelar lagen om plats 1-4, 5-8, 9-12 och 13-16, också med dubbelmöten. SM-finalen spelas i bäst av två, medan övriga placeringsmatcher spelas i en avgörande match där placeringen lottas.

Regionsmatcher

Varje region (Syd, Väst och Stockholm/Norr) ska administrera ett regionslag arrangerat av tillhörande SDF och bestående av SK spelare i regionen. Regionslaget bör spela 2-3 matcher under året.

13.1.2 HERRJUNIORER – U20

U20 kvalspel spelas regionsvis, syd, väst och norr med dubbelmöten (syd & väst kan slås ihop om så behövs, eller möta andra nordiskalag) där varje lag som kvalificerar sig till slutspel skall ha spelat **minimum** två matcher. Semifinaler spelas mellan lag 1 Norr & Lag 1 syd (lag 2 syd/väst), respektive Lag2 Norr & Lag 1 Väst i dubbelmöten. Finalen spelas i ett enkelmöte där hemmaplanen lottas innan slutspelet börjar.

13.1.3 DAMSENIORER

Allsvenskan –6 lag

Damernas allsvenska spelas under vår och höst med dubbelmöten. SM-guldet avgörs sedan i en final med dubbelmöten.

Regionsmatcher

Varje region (Syd, Väst och Stockholm/Norr) ska administrera ett regionslag arrangerat av tillhörande SDF och bestående av SK spelare i regionen. Regionslaget bör spela 2-3 matcher under året.

13.1.4 DAMJUNIORER – F20

JSM för flickor spelas 2011 i samråd mellan klubbarna & SRF.

13.1.5 REGIONALA SERIER (DAM & HERR)

Formatet på matcherna beslutas mellan lagen. De ansvarar själva för domare, även om SRDF hjälper till så långt det går. Resultatrapportering sker med SMS som för övriga serier.

Glöm inte att alla matcher måste sanktioneras innan dom spelas.

För ytterligare information om seriespelet, se www.rugby.se

13.2 SLUTSPEL

13.2.1 HERRSENIORER

SM-finalen avgörs i bäst av 2 matcher.

Övriga avgörande placeringsmatcher spelas i en avgörande match där plats lottas. Se § 13.1.1

Som slutspel i EB räknas matcher från semifinal avseende placering 1-4

Vinnaren av herrarnas SM-slutspel ska delta i European Club Championships om inte synnerliga skäl föreligger.

13.2.2 HERRJUNIORER – U20

JSM Final avgörs i JSM bäst av 1 match och föregås av semifinaler med dubbelmöten. Se § 13.1.2

13.2.3 DAMSENIORER

SM-finalen avgörs i bäst av två matcher mellan lagen som placerat sig etta respektive två i serien.

För ytterligare information om slutspel, se www.rugby.se

13.3 SERIEINDELNINGSVILLKOR

SRF:s tävlingskommitté har rätten att, efter noggranna överväganden, placera in lagen i lämpliga geografiska serier.

I det fall SRF beslutar om att serierna, kvalspel eller slutspel skall spelas på annat sätt än ovan angivet utfärdar SRF därför särskilda tävlingsbestämmelser.

§ 14 7 MANNA-SM

Herr och Dam samt U20 och F20 Sjumanna-SM spelas som eget arrangemang. Regionala kval som styr seedningen rekommenderas, i övrigt fördelas grupperna enligt viktad lottning. SRF anordnar slutspel.

14.1 MATCHPOÄNG

Vinst ger	3 poäng
Oavgjord ger	2 poäng

Förlust ger 1 poäng
Kommer laget ej till spel ges 0 poäng

14.2 POOLPLACERING

Tabellplaceringen i poolen, samt vid bildandet av nya pooler för en ev. andra omg. avgörs enligt följande:

- a. Flest matchpoäng
- b. Om det fortfarande är lika mellan ett eller flera lag enligt A så gäller flest gjorda försök i samtliga poolmatcher i den rundan.
- c. Om det fortfarande är lika mellan ett eller flera lag enligt B så gäller bäst poängskillnad i samtliga poolmatcher i den rundan.
- d. Om det fortfarande är lika mellan ett eller flera lag enligt C, så skall en inbördes tabell upprättas enligt "TB § 24 Matchpoäng".
- e. Om det fortfarande är lika mellan ett eller flera lag enligt D så skall lottning avgöra enligt "TB § 24 Matchpoäng".

14.3 POOLINDELNING ENLIGT SEEDNING

Gäller även vid ombildandet av nya pooler för en andra omgång då alla resultat räknas enligt 2a-e.

Pool	A	B	C	D
	1	2	3	4
	8	7	6	5
	9	10	11	12
	16	15	14	13

14.4 SLUTSPEL

Om kvartsfinal skall spelas så lottas lagen enligt följande

M1: A1-D2 M2: B1-C2 M3: C1-B2 M4: D1-A2

Om semifinal skall spelas så lottas lagen enligt följande

A1-D1 B1-C1

Slutspel sker under SM-veckan, endast för kvalificerade lag ifrån regionskvalen.

14.5 AVBRUTEN MATCH

I händelse av att en match måste avbrytas oavsett orsak så gäller följande:

- a. Om matchen avbryts under halvtid eller under andra halvlek så gäller resultatet när matchen bryts som slutresultat.
- b. Om matchen bryts under första halvlek så skall matchen dömas som oavgjord.

14.6 REGISTRERING AV SPELARE

- a. Kompletta laguppställning med nummer skall vara tävlingsledningen tillhanda senast 30 minuter före första matchen. Spelare skall använda samma tröjnummer under hela turneringen. Spelare som byter tröjnummer utan godkännande av tävlingsledningen kan diskvalificeras från vidare spel av tävlingsledningen.
- b. För spel i sju manna-SM måste minst 7 av lagets spelare vara SK. (se förkortningar)
- c. Om laget har en eller flera skadade spelare så kan laget kalla in reserver antingen från en spelarpool organiserad av arrangören eller låna spelare från annat lag i turneringen som dock måste vara utslaget ur eller ej deltagande i turneringen.
En inlånad spelare får ej användas för spel före egna spelare. En inlånad spelare får endast användas då laget inte längre kan ställa upp med sju (7) spelare på banan. En lånad spelare får inte spela för annat lag under resten av turneringen.
- d. Utvisad spelare får ej spela mera i turneringen. Domaren skall skicka in en rapport gällande utvisningen till SRF:s disciplinnämnd, senast tisdagen efter turneringen.
- e. Om fler än ett lag anmäls gäller följande: Spelare får endast representera ett lag under säsongen.

§ 15 FÖRENING I SERIESPEL

15.1 MATCHTIDER

För samtliga divisioner gäller av SRF på www.rugby.se fastställda tider. Det åligger deltagande lag och domare att orientera sig om detta enligt www.rugby.se samt utsänt spelprogram (som kan ändras på www.rugby.se). Särskild inbjudan behöver inte skickas ut, men kontakt med domare och gästlag bör tas.

15.2 MATCHBOLLAR

Hemmalaget skall tillse att det inför match finns minst en matchboll samt två reservbollar, samtliga godända enligt tävlingsreglerna, tillgängliga vid alla matcher i förbundsserierna eller cuper.

15.3 MATCHRAPPORTEN

Matchrapport skall alltid fyllas i, och skickas med en kopia till kansliet senast tre dagar efter matchdatum.

Båda lagen har skyldighet att se till att matchrapporten ifylls och överlämnas till matchledare senast 30 min före matchens början. Vid slutspel ska matchrapporten vara ifylld och överlämnad till matchledaren senast 60 min före matchens början. Spelarförteckning innehållande spelarnas för- och efternamn samt Idrotts-ID ska av vardera lagledare upprättas på matchrapporten. Numren på matchrapporten skall överensstämma med numren på speldräkten. Spelarförteckningen ska dessutom innehålla namn och funktion på de personer, högst femton varav åtta ersättare, som får finnas i det tekniska området (Spelarboxen).

Båda lagledarna har dock rätt att lägga till ytterligare spelare, upp till fullt manskap, fram till kickoff. Endast vid akut skada före kickoff är det tillåtet att ta bort/byta ut namn på listan.

Matchrapporten skall ge en sanningsenlig bild av de faktiska omständigheterna under matchen och används innan match av domaren för legitimationskontroll av spelarna enligt §8.2.

Matchrapporten skall undertecknas av en representant för både hemma- och bortalag, huvuddomare samt matchledare. Endast genom dessa underteckningar är matchrapportens äkthet styrkt.

Kopia på matchrapporten skickas till Rugbyförbundet via e-post senast 3 dygn efter match till matchrapport@rugby.se. Kan inte matchrapporten skickas i elektronisk form måste en sammanfattning över resultat och eventuella händelser snarast göras per e-post och rapporterna skickas med post eller fax senast 3 dagar efter matchdatum.

15.4 RAPPORTERING AV RESULTAT

Matchledaren/Hemmalaget kontrollerar matchresultatet med domaren och senast 15 min efter matchens slut rapporteras resultatet med SMS till **0730-124 100**. Texten i SMS:et ska vara: Matchkod <hemmareultat> <bortareultat>. Rapportering kan även göras på internet via Lag TA.

Matchledaren/hemmalaget ansvarar för att skicka de korrekt ifyllda matchrapporterna enligt § 15.3

Har klubben försökt att SMS:a in resultatet och detta misslyckats skall SRF kansli meddelas detta inom ett dygn efter matchen för kontroll och uppdatering från SRF.

15.5 UTBILDADE OCH AKTIVA DOMARE

Möjligheter för föreningar finns att få rabatt enligt de ekonomiska bestämmelserna om man har utbildade och aktiva domare för föreningar med anmälda lag i av SRF/SDF organiserat seriespel på olika nivåer.

Då gäller det att föreningar med lag i högsta serien, skall ha minst två utbildade aktiva domare som ska döma minimum 5 seriematcher vardera per säsong.

För övriga föreningar gäller minst två utbildade domare.

15.6 ANSVAR FÖR PUBLIK

Föreningen som står som arrangör av matchen, (hemmalagets förening) ansvarar för att publiken befinner sig på anvisat område, samt följer samtliga uppmaningar från matchledare och domare. Om så inte sker har domaren rätt att bryta matchen.

Den arrangerande föreningen kan dömas till skadestånd motsvarande gästande lags samtliga kostnader för resa och alla kostnader för det gästande laget vid omspel av matchen.

Detta vite/skadestånd skall dock först godkännas samt fastställas av förbundsstyrelsen.

Vid upprepade överträdanden kan laget uteslutas ur serien.

Arrangerande klubb ansvarar för publikens uppträdande. Publiken ska följa rugbyens värderingar. Bortalaget ansvarar för uppträdandet hos sina anhängare i publiken.

§ 16 ÄNDRING AV MATCHDAG

Ändring av matchdag får förekomma fram till och med 1: a april kostnadsfritt.

Efter detta datum blir klubben som ändrar matchdag belastad med en administrativ avgift enligt de ekonomiska bestämmelserna.

Flyttning av match kan ske efter samråd med berörda klubbar om synnerliga skäl föreligger och matchen kan spelas vid annan dag eller tidpunkt utan att detta orsakar omfattande olägenheter för arrangerande klubb eller resande lag.

Det åligger arrangerande klubb att i så god tid som möjligt meddela SRF: s kansli samt domaren om ändringar av matchdag.

Det är den arrangerande klubbens ansvar att få bekräftelse från domaren och ev. övriga funktionärer mottagit information om flyttad eller inställd match.

Infinns sig domaren och/eller övriga funktionärer "till match" har denna/dessa rätt till full ersättning.

§ 17 WALK OVER

17.1 DEFINITION

Med Walk Over (WO) menas:

- att lag inte ställer upp till match på utsatt dag och tid.
- att lag lämnar spelplanen innan matchtiden är slut.
- att lag inte ställer upp med erforderligt antal spelare. I matcher som avser 15, 10, 9 eller 7-mannalag måste föreningen ställa upp med minst 11, 9, 8 respektive 6 spelare från start.
- att lag inte ställer upp med erforderligt antal tränade förstaledsspelare (3st) från start. I matcher som avser 15, 10, 9 eller 7-mannalag.

17.2 VERKAN

Lag, i juniorserie eller högre, som lämnar W.O. beläggs snarast med vite enligt rådande ekonomiska bestämmelser. Därefter utreder Tävlingskommittén motståndarnas ekonomiska skada, och *kan* sedan belägga laget med ytterligare vite (max 10.000kr) som tillgodoräknas det förfördelade laget. Beslut måste tas inom innevarande år och det ligger på motståndarna att visa vilken ekonomisk skada som tillfogats.

För lag som utesluts ur turnering eller serie borträknas alla uppnådda poäng.

Lag som lämnat WO under pågående serie- eller cupspel skall nekas slutspel, kval eller uppflyttning även om laget kvalificerat sig för detta.

Nationella serierna som arrangeras utav SRF:

Vid WO i seriematch förlorar laget rätten till fortsatt spel i serien om inte annan överenskommelse träffas. I nästkommande års serie kan SRF placera laget i den lägsta eller lämplig division efter rekommendation från Tävlingskommittén.

Övriga serier:

Enligt distrikt/region.

Cupspel:

I cupspelet åker ett lag ur turneringen vid WO.

17.3 PROCEDUR

I händelse förening är förhindrad att ställa upp till spel på utsatt matchdag och tid skall detta snarast meddelas SRF:s tävlingskommitté med grundlig förklaring och motivering:

- om förhinder uppstår mindre än 14 dagar före utsatt speldag skall SRF:s tävlingskommitté meddela ny speltid eller speldag om båda föreningarna ej enats om sådan. Spelas då inte matchen på utsatt tid betraktas den som WO.
- om förhinder uppstår i anslutning till matchdagen (tågfel, tågförseningar, olycka, strejk, force majeure) och möjligheter finns för matchens genomförande skall matchen spelas och eventuell tvist därefter hänskjutas till SRF.

I av SRF sanktionerat seriespel bedöms WO till poängförlust 15-0.

I cuper och sammanräkningar där WO eller förlust efter protest inträffat skall poängskillnaden för det förfördelade laget i dessa så kallade inbördes möten uppskattas till den största förlusten mot någon av de inblandade föreningarna.

§ 18 FLYTTNING AV MATCH P.G.A. LANDSKAMP

Uttagning av spelare till landskamp för Svenska Landslaget alternativt av SRF beslutad speciell match får inte föranleda att match flyttas, såvida inte 3 spelare eller fler från samma förening tagits ut. Uttagning till juniorlandslag eller 7 manna landslag skall ej föranleda att seniormatch flyttas.

*Definitioner: Juniorlag U19 och yngre.
Seniorlag U20 och äldre.*

18.1 PROCEDUR

I samband med flyttning av match p.g.a. landskamp gäller § 16. Dock skall förening som önskar flytta match p.g.a. landskamp inkomma med önskemål om detta så snart det står klart att § 18 uppfylls.

18.2 TIDER OCH VILKOR

Senast fjorton (14) dagar före match skall ansökan om flyttning p.g.a. landskamp vara SRF samt och motparten tillhanda.

Vid tidpunkt för ansökan skall samtliga villkor för § 18 och att spelarna uttagna till match (eller arrangemang enligt ovan) vid denna tidpunkt uppfyller samtliga krav i § 8 Speltillstånd.

Kommentar: Flyttning med kortare varsel än två veckor är i normalfallet att betrakta som "omfattande olägenhet" för båda föreningarna. Men är alla inblandade parter överens om en flytt med kortare varsel så bör SRF inte motsätta sig en matchflytt.

§ 19 ÖVERGÅNG TILL NY FÖRENING

Varje spelare som iakttagit SRF:s stadgar och bestämmelser kan byta förening. Övergångspapper skall undertecknas av moderföreningen och den nya föreningen samt sändas in till SRF i ett exemplar. Samtidigt skall övergångsavgift enligt de ekonomiska bestämmelserna betalas in till SRF:s bankgiro, samt spelaren registreras och licensieras hos det nya laget. När godkännande av licensen har skett, är spelaren spelklar. Detta gäller spelare från och med det år de fyller 17 år.

Övergångar godkänds:

- Om en spelare flyttar till annan ort i landet under säsong och där SRF:s tävlingskommitté finner att dispens kan medges.
- Om förbundsstyrelsen, efter äskande av den nya föreningen, finner att moderföreningen fördröjt övergångshandlingarna.

Spelare, som under den aktuella säsongen ej deltagit i någon av SRF sanktionerad match för den gamla föreningen och ej resterar i skuld till denna förening, blir spelklar för sin nya förening när övergångshandlingarna inkommit till SRF:s kansli, samt spelaren licensierats och licensen godkänts. (Gäller hela spelåret och endast tidigare licensierad spelare).

Om spelare häftar i skuld till sin gamla förening, blir övergången giltig när det styrkts att skulden gäldats under tillåten övergångstermin eller att minst ett kalenderår (12 månader) förflutit från det att övergångshandlingar och övergångsavgiften inbetalts till SRF. Dock skall SRF dessutom godkänna övergången, då skuld till klubb alltid måste vara betald. Skulden ska kunna styrkas av moderföreningen. Obetald medlemsavgift räknas inte som skäl för att stoppa en övergång, utan ska regleras mellan spelaren och föreningen.

Övergång kan endast ske från 20/10 till 15/4 utan dispens. En övergång från den 16/4 till 19/10 kan endast ske med dispens via en skriftlig begäran till SRF, se ovanstående två punkter. Spelaren är spelklar först då beslut är taget av SRF, dock med 8 dagars karrenstid. Dispens ges endast vid flytt till annan ort under säsong, eller om spelaren inte har representerat sin moderklubb innan övergången, enligt ovanstående.

8 dagars karrens samt dispens önskan gäller vid samtliga övergångar oavsett nationalitet från 16/4 till 19/10. Övergångar faktureras direkt och övergången är klar efter 8 dagar eller då fakturan är betald (ifall det infaller senare än 8 dagar).

En person kan vara medlem i obegränsat antal föreningar samtidigt, men man kan bara vara licensierad i en förening.

19.1 SPELARE UNDER 17 ÅR

En spelare som är licenserad för en förening skall vid övergång licenseras för den nya föreningen och avlicenseras från den gamla. Spelaren kan endast byta klubb före sista juli varje år.

§ 20 FARMARKLUBBSBESTÄMMELSER

20.1 DEFINITION

Två föreningar kan ingå avtal som förkortar tiden vid spelarövergångar, ett så kallat farmarklubbsavtal. Detta avtal sluts mellan två redan befintliga föreningar eller mellan befintlig förening och en nybildad.

20.2 ANSÖKAN

Ansökan om registrering av en överenskommelse mellan moder- respektive farmarklubb skall göras hos SRF. För Registreringsavgift se ekonomiska bestämmelser.

För att avtalet ska godkännas måste både moder- och farmarklubb vara medlemmar i SRF.

20.3 TECKNINGSTID OCH FÖRUTSÄTTNINGAR

Avtalet kan tecknas under perioden 1/11 – 30/6.

Förening kan teckna separata avtal för olika lag och avtalen skall följa SRF mall för farmaravtal.

Farmarklubb måste delta i lägre serie än moderklubb.

Farmarklubb får aldrig kvalspela mot moderklubb. Om så är aktuellt får det lag som belägger platsen efter farmarklubben kvalspela.

Om moderklubb och farmarklubb genom serieutfallet skulle byta plats i seriesystemet eller om föreningarna genom detsamma skulle komma i samma division av seriesystemet annulleras överenskommelsen. Ett fortsättande av överenskommelsen förutsätter att farmarklubben frivilligt går ner i en lägre division, om sådan finns, än moderklubben.

Varje moderförening får ha ett obegränsat antal farmarklubbar, och varje avtal ska formulera vilka lag som avses och syftet med avtalet. Farmaravtal är endast giltiga till och med 31/10 samma säsong.

En klubb får vara farmarklubb till flera klubbar samtidigt, men dessa klubbar får inte delta i samma serie. Då upphör farmarklubbsavtalen. Ett lag kan bara vara farmarklubb till ett annat lag, ett moderlag kan dock ha flera farmarlag.

20.4 SPELARE

För spelare i berörda föreningar (moderklubb/farmarklubb) gäller följande:

Vid övergång till moderklubb från farmarklubb är spelaren omedelbart spelklar.

Vid övergång från moderklubb till farmarklubb måste spelaren stå över en för moderklubben sanktionerad seriematch. Spelare som varit reserv och inte fått spela hos moderklubben är alltid omedelbart spelklar för farmarklubben.

För junior- eller ungdomsspelare gäller samma bestämmelser som för seniorspelare vad avser deltagande i föreningens junior- och ungdomslag, i vad gäller övergång i samma åldersgrupper. Mellan olika åldersgrupper (senior/junior/ungdomslag) kan övergång ske omgående.

Bestämmelserna gäller även för B-lag för föreningar som har deltagande lag i flera nationella serier (SM-serie, Allsvenskan och Div 1).

§ 21 SENIOR, DAM-, JUNIOR- OCH UNGDOMSMATCHER

För deltagande i av Svenska Rugbyförbundet arrangerade tävlingar.

HERRAR

Senior:

Antal spelare 15 + 8 reserver (varav 8 får bytas) – under förutsättning att iRBs regelverk avseende antal avbytare och förstaledsreserver följs.

Matchtid 2 x 40 minuter

Fr.o.m. det år spelaren fyller 17 år med målsmans tillstånd fram till 18 år. En spelare måste ha fyllt 18 år för att få spela i förstaledet.

Minsta antal spelare vid matchstart: 11 st.

För Allsvenskan herr ska varje matchtrupp innehålla minst 12 st SK spelare (se förkortning på s 3)

Juniorer (U20):

Fr.o.m. det år spelaren fyller 16 år t.o.m. det år spelaren fyller 20 år.

Fr.o.m. det år spelaren fyller 17 år för att få spela i förstaledet.

Antal spelare 15 + 8 reserver (varav 8 får bytas).

Matchtid 2 x 35 minuter

Minsta antal spelare vid matchstart: 11 st.

U17 (A-ungdom):

Fr.o.m. det år spelaren fyller 14 år t.o.m. det år spelaren fyller 17 år

Antal spelare Turnering 12 + 6 reserver

Matchtid 2 x 15 minuter

Antal spelare Enskild match 15+7 reserver

Matchtid 2 x 30 minuter

U15 (B-ungdom):

T.o.m. det år spelaren fyller 15 år

Antal spelare Turnering 10 + 6 reserver

Matchtid 2 x 12 minuter

Antal spelare Enskild match 12+6 reserver

Matchtid 2 x 20 minuter

U13 (C-ungdom):

T.o.m. det år spelaren fyller 13 år

Antal spelare 10 + 6 avbytare

Matchtid 2 x 12 minuter

U11 (D-ungdom):

T.o.m. det år spelaren fyller 11 år

Antal spelare 7 + 5 avbytare

Matchtid 2 x 10 minuter

U9 (E-ungdom):

T.o.m. det år spelaren fyller 9 år

Antal spelare 7 + 4 avbytare

Matchtid 2 x 10 minuter

U7 (F-ungdom):

T.o.m. det år spelaren fyller 7 år

Antal spelare 6 + 4 avbytare

Matchtid 2 x 10 minuter

DAMER

Seniorer: Antal spelare 15 + 8 reserver (varav 8 får bytas).) – under förutsättning att iRBs regelverk avseende antal avbytare följs.
Matchtid 2 x 40 minuter
Fr.o.m. det år spelaren fyller 15 med målsmans tillstånd fram till 18 år. En spelare måste ha fyllt 18 år för att få spela i förstaledet
Minsta antal spelare vid matchstart: 11 st.

Juniorer (F19): Fr.o.m. det år spelaren fyller 15 år t.o.m. det år spelaren fyller 19 år.
En spelare måste ha fyllt 17 år för att få spela i förstaledet.
Antal spelare 15 + 8 reserver (varav 8 får bytas).
Matchtid 2 x 35 minuter, Minsta antal spelare vid matchstart: 11 st.

F17 (A-ungdom): Fr.o.m. det år spelaren fyller 14 år t.o.m. det år spelaren fyller 17 år
Antal spelare Turnering 7 + 5 reserver
Matchtid 2 x 10 minuter
Antal spelare Enskild match 12+5 reserver
Matchtid 2 x 20 minuter

F15 (B-ungdom): T.o.m. det år spelaren fyller 15 år
Antal spelare 5 + 4 reserver
Matchtid 2 x 10 minuter

MIX Mixad rugby är endast tillåten upp till U15.
Kvinnor/flickor får delta i herr-/pojklag. Män/pojkar får inte delta i dam-/flicklag.

VARIANTER

10-manna Antal spelare 10 + 5 reserver
Matchtid 2 x 10 minuter, finaler 2 x 12 minuter
Minsta antal spelare vid matchstart: 9 st.

7-manna Antal spelare 7 + 3 reserver per match.
12 spelare i truppen i en turnering, varav 10 tas ut per match.
Matchtid 2 x 7 minuter, finaler 2 x 10 minuter
Minsta antal spelare vid matchstart: 6 st.
För 7-manna SM måste minst 7 spelare i varje match och lag vara SK-spelare.

§ 22 DELTAGARE I MATCH

Endast spelare och matchfunktionärer får vistas på spelområdet (planen och vid sidlinjen). Övriga skall hänvisas bort från spelområdet till läktare eller avspärning där sådan finns.

Allt material, samt spelare och ledare ska uppehålla sig i spelarboxar vid matchplanen.

När spelare skall genomföra uppvärmning skall man göra detta på anvisat område, normalt i eller bakom motståndarlagets målområde. Hänsyn ska dock tagas så att spelet inte påverkas.

Ledare och reserver skall visa hänsyn mot publik samt domare och motståndarlag genom att förhålla sig inom ett område med sig själva likväl som spelarmaterial.

Ledare, spelare eller annan person får inte inleda diskussion med domarna när dessa är kvar på planen eller på väg från planen till omklädningsrummet. Endast matchkontrollanten, matchledaren eller domarinstruktören har tillträdesrätt till domarnas omklädningsrum om inte domaren medger annat.

§ 23 LAGKAPTEN

Alla lag skall ha en lagkapten. Denne skall vara angiven i domarrapporten och före avspark skall domaren meddelas om vem det är. Om lagkaptenen under matchens gång utgår skall annan spelare överta denna roll, domaren skall meddelas.

§ 24 MATCHPOÄNG

Serier och cuper (undantag 7's SM se § 13) avgörs med antal matchpoäng enligt följande:

Vinst ger	2 poäng
Oavgjord ger	1 poäng
Förlust ger	0 poäng

I händelse av att matchpoängen är lika skall poängskillnad i de inbördes mötena avgöra. Detta gäller även om tre lag eller flera lag är inblandade, då man gör upp en så kallad intern serietabell mellan de inblandade lagen.

Om inte poängskillnad kan avgöra den interna serietabellen gäller flest gjorda poäng. Därefter följer i nämnd ordning: flest gjorda försök, flest gjorda målsparkar, minst antal utvisade, minst antal varnade, flest gjorda poänggivande straffsparkar i sista hand avgör lottdragning. Vid seriespel eller kvalspel inom SRF seriesystem skall lottningen genomföras av tävlingskommittén.

Vid seriematch, enkel/dubbel eller annan spelordning beslutad av tävlingskommittén beroende på antal deltagande lag skall resultat och antal gjorda försök, målkickar, straffkickar, varnade spelare och utvisade spelare rapporteras på matchrapporten.

24.1 SLUTSPEL OCH CUPSPEL

Slutspel spelas som cup i bäst av 1 eller flera matcher mellan minst 2 och max 8 lag. SRF:s tävlingskommitté beslutar om spelformen inför varje tävlingssäsong.

För att skilja lag åt väljs denna ordning: flest gjorda försök, flest poänggivande målsparkar, minst utvisade spelare, flest poänggivande straffsparkar avgöra matchen. Är det fortfarande lika skall matchen avgöras med straffsparkläggning i enlighet med §24.2 Straffsparkläggning

Spelas slutspelet i bäst av 1 match som slutar oavgjort ska förlängning 2x10 med sudden death tillgripas. Därefter gäller ovan nämnda ordning.

Observera att U19 (och lägre åldrar) är sudden death aldrig möjligt utöver stipulerade matchtider.

Spelas slutspelet i bäst av 2 eller 4 matcher och lagen vinner lika många matcher, skall poängskillnaden avgöra. Är även den lika skall förlängning med 2x10 min med sudden death tillgripas. Därefter gäller ovan nämnda ordning.

Spelas slutspelet i bäst av 3 eller 5 matcher och den sista avgörande matchen slutar oavgjort skall förlängning om 2x10 minuter med sudden death tillgripas.

Därefter gäller ovan nämnda ordning.

I kvalspel som spelas som cup gäller lika som för slutspel.

24.2 STRAFFSPARKSLÄGGNING

Vid straffsparkläggning skall straffsparkarna läggas växelvis av de båda lagen med nya sparkare för varje gång tills dess att det ena laget missar. Endast spelare som var på planen vid matchtidens utgång får användas vid straffsparkläggning. Antalet straffar skall dock vara lika för de båda lagen. Straffsparkarna skall slås från 22-meterslinjen mitt framför mål.

24.3 MÖRKER

Kan enligt domaren, förlängning inte genomföras p.g.a. mörker skall flest gjorda försök, flest poänggivande målsparkar, minst utvisade spelare, flest poänggivande straffsparkar avgöra matchen. Är lagen lika gäller växelvis straffsparkar.

Kan växelvis straffsparkar inte genomföras p.g.a. mörker skall matchen avgöras genom lottning.

24.4 LOTTNING

Lottning skall genomföras utan dröjsmål, ledas av domaren och genomföras av bägge lagens lagkaptener. Av förbundet utsedd representant, samt en representant från vardera förening skall kontrollera lottningen, Två lotter, en vinnare och en förlorare, placeras i en skål. Första lotten dras av bortalagets kapten, andra lotten dras av hemmalagets kapten, därefter dömer domaren det lag som har dragit vinnarlotten till segrare och blåser av matchen.

§ 25 SPELDRÄKTER

Finner domare att två lag har förväxlingsbara matchdräkter ska domaren ålägga det gästande laget att byta dräkt. Reservdräktens färger ska vara helt avvikande från de ordinarie.

Det åligger gästande lag att i god tid före match förvissa sig om hemmalagets dräktfärg.

Alla lag som spelar i sanktionerad match av SRF skall ha siffror som är tydliga och väl synliga, där ett nummer endast får förekomma på en spelare. Siffrorna ska vara lika stora, ha samma färg och typsnitt på lagets alla tröjor.

Om lag ej har det skall domaren rapportera detta till SRF. Klubb som underlåter sig att ha siffror eller att dessa är otydliga/ej väl synligt på speldräkten kan tävlingskommittén besluta om lämplig åtgärd enligt bestraffningsreglerna samt omgående ställa speldräkten i regelmässigt skick.

”Väl synliga” siffror är minimum 20 cm höga.

§ 26 KICKING TEE

Endast mjuka kicking tee som godkänts av IRB får användas.

Det är sparkarens lag som ska se till så att kicking tee tas bort från spelplanen efter det att den används. Detta skall ske omgående efter sparken dock utan att detta påverkar spelet.

§ 27 PROTEST

27.1 ADMINISTRATION

Protest mot brott av dessa tävlingsbestämmelser kan inrapporteras till SRF av förening som deltar i av SRF sanktionerad tävling. Protest skall göras på av SRF särskilt framtagen blankett och skall vara SRF tillhanda senast sju dagar efter den dag då matchen, som protesten avser, spelades. På delegation av förbundsstyrelsen handläggs alla protestärenden av SRF:s tävlingskommitté.

Protest avseende matcher i en tävlings två sista omgångar samt kvalspelsmatch ska inlämnas senast närmast vardag.

Protest får endast omfatta ett (1) ärende per blankett och en administrativ kostnad enligt de ekonomiska bestämmelserna tas ut för behandling av en protest. Denna avgift betalas tillbaka i det fall protesten godkänns. Protesten behandlas inte förrän avgiften betalats in på SRF:s konto.

SRF kan som kontrollerande förbund behandla frågor gällande olicensierade och icke spelklara spelare vid deltagande i tävlingsmatch, oavsett när eller på vilket sätt detta kommit till SRF:s kännedom.

SRF genom Tävlingskommittén äger rätten att ogiltigförklara match eller tävling och döma till diskvalificering av lag/omspel av match/ny match/eller utse segrare.

27.2 SPELPLAN, DOMARE OCH MATERIAL M.M.

Protest avseende spelplan, domarens behörighet, materiel eller anordningar vid tävlingsplatsen ska tas upp av tävlingskommittén endast om berörd förening före matchen skriftligen till matchledaren anmält sin avsikt att lämna in protest.

27.3 ÖVERKLAGAN

Tävlingskommitténs beslut i protestärenden kan överklagas till förbundsstyrelsen eller direkt till Riksidrottsnämnden (RIN). Förbundsstyrelsen kan välja att inte ta upp ärendet om inte synnerliga skäl föreligger.

Bestraffningsärenden

§ 28 ANMÄLAN TILL BESTRAFFNING

En person som sett en händelse vid en match sanktionerad av SRF kan skicka in en anmälan till bestraffning. Blanketten finns på SRF hemsida. Sanktionsavgift utgår till disciplinärenden.

28.1 ADMINISTRATION AV BESTRAFFNINGÄRENDE

När anmälningen kommer SRF tillhanda skickas anmälningen till disciplinnämndens medlemmar för beslut om anmälningen är korrekt likväl om man anser att anmälningen kan leda till en bestraffning. Om disciplinnämnden anser att så inte är fallet informeras anmälaren om detta och anmälningen avförs. Skulle anmälningen anses kunna leda till bestraffning skickas anmälningen och information till berörda parter för yttrande inom 5 arbetsdagar. Efter detta sammanträder Disciplinnämnden och berörda parter meddelas omgående beslutet.

28.2 UTVISNING - RÖTT KORT

Utvisning gäller per automatik i den tävlingsformen där kortet har getts. Tävlingsformerna är seriespel, 7-manna samt Svenska cupen. Avstängningen kan vid undantag gälla flera tävlingsformer beroende på grad av fall.

Spelare som får rött kort i match sanktionerad av SRF blir automatiskt avstängd närmast följande tävlingsmatch. Spelaren, vilken har utvisats av domare och vederbörligen blivit anmäld till bestraffning, bör senast 10 dagar efter händelsen tillställas disciplinnämndens beslut i ärendet. Beslutet skall även offentliggöras i organ som disciplinnämnden anser vara lämpligt.

SRF:s disciplinnämnd kan, om särskilda skäl föreligger, förlänga utredningstiden. Beslut från disciplinnämnden kan överklagas hos Riksidrottsnämnden. Spelare kan efter beslut av SRF:s disciplinnämnd bli avstängd under utredning enligt RF:s stadgar kap.14.

Utvisad spelare ska stå över i samma tävlings nästkommande match, innebärande att berörd person inte får uppträda vare sig som spelare eller i någon funktionärsroll. Detta innebär bl.a. att personen inte får befinna sig i omklädningsrum eller i närheten av det tekniska området från 90 minuter före match till 30 minuter efter slutsignal samt inte heller på annat sätt instruera sitt lag.

Domaren kan vid utvisning, direkt efter matchen till matchledaren skriva en rapport om händelsen på SRF:s blankett för "Anmälan till bestraffning" på vilken händelsen beskrivs samt spelarens namn och klubbtilhörighet. Senast fyra dagar efter spelad match måste domarrapporten vara SRF kansli tillhanda.

Vid de tillfällen domaren inte fyller i "Anmälan till bestraffning" direkt efter matchen, och hemmalaget är skyldig att stå för arvode/ersättning skall ingen ersättning utgå förrän blanketten är ifylld.

Domaren har alltid rätt att komplettera sin "Anmälan till bestraffning" senast fyra dagar efter spelad match, SRF kansli tillhanda.

Spelare som under en säsong erhållit tre av domaren rapporterade röda kort blir automatiskt avstängd under resterande del av säsongen och SRF:s disciplinnämnd skall genomföra en utredning för beslut om bestraffning.

Avstängning över vintern skjuts över till nästkommande säsong. Spelaren är ej avstängd över vintern. Det är dock beroende på grad av fall. Vid grova fall så ges avstängning över vintern, vilket är speciellt viktigt vid Internationell clearance ut ifrån SRF.

28.3 VARNING - GULT KORT

Spelare som under en spelsäsong erhållit tre av domaren rapporterade varningar skall bli föremål för disciplinutredning utförd av SRF:s disciplinnämnd och kan bli föremål för anmälan till bestraffning.

Vid temporär utvisning, s.k. Sin-bin, skall spelaren befinna sig i det egna lagets spelarbox.

Gula kort stryks efter serieslutet (20:e oktober). Statistik för gula kort förs hos SRF.

28.4 BESTRAFFNING AV LEDARE

28.4.1 AVVISNING

Ledare, tränare eller annan funktionär som under matchen gör sig skyldig till olämpligt uppträdande ska avvisas från bänken och en anmälan ska skickas till SRF:s Disciplinnämnd. En gärningsbeskrivning ska åtfölja domarrapporten.

Avvisad person ska stå över i samma tävlings nästkommande match, innebärande att berörd person inte får uppträda vare sig som spelare eller i någon funktionärsroll. Det innebär bl.a. att personen inte får befinna sig i omklädningsrum eller i närheten av det tekniska området från 90 minuter före match till 30 minuter efter slutsignal samt inte heller på annat sätt instruera sitt lag.

Avvisad person kan dessutom åläggas ytterligare bestraffning av SRF:s Disciplinnämnd.

28.4.2 SPELANDE LEDARE

Om lagledare, tränare eller annan är antecknad på spelarförteckningen även som spelare, och uppträder olämpligt enligt §28.2, ska vederbörande betraktas som spelare och utvisas.

Utvisad spelare ska stå över i samma tävlings nästkommande match, i den match spelaren är behörig att spela.

28.5 MISSKREDITERING AV RUGBYNS ORGANISATIONER

Spelare, ledare eller funktionär som offentligen i tal eller skrift eller på annat sätt allvarligt misskrediterar IRB, Fira-AER, SRF och till SRF anslutna organisationer kan ådömas straffavgift eller anmälas till bestraffning enligt 14 kap. RF:s stadgar.

Arena

§ 29 SPELPLANER

Samtliga serier skall ha skydd på målstolparna. Mått på planen, hörnstolpar och flaggor på planen skall vara på regelrätt sätt. Två spelarboxar skall finnas vid ena långsidan för båda lagen. Spelarboxarna ska minst vara uppmärskade med koner.

29.1 HÖGSTA SERIEN

Högsta serien skall spelas på inhägnad plan med möjligheter att ta entréavgift.

Vid matcher skall:

- en ljudanläggning finnas på plats för att kunna spela musik samt ha möjlighet till speaker.
- ett elektroniskt matchur användas.
- tydliga siffror visa aktuell ställning.

För eventuellt slutspel och kvalspel till högsta serien gäller detsamma som för högsta serien.

Funktionärer

Samtliga funktionärer har rätt till full ersättning (arvode och reseersättning) från arrangerande klubb vid inställd match om dessa inte har mottagit besked om detta. Det är den arrangerande klubbens uppgift att få bekräftelse på att beskedet är mottaget av berörda funktionärer.

Funktionärer tillsatta av SRF arvoderas av SRF om inget annat anges.

§ 30 MATCHKONTROLLANT

Svenska Rugbyförbundet har rätt att utse en oberoende matchkontrollant till varje match sanktionerad av SRF. En matchkontrollants uppdrag är att kontrollera att gällande Tävlingsbestämmelser följs samt göra kontroller av speltillstånd för spelare.

§ 31 MATCHLEDARE

Matchledaren är Svenska Rugbyförbundets representant vid Matchen. Matchledaren ska ha genomgått Rugbyförbundets utbildning för Matchledare.

Arrangerande klubb kan arvodera matchledaren samt betala reseersättning. Matchledare utsända av SRF får arvode samt reseersättning ifrån SRF. Ersättningsnivåer finns specificerade i de ekonomiska bestämmelserna.

31.1 TILLSÄTTNING AV MATCHLEDARE

Vid seriespel utses matchledare av hemmalaget.

Vid SM-slutspel utses matchledare av Svenska Rugbyförbundet.

Svenska Rugbyförbundet har rätt att tillsätta en neutral matchledare till varje match sanktionerad av SRF.

31.2 ÅLIGGANDE FÖR MATCHLEDARE

Matchledaren ansvarar för att matchrapporten är korrekt ifylld och är domaren tillhanda för godkännande senast 30 min efter matchens avslut, gäller samtliga serier. Matchledaren ska tillse att spelare, ledare och material håller sig i spelarboxen samt att övrigt regelverk kring matchen uppfylls.

31.3 AVSAKNAD AV UTBILDAD MATCHLEDARE

Skulle utbildad matchledare saknas kan person som bedöms ha tillräckliga kunskaper för att korrekt kunna utföra uppdraget utses.

§ 32 DOMARE

Arrangerande klubb är skyldig att arvodera domaren samt betala reseersättning vid samtliga regionala matcher. Kostnaderna finns specificerade i de ekonomiska bestämmelserna. I de allsvenska serierna genomförs utbetalningen av SRF som i sin tur tar in domaravgifter för desamma.

32.1 TILLSÄTTNING AV DOMARE

Till herrarnas nationella serier, damserierna samt kval och slutspel i samtliga seriesystem, administrerat av SRF tillsätts domare av SRF:s domarkommitté.

I övriga förbundsserier har hemmalaget ansvar för att en domare finns på platsen. SRF:s domarkommitté i samarbete med regionala domaransvariga och hemmalaget, ska sikta mot att domare tillsätts till alla matcher; men, observera att hemmalaget är slutligt ansvarigt för att en domare är på plats. Om en domare inte tillsätts, utses domaren av hemmalaget.

32.2 ÅLIGGANDE DOMARE

Det åligger domaren

1. Att tillse så att en korrekt ifylld matchrapport finns före, under och efter matchen och påminner hemmalaget att skicka in den till SRF kansli snarast efter match.
2. Skicka in en anmälan till bestraffning vid utdelande av rött kort snarast efter match. Anmälan skall detaljerat beskriva händelsen och vad som ledde fram till den.

Domare kan ej påräkna domarersättning, vid av domaren för sent inskickad anmälan till bestraffning vilket är senast tre dagar efter spelad match.

32.3 UTEBLIVEN DOMARE

Om kallad domare uteblir åligger det lagen, genom lagkaptenerna att enas om annan domare. Om det finns en kvalificerad domare på plats som har motsvarande utbildning äger ej lagen rätt att vägra spela.

Har lagkaptenerna enats om ny domare kan protest mot domarens tillsättning senare ej komma ifråga.

I händelse av att lagen inte kan enas om domare skall hemmalaget tillsätta domare och matchen spelas. Eventuell tvist hänskjuts därefter till SRF för avgörande.

Tänk på att i enlighet med "§27.2 Spelplan, domare och material m.m." skall SRF ta upp tvist gällande tillsättning av domare endast om skriftlig protest lämnas före avspark.

§ 33 LINJEDOMARE

För högsta serien åligger det hemmalaget att tillhandahålla linjedomarflagga och enhetlig klädsel för bägge linjemännen. Hemmalaget ansvarar för att linjedomarflaggor finns i samtliga seriematcher.

33.1 TILLSÄTTNING AV LINJEDOMARE

Deltagande lag i seriespel skall alltid ha en kompetent linjedomare tillgänglig vid såväl borta som hemmamatch. Detta får ej vara spelare som är uppsatt på laguppställningen.

Svenska Rugbyförbundet har rätt att tillsätta linjedomare till match sanktionerad av SRF.

33.2 ÅLIGGANDE LINJEDOMARE

Att assistera och i samråd med domaren leda matchen.

33.3 UTEBLIVEN LINJEDOMARE

Domaren kan själv utse linjeman/män om sådan saknas vid matchstart

Om en linjedomare inte tillsätts av bortalaget kan domaren ålägga hemmalaget att tillsätta en andra linjedomare. En sådan åtgärd skall alltid rapporteras på domarrapporten för åtgärdande av SRF:s Disciplinkommitté.

§ 34 SJUKVÅRD OCH SÄKERHET

I samband med såväl match som träning skall varje klubb och varje lag inom klubben ha en täckande beredskap för omhändertagande av eventuella uppkomna skador. Detta innebär:

1. Att det finns tillgängligt en förbandsväska som är utrustad med minst en bas förbandsmaterial enligt anvisningar från SRF.
2. Att det finns tillgång till personer med kunskap om förbandsläggning och primärt omhändertagande av idrottsskador.
3. Att det finns etablerade rutiner för snabb och riktig transport för vidare omhändertagande och vård vid behov.

SRF kan sanktionera brister i lagens säkerhet.

34.1 HJÄRNSKAKNING

Följande schema gäller vid hjärnskakningar för samtliga rugbyspelare i Sverige

En hjärnskakning, eller dess påverkan på spelaren, är uppdelad i tre kategorier/grader:

- ① Spelaren uppvisar en kortvarig omtöckning men är hela tiden vid medvetande och minnet är intakt. S.k. "headbanger".
- ② Spelaren är medvetslös mindre än 30 sekunder. Kan även uppvisa yrsel, illamående, kräkningar, huvudvärk samt minnesförlust för tid före, under eller efter händelsen.
- ③ Spelaren är medvetslös längre än 30 sekunder.

Kategori/grad av hjärnskakningen bestäms utifrån spelarens aktivitet och deltagande i träning och spel samt antalet tidigare hjärnskakningar.

VID EN KATEGORI ① HJÄRNSKAKNING GÄLLER FÖLJANDE:

Första gången: Sluta spela. Åter till träning och spel dagen därpå om spelaren är symptomfri och mår bra.

Andra gången: Sluta spela. Spelaren är avstängd från spel i 7 (sju) dagar efter symptomfrihet. Spelaren får delta i alternativ träning, d.v.s. taktik, teknik, kondition - utan kontakt efter symptomfrihet.

Tredje gången: Sluta spela. Spelaren är avstängd från spel i 21 (tjugoen) dagar efter symptomfrihet. Spelaren får delta i alternativ träning efter symptomfrihet.

VID EN KATEGORI ② HJÄRNSKAKNING GÄLLER FÖLJANDE:

Första gången: Sluta spela. Spelaren är avstängd från spel i 7 (sju) dagar efter symptomfrihet. Spelaren får delta i alternativ träning, d.v.s. taktik, teknik, kondition - utan kontakt efter symptomfrihet.

Andra gången: Sluta spela. Spelaren är avstängd från spel i 21 (tjugoen) dagar efter symptomfrihet. Spelaren får delta i alternativ träning efter symptomfrihet.

Tredje gången: Sluta spela. Spelaren är avstängd resten av säsongen men får återkomma nästa säsong.

VID EN KATEGORI ③ HJÄRNSKAKNING GÄLLER FÖLJANDE:

Första gången: Sluta spela. Spelaren är avstängd från spel i 21 (tjugoen) dagar efter symptomfrihet. Spelaren får delta i alternativ träning efter symptomfrihet.

Andra gången: Sluta spela. Spelaren är avstängd resten av säsongen men får återkomma nästa säsong.

Ovanstående gäller säsongsvis. Varje ny säsong börjar man om igen.

- Samma schema gäller för vuxna och ungdom.
- Vid varje upprepning kliver man upp ett steg i schemat.
- Efter tre hjärnskakningar (två kategori ③) skall spelaren genomgå en utredning som omfattar undersökning med magnetkamera (MR) samt några neuropsykologiska tester. Dock anser SRF att spelaren i detta fall bör fundera över sitt fortsatta deltagande i sporten. Spelaren kanske kan fortsätta som tränare eller domare eller på annan position utanför rugbyplanen.

34.2 TANDSKYDD

För samtliga spelare till och med det år spelaren fyller 19 år är lämpligt tandskydd obligatoriskt. Spel utan tandskydd får ej förekomma och i förekommande fall skall spelaren omedelbart lämna spelplanen.

34.3 AXELSKYDD OCH HUVUDSKYDD.

Ej tillåtet att använda (bära) axelskydd eller huvudskydd under av SRF sanktionerad match, turnering eller tävling i åldersgrupperna B – F ungdom (U15-U7).