



SVENSKA RUGBYFÖRBUNDETS TÄVLINGSBESTÄMMELSER 2009

REV.	DATUM	AVSER	SIGNATUR
1	09 06 03	Uppdateringar från 2009 till 2009 Rev1	RE

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

ALLMÄNT	3	§ 14 7 manna-SM	12
§ 1 Spelregler	3	14.1 Matchpoäng	12
§ 2 Matchtillstånd	3	14.2 Poolplacering	13
§ 3 Slag av match	3	14.3 Poolindelning enligt seedning	13
3.1 Nationell match	3	14.4 Slutspel	13
3.2 Internationell match	4	14.5 Avbruten match	13
§ 4 Regeländringar	4	14.6 Registrering av spelare	13
§ 5 Ändring av Tävlingsbestämmelserna	4	§ 15 Förening i Seriespel	14
§ 6 Idrottens Dopingreglemente.	4	15.1 Matchtider	14
6.1 Brott mot regler mot doping	4	15.2 Matchbollar	14
		15.3 Matchrapporten	14
		15.4 Rapportering av resultat	14
		15.5 Utbildade och aktiva domare	14
		15.6 Ansvar för publik	15
REPRESENTATION	5	§ 16 Ändring av matchdag	15
§ 7 Licensiering	5	§ 17 Walk Over	15
7.1 Licensiering av spelare	5	17.1 Definition	15
§ 8 Speltillstånd	5	17.2 Verkan	15
8.1 Spelklarlista och spelklarpärm	5	17.3 Procedur	16
8.2 Legitimation	5	§ 18 Flyttning av match p.g.a. landskamp	16
8.3 Slutspel	5	18.1 Procedur	16
§ 9 Registrering Utländska Medborgare	6	18.2 Tider och villkor	16
9.1 EU/EES-medborgare (ej svensk)	7	§ 19 Övergång till ny förening	17
9.2 Icke EU/EES-medborgare, efter 3 månader	8	19.1 Spelare under 17 år	17
9.3 Turister	8	§ 20 Farnklubbsbestämmelser	17
9.4 Ej besvarad förfrågan om International Clearance	8	20.1 Definition	17
§ 10 Spel i utlandet	9	20.2 Ansökan	17
§ 11 Spel med icke spelklar spelare	9	20.3 Teckningstid och förutsättningar	17
§ 12 Deltagande i landskamper	9	20.4 Spelare	18
TÄVLING	10	§ 21 Senior, Dam-, junior- och ungdomsmatcher	18
§ 13 Tävlingsspel	10	§ 22 Deltagare i match	19
13.1 Slutspel	12	§ 23 Lagkapten	19
13.2 Serieindelningvillkor	12		

§ 24 Matchpoäng	20	FUNKTIONÄRER	23
24.1 Slutspel och Cupspel	20	§ 30 Matchkontrollant	23
24.2 Straffsparksläggning	20	§ 31 Matchledare	24
24.3 Mörker	20	31.1 Tillsättning av matchledare	24
24.4 Lottning	21	31.2 Åliggande för matchledare	24
§ 25 Speldräkter	21	31.3 Avsaknad av utbildad matchledare	24
§ 26 Kicking tee	21	§ 32 Domare	24
PROTESTÄRENDEN	21	32.1 Tillsättning av domare	24
§ 27 Protest	21	32.2 Åliggande Domare	24
27.1 Administration	21	32.3 Utebliven Domare	24
27.2 Spelplan, domare och material m.m.	22	§ 33 Linjedomare	25
27.3 Överklagan	22	33.1 Tillsättning av linjedomare	25
BESTRAFFNINGSÄRENDEN	22	33.2 Åliggande linjedomare	25
§ 28 Anmälan till bestraffning	22	33.3 Utebliven linjedomare	25
28.1 Administration av bestraffningsärenden	22	SJUKVÅRD OCH SÄKERHET	25
28.2 Utvisning - Rött kort	22	§ 34 Sjukvård och säkerhet	25
28.3 Varning - Gult kort	22	34.1 Hjärnskakning	25
28.4 Bestraffning av ledare	23	34.2 Tandskydd	26
28.5 Misskreditering av Rugbyns organisationer	23	34.3 Axelskydd och huvudskydd.	26
ARENA	23		
§ 29 Spelplaner	23		
29.1 Högsta Serien	23		

Förkortningar

IRB	International Rugby Board , Internationella Rugbyförbundet
Fira-AER	Fira Association Européenne de Rugby, Europeiska Rugbyförbundet
SRF	Svenska Rugbyförbundet
SDF	Specialdistriktsförbund (Skånska, Ostsvenska, Västsvenska, Mittsvenska, Stockholm och Norra Rugbyförbundet <i>som under 2008 beslutats ändras till Svealands, Västergötlands, Götalands, Stockholms och Norrlands Rugbyförbund</i>)
RF	Riksidrottsförbundet
RIN	Riksidrottsnämnden
Matchledare	Av Svenska Rugbyförbundet utbildad matchledare (se vidare § 31 Matchledare).
TB	Svenska Rugbyförbundets tävlingsbestämmelser.
TK	Svenska Rugbyförbundets tävlingskommitté.
EB	Svenska Rugbyförbundets ekonomiska bestämmelser.
WO	Walk Over (se vidare § 17 Walk Over).



SVENSKA RUGBYFÖRBUNDETS TÄVLINGSBESTÄMMELSER 2009

ALLMÄNT

§ 1 SPELREGLER

Alla matcher skall spelas i enlighet med SRF:s spelregler, vilka är identiska med International Rugby Board regler, om inte annat godkänts av SRF:s styrelse (Förbundsstyrelsen). Med SRF:s tävlingsregler avses tävlingsbestämmelser (TB), reglementen, spelregler, föreskrifter och anvisningar.

För speciell tävling, som administreras eller har tillstånd av Förbundsstyrelsen eller Distriktsförbundens (SDF) styrelser, kan särskilda tävlingsreglementen och föreskrifter utfärdas av Förbundsstyrelsen respektive vederbörande SDF-styrelse.

Det är föreningens, ledarens, spelarens och funktionärens skyldighet att förvissa sig om innehållet i SRF:s vid varje tid gällande tävlingsregler.

Underlåtenhet att rätta sig efter gällande tävlingsregler kan medföra sanktioner i enlighet med TB och/eller SRF:s Ekonomiska Bestämmelser (EB).

Underlåtenhet att inom förelagd tid betala föreskriven avgift eller att insända föreskriven eller av SRF eller SDF begärd uppgift eller utlåtande kan medföra i enlighet med TB och/eller SRF:s Ekonomiska Bestämmelser (EB).

§ 2 MATCHTILLSTÅND

SRF äger rätten till samtliga matcher och turneringar som spelas i Sverige.

Till SRF ansluten organisation får spela match endast mot lag som företräder organisation som är ansluten till SRF eller annat till IRB anslutet landsförbund.

Till SRF ansluten organisation får inte delta i andra tävlingar än sådana som administreras eller godkänts av IRB, Fira-AER, SRF eller SDF.

Förening ska, för att ha rätt att anmäla lag till tävlingsmatch och senast i anmälan till seriespel angivet datum uppfylla de fastställda kraven på medlemskap i SRF och Riksidrottsförbundet (RF) samt ha fullgjort sina ekonomiska skyldigheter mot SRF och/eller berört SDF.

Förening vars medlemskap i SRF upphört, utesluts ur tävling.

§ 3 SLAG AV MATCH

3.1 NATIONELL MATCH

Med nationell match avses match mellan svenska lag tillhörande SRF.

Match kan antingen vara tävlingsmatch eller vänskapsmatch. Föreningar får endast efter tillstånd, sanktion att anordna match eller tävling. Deltager i tävling föreningar från endast ett distrikt beslutar respektive SDF om speltillstånd till sådan match, i annat fall SRF:s tävlingskommitté.

Ansökan om sanktion skall innehålla:

1. Tävlingsens benämning.
2. Namn på deltagande föreningar.
3. Tävlingsform.
4. Priser uppsatta för tävlingen.
5. Övriga för tävlingen gällande bestämmelser.

Visserligen kan utebliven sanktionsansökan för match rendera i vite men det som kan bli verkligt kostsamt är att ingen försäkring gäller.

3.2 INTERNATIONELL MATCH

Med internationell match avses match mellan svenskt lag tillhörande SRF och ett utländskt lag eller match mellan två utländska lag.

För match mot utländska lag skall föreningen söka sanktion hos SRF. Detta gäller alla matcher, såväl i Sverige som utomlands. Speciell sanktionsblankett finns på SRF:s kansli och www.rugby.se. Ansökan skall vara SRF:s kansli tillhanda senast 30 dagar före matchdag.

Vid match utanför Sveriges gränser åligger det även föreningen att tillse att lämpligt försäkringsskydd finns.

§ 4 REGELÄNDRINGAR

Det Internationella Rugbyförbundet beslutar om stora regelförändringar som kan introduceras i Sverige under säsongen eller på årsbasis.

§ 5 ÄNDRING AV TÄVLINGSBESTÄMMELSERNA

Förbundsstyrelsen äger under löpande spelsäsong, rätten att ändra gällande tävlingsbestämmelser.

§ 6 IDROTTENS DOPINGREGLEMENTE.

Idrottens dopingreglemente antogs av en extra RF-stämma i maj 2004. Reglementet är upprättat utifrån World Anti-Doping Code (WADC) och är styrande för alla internationella och nationella organisationer som har antagit koden.

6.1 BROTT MOT REGLER MOT DOPNING

6.1.1 TÄVLING ENLIGT SERIEMETODEN

I seriematch, i vilken två eller fler spelare som dömts för brott mot RF:s regler mot dopning spelar, erhåller den icke felande föreningen 2 poäng. Som målresultat i matchen räknas det uppnådda resultatet eller, där detta är fördelaktigare för den icke felande föreningen, 15-0.

I seriematch där båda föreningarna haft två eller fler spelare som dömts för brott mot RF:s regler mot dopning fråntas båda föreningarna erhållna poäng och tilldelas resultatet 0-15.

6.1.2 TÄVLING ENLIGT CUPMETODEN

Om match ingår i tävling som spelas enligt cupmetoden ska felande förening uteslutas ur tävlingen.

I cupmatch där båda föreningar haft två eller fler spelare som dömts för brott mot RF:s regler mot dopning beslutar tävlingskommittén i frågan.

REPRESENTATION

§ 7 LICENSIERING

Endast spelare som är licensierad och iakttar tävlingsbestämmelserna äger rätt att delta i tävlingar. Licensen betalas i form av en laglicens som betalas av respektive lag vid anmälan till seriespel eller cuper. Även individuella licenser kan tecknas och licensavgifterna finns i de ekonomiska bestämmelserna och kostnaderna är olika för seniorspelare, juniorspelare och för ungdomsspelare. Försäkringen gäller alla slag av matcher som är sanktionerade av SRF.

7.1 LICENSIERING AV SPELARE

Föreningen licenserar personer direkt via sin egna Klubben online. Samtliga medlemmar skall läggas in i medlemsarkivet och sedan kan klubben via "licensregistreringen" registrera spelare för säsongen. SRF skickar ut en faktura på laglicensen till samtliga anmälda lag i seriespelet och cuper. Försäkringen gäller när föreningen erlagt sin avgift till SRF. Samtliga personer med licens blir försäkrade.

§ 8 SPELTILLSTÅND

Personer som vistas illegalt i Sverige kan aldrig delta i match sanktionerad av SRF.

8.1 SPELKLARLISTA OCH SPELKLARPÄRM

8.1.1 SPELKLARLISTA

Föreningen skall senast 1 april varje år registrera sina spelare i licensregistreringen i klubben online. De spelare som avses spela i respektive lag införs på Spelklarlistan som finns att hämta på www.rugby.se. **Detta innebär således att ungdomsspelare (inte juniorer) som deltar i juniorspel skall alltid införas på junior spelklarlistan.** Spelklarlistan (Excel fil) mejlas till förbundet senast den 20 april och publiceras snarast efter genomgång på www.rugby.se.

Kom ihåg att inför varje match alltid ha med en aktuell kopia av Spelklarlistan i Spelklarpärmen.

8.1.2 SPELKLARPÄRM

Pärmen bör innehålla ett alfabetiskt register där spelarens namn står som rubrik för varje flik. På så sätt underlättas kontroller av spelarens behörighet till spel i Sverige.

I denna pärm skall återfinnas aktuell spelklarlista samt kopia av alla dokument och intyg kring varje;

- utländsk spelare som står uppsatt på Spelklarlistan,
- svenska spelare som spelat utomlands och fått clearance för spel i Sverige igen,
- svenska spelare som bytt klubb inom Sverige.

Spelklarpärmen är ett bra ställe att arkivera kopior av matchrapporten från spelade matcher.

8.2 LEGITIMATION

Vid match skall spelare medföra godkänd legitimation vilken skall uppvisas för matchledaren vid anmodan. Utländska medborgare, som saknar giltig svensk legitimation, måste ha pass med sig till matchen. Spelare som vid match saknar godkänd legitimation/pass skall rapporteras av matchledare och kan stoppas från spel.

8.3 SLUTSPEL

För att delta i slutspel, kval eller cupfinal, krävs att spelaren har deltagit i en av föreningen organiserad seriematch senast den 20:e augusti inestående säsong eller har varit licensierad och spelat minst 2 seriematcher för föreningen föregående säsong. För cupfinal gäller två av lagets seriematcher eller en cupmatch. Gäller alla spelare oavsett medborgarskap.

Kravet på spel i organiserad seriematch gäller ej spelare som inte spelat för annan förening i Sverige eller i annat land, sedan spelaren spelade sin senaste match för föreningen.

§ 9 REGISTRERING UTLÄNDSKA MEDBORGARE

Syftet med den uppdaterade administrationen kring utländska spelare är att minska pappersexercisen för både klubben och Rugbyförbundet. För att underlätta administrationen för matchledaren skall en Spelklarpärm finnas med till alla tävlingsmatcher.

Föreningarna har det yttersta ansvaret för att alla dokument kring spelarna på spelklarlistan finns tillhanda att visa upp för matchledaren och/eller av förbundet utsedd matchkontrollant inför eller i samband med match.

När föreningen har alla nödvändiga dokument i enlighet med TB och har skickat in registreringen eller övergångspapperet till förbundet och betalat registrerings eller övergångsavgiften, är spelaren spelklar och kan sättas upp på spelklarlistan.

Vad krävs för att en spelare ska bli spelklar?

	A-tillstånd < 3 mån	U-tillstånd < 3 mån	A-tillstånd + 3 mån	U-tillstånd + 3 mån	Försäkringsbevis ^A	Letter of Clearance ^B	Laglicens
Svensk	Nej	Nej	Nej	Nej	Nej	Ja	Ja
PUT	Nej	Nej	Nej	Nej	Nej	Ja	Ja
Nordisk	Nej	Nej	Nej	Nej	Nej ^E	Ja	Ja
EU	Nej	Nej ^D	Nej	Ja	Ja ^F	Ja	Ja
Icke EU	Nej ^{C,H}	Nej ^H	Ja ^C	Ja ^H	Ja ^G	Ja	Ja

- A. Gäller för seriespel.
- B. Gäller samtliga spelare oavsett nationalitet som senast spelade i ett annat land.
- C. Spelare med medborgarskap i land utanför EU som innehar arbets- och uppehållstillstånd i Sverige kommer att godkännas för spel under den tid arbets- och uppehållstillståndet gäller. Detta gäller samtliga serier och förutsatt att samtliga övriga kriterier är uppfyllda.
- D. EU-medborgare som har uppehållit sig i Sverige mer än 3 månader, utan att han/hon ansökt om, och/eller fått förlängt uppehållstillstånd, har inte rätt att delta i cup och/eller seriespel.
- E. Nordiska medborgare behöver endast kunna legitimera sig för att vara försäkrad i Sverige.
- F. Medborgare i ett EU-land skall inneha "European Health Insurance Card" ("EU Sjukförsäkringskort") för att få vård i annat EU-land.
- G. Föreningen ansvarar för att en "Health Insurance", ett försäkringsskydd, tecknas för spelaren.
- H. Turistspelare är en spelare utan ett giltigt arbets- och uppehållstillstånd, utfärdat av Migrationsverket.
- ❖ Utländska studenter godkänns för spel under förutsättning att de skickar in ett intyg underskrivet av en behörig anställd på universitetet/högskolan, som bevisar att den studerande har blivit antagen och registrerad på en utbildningslinje på skolan.

PUT = Utländsk medborgare med permanent arbets- och uppehållstillstånd i Sverige.

A-tillstånd = Arbetstillstånd

U-tillstånd = Upphållstillstånd

9.1 EU/EES-MEDBORGARE (EJ SVENSK)

Följande länder ingår i EU:

Belgien, Bulgarien, Cypern, Danmark, Estland, Finland, Frankrike, Grekland, Irland, Italien, Lettland, Litauen, Luxemburg, Malta, Nederländerna, Polen, Portugal, Rumänien, Slovakien, Slovenien, Spanien, Storbritannien, Sverige, Tjeckien, Tyskland, Ungern, Österrike.

EES-avtalet:

Genom EES-avtalet omfattas också medborgare i Island, Norge och Liechtenstein av den fria rörligheten inom EU

Schweiz:

Schweiz omfattas av den fria rörligheten genom ett avtal med EU. Men medborgare i Schweiz måste ansöka om uppehållstillstånd om de vill stanna längre än tre månader

(Uppgifterna ovan är uppdaterade 090331)

En ständigt uppdaterad lista på medlemsländer hittar du på Migrationsverkets hemsida: migrationsverket.se.

För att ett speltillstånd och licensiering ska gälla för en EU/EES - medborgare (ej svensk) ska följande handlingar sparas hos klubben och skall vid anmodan av matchledare eller annan förbundsrepresentant kunna visas upp.

9.1.1 KOPIA PÅ UPPEHÅLLSTILLSTÅND

För att en "registrering, speltillstånd och licensiering" skall gälla längre än 3 månader, skall en kopia på ansökan och/eller kopia på beslut på uppehållstillstånd, utfärdat av Migrationsverket, sparas hos klubben och skall vid anmodan av Matchledare eller annan förbundsrepresentant kunna visas upp.

Vid kortare tid än 3 månader behövs inget uppehållstillstånd.

9.1.2 LETTER OF CLEARANCE

- * Registrering av EU medborgare. Detta är det enda dokument som behöver skickas in till SRF.
- * International Clearance.

Glöm inte att betala in registreringsavgift enligt de ekonomiska bestämmelserna.

9.1.3 FÖRSÄKRINGSBEVIS

Föreningen ansvarar för att en försäkring tecknas för spelaren eller att spelaren innehar ett "EU Sjukförsäkringskort" "European Health Insurance Card". Blankett E111 gäller.

Information om Europeiska sjukförsäkringskortet hittar ni på Försäkringskassans hemsida www.fk.se

För att få rätt till medicinskt nödvändig vård inom EU/EES och Schweiz behöver du ett "Europeiskt sjukförsäkringskort" "European Health Insurance Card". Medborgare från följande länder har medicinskt skydd i Sverige (även akutskada) om de har EU-kortet samt ett Arbetsgivarintyg.

9.1.4 PASSKOPIA

Spara en kopia av spelarens pass i er pärm för spelklara spelare. Av kopian ska samtliga personuppgifter framgå, oftast är det sidan med spelarens foto.

9.2 ICKE EU/EES-MEDBORGARE, EFTER 3 MÅNADER

Förutom stegen för EU spelare ovan så behövs följande:

9.2.1 KOPIA PÅ ARBETS- OCH UPPEHÅLLSTILLSTÅND

För att en "registrering, speltillstånd och licensiering" ska gälla, skall en kopia på ett giltigt arbets- och uppehållstillstånd utfärdat av Migrationsverket finnas i pärmen med spelklara spelare

9.2.2 LETTER OF CLEARANCE

* Registrering av medborgare utanför EU (Länk på hemsidan) Detta är det enda dokument som behöver skickas in till Rugbyförbundet.

* International Clearance (Länk på hemsidan)
(glöm ej registreringsavgift enligt de ekonomiska bestämmelserna)

9.2.3 FÖRSÄKRINGSBEVIS

Föreningen ansvarar för att spelaren har försäkring för utländsk medborgare motsvarande Folksam K97. Utan denna försäkring har inte spelaren rätt att träna eller spela i Sverige. Vissa länder har konvention med Sverige om sociala förmåner. Kontakta försäkringskassan för besked.

9.3 TURISTER

Om arbets/uppehållstillstånd saknas, skall spelaren själv styrka datum för inresa i EU, antingen genom stämpel i pass, kopia på visum eller om sådant inte behövs (Se www.migrationsverket.se) genom annan handling.

Speltillståndet gäller max. 90 dagar under en period av 180 dagar från den dagen spelaren reste in i EU. Spelaren skall alltid ha passet med sig vid match. Om passet saknas skall matchledaren neka spelaren speltillstånd. Inga undantag ges för ev. glömt eller förlorat pass.

Om spelaren har lämnat EU och återkommit inom 180 dagar, skall detta styrkas med stämpel från utresan samt den senaste inresan. Passet skall innehålla samtliga stämplat som krävs för att kunna fastställa de antal dagar som spelaren har vistats inom EU de senaste 180 dagarna. Om passet saknar nödvändiga stämplat så dras spelarens speltillstånd omedelbart in. Spelaren ansvarar själv för att nödvändiga stämplat införs i passet vid in och utresa från EU. **Turistspelare äger inte rätt att delta i slutspel/kval till högsta serien. Har dock spelaren representerat föreningen i gällande serie under gällande spelår före 20/6 så finns inga hinder att delta i slutspel/kval till högsta serien. (90 dagars regeln gäller dock fortfarande för speltillståndet)**

En förening kan använda maximalt tre turistspelare per säsong och lag.

9.4 EJ BESVARAD FÖRFRÅGAN OM INTERNATIONAL CLEARANCE

Om det utländska förbundet, distriktet eller klubben efter 30 dagar inte besvarat förfrågan om clearance, har SRF rätt att utfärda tillfälligt speltillstånd. Tillfälligt speltillstånd blir permanent efter 12 månader, såvida inte det utländska förbundet dessförinnan meddelat annat. Spelare är inte berättigad att delta i sin nya förening i tävlings- eller vänskapsmatcher före SRF:s gett sitt godkännande på spelklarlistan.

Spelare utan arbets-/uppehållstillstånd kan inte få tillfälligt speltillstånd.

Om det utländska förbundet förklarar sig inte kunna lämna tillstånd till övergång kan ärendet hänskjutas till IRB för avgörande

§10 SPEL I UTLANDET

Spelare med svenskt medborgarskap får spela samtidigt i Sverige och i utländskt seriespel förutsatt att det andra landets förbund lämnar tillstånd.

Utländsk medborgare som erhållit speltillstånd i Sverige får inte samtidigt delta i seriespel i annat land under en och samma säsong om icke särskilda skäl föreligger.

Utländska medborgare med permanent uppehållstillstånd i Sverige, är att jämställa med svensk medborgare i ovanstående bestämmelse.

§ 11 SPEL MED ICKE SPELKLAR SPELARE

Om förening spelar med olicensierad/okvalificerad (svensk/utländsk) medborgare som inte uppfyller "Bestämmelser om registrering, speltillstånd och licensiering" eller med spelare som saknar giltigt försäkringsskydd äger SRF rätt att besluta om följande påföljder:

- om föreningen uppsåtligen brutit mot tävlingsbestämmelserna kan SRF besluta om uteslutning ur seriespel och samma påföljder som vid WO, se: § 17 Walk Over.
- om förening förfarit vårdslöst eller av oaktsamhet brutit mot bestämmelserna om speltillstånd eller licensiering äga SRF rätt besluta om följande sanktioner:
 - förlorad match med poängförlust och borträknande av resultat från tidigare match *och/eller*
 - nekande till deltagande i slutspel, kval eller uppflyttning.
- om förening upprepade gånger bryter mot "Bestämmelserna om registrering, speltillstånd och licensiering av utländska spelare" kan lag flyttas ned en division.

Härutöver kan föreningen anmälas till bestraffning och ådömas böter enligt RF:s stadgar, kapitel 14.

§ 12 DELTAGANDE I LANDSKAMPER

Spelare som skriftligen till SRF godkänt sin uttagning till landslagstruppen för innevarande säsong kan inte tacka nej till spel i landskamp för att spela med klubb laget. SRF:s disciplinkommitté kan besluta om avstängning dock max 2 matcher i förekommande fall.

Spelare som uttagits att delta i landskamp eller av SRF beslutad speciell match, och som har accepterat uttagningen, har spelförbud 5 dagar före match.

§ 13 TÄVLINGSSPEL

Förbundsstyrelsen ska årligen arrangera Senior SM och JSM för både herrar och damer.
Förbundsstyrelsen ska också arrangera 7-manna SM.

Tider (principer):

*Struktur för serier skall beslutas senast 31/3 kalenderåret före serierna skall starta.
Anmälan till serier skall ske senast den 1/12. Efteranmälan kan ske mot förhöjd avgift enl. EB.
Fakturor på serieavgifter skall skickas ut före den 1/3.
Serier skall vara lagda och publicerade på rugby.se senast den 15/3.
Serieavgifter skall vara betalda senast den 31/3, dock tidigast 30 dagar från fakturadatum. För förening som ej erlagt fastställda avgifter och premier kan SRF besluta att erhållna matchresultat i seriespel åsätts förlust med 0-15 eller sämre.
Dessutom debiteras försenade inbetalningar enl. EB.
Seriestart för samtliga serier bör vara tidigast den 15/4 och senast 1/5.
Återbetalning av anmälningsavgift kommer endast ifråga om återtagande av anmälan sker senast 30 dagar före den första planerade matchen i aktuell serie. En administrativ avgift, enl. EB, kommer att dras från anmälningsavgiften vid återbetalning.*

SDF bör årligen arrangera DM och JDM för både herrar och damer.

Varje till SRF ansluten förening inom distriktet får, såvida inte annat beslutas beträffande farmarlag, anmäla sig till deltagande i DM och JDM med ett lag i varje tävling.

DM- och JDM-match ska förläggas så att den inte föranleder ändring i gällande spelordning för SRF:s tävlingar.

13.0.1 HERRSENIORER

Vår:

Division 1 – 2 x 6 lag. Division 1 Syd respektive Nord

Lag 1 – 3 spelar i Allsvenskan på hösten. Resultat från inbördes möten tas med till Allsvenskan.

Lag 4 – 6 spelar kval till Division 1 på hösten.

Division 2 – 3 x (max) 6 lag. Division 2 Nord, Mitt respektive Syd.

Lag 1 – 3 spelar kval till Division 1 på hösten.

Lag 4 – 6 spelar i Hösttvåan på hösten.

Höst:

Allsvenskan – 6 lag.

Lag 1 – 4 spelar SM-slutspel efter elitserien.

Lag 1 väljer motståndare bland 3:e / 4:e placerade lag.

Samtliga Allsvenska lag spelar i Division 1 kommande vår.

Division 1 kval – 2 x (max) 6 lag. Division 1 kval Nord respektive Syd.

Lag 1 – 3 spelar i Division 1 kommande vår.

Lag 4 – 6 spelar i Division 2 kommande vår.

Hösttvåan – 2 x (max) 6 lag. Höstettan Nord respektive Syd.

Samtliga lag spelar Division 2 kommande vår

13.0.2 HERRJUNIORER – U19

JSM – 1 x 6 lag.

Lag 1 – 4 spelar JSM-slutspel.

13.0.3 DAMSENIORER

Vår:

Division 1 – 2 x (max) 6 lag. Division 1 Syd respektive Nord

Lag 1 – 3 spelar Allsvenskan på hösten. Resultat från inbördes möten tas med till Elitserien.

Lag 4 – 6 spelar Dam Tvåan på hösten.

Höst:

Allsvenskan – 6 lag.

Lag 1 – 4 spelar SM-slutspel efter elitserien.

Lag 1 väljer motståndare bland 3:e / 4:e placerade lag.

Damallsvenskan (höst) – (max) 6 lag.

Samtliga lag spelar i Allsvenskan kommande vår.

13.0.4 DAMJUNIORER - F19

Inget JSM för flickor spelas 2009.

13.0.5 MERITS LEAGUE (DAM & HERR)

För de lag som inte vill delta i organiserat seriespel, men vill spela matcher där resultat och poäng registreras. Anmälda lag till Merits league bestämmer själva tillsammans med de andra lagen vilka matcher de ska spela och formatet på matchen. De ansvarar själva för domare. Resultaten skickas in till förbundet som registrerar matcherna i efterhand inkl. tabell.

*Glöm inte att alla matcher måste sanktioneras innan dom spelas.
För ytterligare information om seriespelet, se www.rugby.se*

13.1 SLUTSPEL

13.1.1 HERRSENIORER

SM-semifinaler avgörs i bäst av 2 matcher.

Vinnaren av Elitserien väljer motståndare bland de 3:e och 4:e placerade lagen.

Tvåan i Elitserien spelar mot det återstående laget.

Lag 1 och 2 börjar borta.

SM Final avgörs i bäst av 2 matcher.

Högst placerade lag i Elitserien börjar borta.

Vinnaren av herrarnas SM-slutspel ska delta i European Club Championships om inte synnerliga skäl föreligger.

13.1.2 HERRJUNIORER – U19

JSM Semifinaler avgörs i bäst av 2 matcher.

Vinnaren av JSM-serien väljer motståndare bland de 3:e och 4:e placerade lagen.

Tvåan i JSM-serien spelar mot det återstående laget.

Lag 1 och 2 börjar borta.

JSM Final avgörs i bäst av 2 matcher.

Högst placerade lag i JSM-serien börjar borta.

13.1.3 DAMSENIORER

SM-semifinaler avgörs i bäst av 2 matcher.

Vinnaren av Elitserien väljer motståndare bland de 3:e och 4:e placerade lagen.

Tvåan i Elitserien spelar mot det återstående laget.

Lag 1 och 2 börjar borta.

SM Final avgörs i bäst av 2 matcher.

Högst placerade lag i Elitserien börjar borta.

För ytterligare information om slutspel, se www.rugby.se

13.2 SERIEINDELNINGSVILLKOR

SRF:s tävlingskommitté har rätten att, efter noggranna överväganden, placera in lagen i lämpliga geografiska serier.

I det fall SRF beslutar om att serierna, kvalspel eller slutspel skall spelas på annat sätt än ovan angivet utfärdar SRF därför särskilda tävlingsbestämmelser.

§ 14 7 MANNA-SM

Herr och Dam samt U19 och F19 Sjumanna-SM spelas som eget arrangemang.

14.1 MATCHPOÄNG

Vinst ger	3 poäng
Oavgjord ger	2 poäng
Förlust ger	1 poäng
Kommer laget ej till spel ges	0 poäng

14.2 POOLPLACERING

Tabellplaceringen i poolen, samt vid bildandet av nya pooler för en ev. andra omg. avgörs enligt följande:

- Flest matchpoäng
- Om det fortfarande är lika mellan ett eller flera lag enligt A så gäller flest gjorda försök i samtliga poolmatcher i den rundan.
- Om det fortfarande är lika mellan ett eller flera lag enligt B så gäller bäst poängskillnad i samtliga poolmatcher i den rundan.
- Om det fortfarande är lika mellan ett eller flera lag enligt C, så skall en inbördes tabell upprättas enligt "TB § 24 Matchpoäng".
- Om det fortfarande är lika mellan ett eller flera lag enligt D så skall lottning avgöra enligt "TB § 24 Matchpoäng".

14.3 POOLINDELNING ENLIGT SEEDNING

Gäller även vid ombildandet av nya pooler för en andra omgång då alla resultat räknas enligt 2a-e.

Pool	A	B	C	D
	1	2	3	4
	8	7	6	5
	9	10	11	12
	16	15	14	13

14.4 SLUTSPEL

Om kvartsfinal skall spelas så lottas lagen enligt följande

M1: A1-D2 M2: B1-C2 M3: C1-B2 M4: D1-A2

Om semifinal skall spelas så lottas lagen enligt följande

A1-D1 B1-C1

14.5 AVBRUTEN MATCH

I händelse av att en match måste avbrytas oavsett orsak så gäller följande:

- Om matchen avbryts under halvtid eller under andra halvlek så gäller resultatet när matchen bryts som slutresultat.
- Om matchen bryts under första halvlek så skall matchen dömas som oavgjord.

14.6 REGISTRERING AV SPELARE

- Komplett laguppställning med nummer skall vara tävlingsledningen tillhanda senast 30 minuter före första matchen. Spelare skall använda samma tröjnummer under hela turneringen. Spelare som byter tröjnummer utan godkännande av tävlingsledningen kan diskvalificeras från vidare spel av tävlingsledningen.
- Om laget har en eller flera skadade spelare så kan laget kalla in reserver antingen från en spelarpool organiserad av arrangören eller låna spelare från annat lag i turneringen som dock måste vara utslaget ur turneringen.
En inlånad spelare får ej användas för spel före egna spelare. En inlånad spelare får endast användas då laget inte längre kan ställa upp med sju (7) spelare på banan. En lånad spelare får inte spela för annat lag under resten av turneringen.
- Utvisad spelare får ej spela mera i turneringen. Domaren skall skicka in en rapport gällande utvisningen till SRF:s disciplinnämnd, senast tisdagen efter turneringen.

§ 15 FÖRENING I SERIESPEL

15.1 MATCHTIDER

För samtliga divisioner gäller av SRF på www.rugby.se fastställda tider. Det åligger deltagande lag och domare att orientera sig om detta enligt www.rugby.se samt utsänt spelprogram (som kan ändras på www.rugby.se). Särskild inbjudan behöver inte skickas ut, men kontakt med domare och gästande lag bör tas.

15.2 MATCHBOLLAR

Hemmalaget skall tillse att det inför match finns minst en matchboll samt två reservbollar, samtliga godända enligt tävlingsreglerna, tillgängliga vid alla matcher i förbundsserierna eller cuper.

15.3 MATCHRAPPORTEN

Vid en av Rugbyförbundet sanktionerad match skall alltid matchrapport fyllas i.

Båda lagen har skyldighet att se till att matchrapporten ifylls och överlämnas till matchledare senast 30 min före matchens början.

Spelarförteckning innehållande spelarnas för- och efternamn samt spelklarnummer ska av vardera lagledare upprättas på matchrapporten. Numren på matchrapporten skall överensstämma med numren på speldräkten.

Spelarförteckningen ska dessutom innehålla namn och funktion på de personer, högst tolv varav sju ersättare, som får finnas i det tekniska området (Spelarboxen).

Båda lagledarna har dock rätt att lägga till ytterligare spelare, upp till fullt manskap, fram till kickoff. Endast vid akut skada före kickoff är det tillåtet att ta bort/byta ut namn på listan.

Matchrapporten skall ge en sanningsenlig bild av de faktiska omständigheterna under matchen.

Matchrapporten skall undertecknas av en representant för både hemma- och bortalag, huvuddomare samt matchledare. Endast genom dessa underteckningar är matchrapportens äkthet styrkt.

Kopia på matchrapporten skickas till Rugbyförbundet via fax, brev eller e-post senast 3 dagar efter matchdatum.

15.4 RAPPORTERING AV RESULTAT

Matchledaren/Hemmalaget kontrollerar matchresultatet med domaren och senast 15 min efter matchens slut rapportera resultatet till **0771-680 680**.

Matchledaren/hemmalaget skall skicka in korrekt ifylld matchrapport till SRF senast 3 dagar efter spelad match.

Har klubben försökt att ringa in resultatet och detta misslyckats skall SRF kansli meddelas detta inom ett dygn efter matchen för kontroll från SRF.

15.5 UTBILDADE OCH AKTIVA DOMARE

Möjligheter för föreningar finns att få rabatt enligt de ekonomiska bestämmelserna om man har utbildade och aktiva domare för föreningar med anmälda lag i av SRF/SDF organiserat seriespel på olika nivåer.

Då gäller det att föreningar med lag i högsta serien, skall ha minst två utbildade aktiva domare som ska döma minimum 5 seriematcher vardera per säsong.

Föreningar med lag i div. 1, skall ha minst två utbildade aktiva domare, varav de sammanlagt ska döma minimum 5 seriematcher per säsong.

För övriga föreningar gäller minst två utbildade domare.

15.6 ANSVAR FÖR PUBLIK

Föreningen som står som arrangör av matchen, (hemmalagets förening) ansvarar för att publiken befinner sig på anvisat område, samt följer samtliga uppmaningar från matchledare och domare. Om så inte sker har domaren rätt att bryta matchen.

Den arrangerande föreningen kan dömas till skadestånd motsvarande gästande lags samtliga kostnader för resa och alla kostnader för det gästande laget vid omspel av matchen.

Detta vite/skadestånd skall dock först godkännas samt fastställas av förbundsstyrelsen.

Vid upprepade överträdanden kan laget uteslutas ur serien.

§ 16 ÄNDRING AV MATCHDAG

Ändring av matchdag får förekomma fram till och med 1:a april kostnadsfritt.

Efter detta datum blir klubben som ändrar matchdag belastad med en administrativ avgift enligt de ekonomiska bestämmelserna.

Flyttning av match kan ske efter samråd med berörda klubbar om synnerliga skäl föreligger och matchen kan spelas vid annan dag eller tidpunkt utan att detta orsakar omfattande olägenheter för arrangerande klubb eller resande lag.

Det åligger arrangerande klubb att i så god tid som möjligt meddela SRF:s kansli samt domaren om ändringar av matchdag.

Det är den arrangerande klubbens ansvar att få bekräftelse från domaren och ev. övriga funktionärer mottagit information om flyttad eller inställd match.

Infinner sig domaren och/eller övriga funktionärer "till match" har denna/dessa rätt till full ersättning.

§ 17 WALK OVER

17.1 DEFINITION

Med Walk Over (WO) menas:

- att lag inte ställer upp till match på utsatt dag och tid.
- att lag lämnar spelplanen innan matchtiden är slut.
- att lag inte ställer upp med erforderligt antal spelare. I matcher som avser 15, 10, 9 eller 7-mannalag måste föreningen ställa upp med minst 11, 9, 8 respektive 6 spelare från start.
- att lag inte ställer upp med erforderligt antal tränade förstaledsspelare (3st) från start. I matcher som avser 15, 10, 9 eller 7-mannalag.

17.2 VERKAN

WO kommer att utredas av tävlingskommittén som i sin tur kan rekommendera vite för förening som ger WO.

Tävlingskommittén har rätt att vid vite belägga lag som lämnat WO med kostnaden som skulle uppstått vid resa till matchen.

För lag som utesluts borträknas alla uppnådda poäng.

Lag som lämnat WO under pågående serie- eller cupspel skall nekas slutspel, kval eller uppflyttning även om laget kvalificerat sig för detta.

Högsta serien Herr och Dam:

Vid WO i seriematch, kval till eller nedflyttningsserie för respektive division, förlorar laget rätten till fortsatt spel i serien. I nästkommande års serie kan SRF placera laget i den lägsta eller lämplig division efter rekommendation från Tävlingskommittén.

Division 1:

En (1) WO medgivs och därefter uteslutning, således vid den andra WO-matchen.

Övriga serier:

Ett obegränsat antal WO kan lämnas utan att uteslutning sker. Efter andra WO:n får man fortsätta spela men alla uppnådda poäng bokträknas.

Cupspel:

I cupspelet åker ett lag ur turneringen vid WO.

17.3 PROCEDUR

I händelse förening är förhindrad att ställa upp till spel på utsatt matchdag och tid skall detta snarast meddelas SRF:s tävlingskommitté med grundlig förklaring och motivering:

- om förhinder uppstår mindre än 14 dagar före utsatt speldag skall SRF:s tävlingskommitté meddela ny speltid eller speldag om båda föreningarna ej enats om sådan. Spelas då inte matchen på utsatt tid betraktas den som WO.
- om förhinder uppstår i anslutning till matchdagen (tågfel, tågförseningar, olycka, strejk, force majeure) och möjligheter finns för matchens genomförande skall matchen spelas och eventuell tvist därefter hänskjutas till SRF.

I av SRF sanktionerat seriespel bedöms WO till poängförlust 15-0.

I cuper och sammanräkningar där WO eller förlust efter protest inträffat skall poängskillnaden för det förfördelade laget i dessa så kallade inbördes möten uppskattas till den största förlusten mot någon av de inblandade föreningarna.

§ 18 FLYTTNING AV MATCH P.G.A. LANDSKAMP

Uttagning av spelare till landskamp för Svenska Landslaget eller förberedelse till sådan alternativt av SRF beslutad speciell match får inte föranleda att match flyttas, såvida inte 3 spelare eller fler från samma förening tagits ut. Uttagning till juniorlandslag skall ej föranleda att seniormatch flyttas.

*Definitioner: Juniorlag U19 och yngre.
Seniorlag U20 och äldre.*

18.1 PROCEDUR

I samband med flyttning av match p.g.a. landskamp gäller § 16. Dock skall förening som önskar flytta match p.g.a. landskamp inkomma med önskemål om detta så snart det står klart att § 18 uppfylls.

18.2 TIDER OCH VILKOR

Senast fjorton (14) dagar före match skall ansökan om flyttning p.g.a. landskamp vara SRF samt och motparten tillhanda.

Vid tidpunkt för ansökan skall samtliga villkor för § 18 och att spelarna uttagna till match (eller arrangemang enligt ovan) vid denna tidpunkt uppfyller samtliga krav i § 8 Speltillstånd.

Kommentar: Flyttning med kortare varsel än två veckor är i normalfallet att betrakta som "omfattande olägenhet" för båda föreningarna. Men är alla inblandade parter överens om en flytt med kortare varsel så bör SRF inte motsätta sig en matchflytt.

§ 19 ÖVERGÅNG TILL NY FÖRENING

Varje spelare som iakttagit SRF:s stadgar och bestämmelser kan byta förening. Övergångspapper skall undertecknas av moderföreningen och den nya föreningen samt sändas in till SRF i ett exemplar. Samtidigt skall övergångsavgift enligt de ekonomiska bestämmelserna betalas in till SRF:s bankgiro, samt spelaren licensieras och sätts upp på lagets spelklarlista. När så har skett, är spelaren spelklar. Detta gäller spelare från och med det år de fyller 17 år.

Övergångar godkänds:

- Om en spelare flyttar till annan ort i landet under säsong och där SRF:s tävlingskommitté finner att dispens kan medges.
- Om förbundsstyrelsen, efter äskande av den nya föreningen, finner att moderföreningen fördröjt övergångshandlingarna.

Spelare, som under den aktuella säsongen ej deltagit i någon av SRF sanktionerad match för den gamla föreningen och ej resterar i skuld till denna förening, blir spelklar för sin nya förening när övergångshandlingarna inkommit till SRF:s kansli, samt spelaren licensierats och förts in på lagets spelklarlista. (Gäller hela spelåret och endast tidigare licensierad spelare).

Om spelare häftar i skuld till sin gamla förening, blir övergången giltig när det styrkts att skulden gäldats under tillåten övergångstermin eller att minst ett kalenderår (12 månader) förflutit från det att övergångshandlingar och övergångsavgiften inbetalts till SRF. Dock skall SRF dessutom godkänna övergången, då skuld till klubb alltid måste vara betald. Skulden ska kunna styrkas av moderföreningen. Obetald medlemsavgift räknas inte som skäl för att stoppa en övergång, utan ska regleras mellan spelaren och föreningen.

En person kan vara medlem i obegränsat antal föreningar samtidigt.

19.1 SPELARE UNDER 17 ÅR

En spelare som är licensierad för en förening skall vid övergång licensieras för den nya föreningen och avlicenseras från den gamla. Spelaren kan endast byta klubb före sista juni varje år.

§ 20 FARMARKLUBBSBESTÄMMELSER

20.1 DEFINITION

Två föreningar kan ingå avtal som förkortar tiden vid spelarövergångar, ett så kallat farmarklubbsavtal. Detta avtal sluts mellan två redan befintliga föreningar eller mellan befintlig förening och en nybildad.

20.2 ANSÖKAN

Ansökan om registrering av en överenskommelse mellan moder- respektive farmarklubb skall göras hos SRF. För Registreringsavgift se ekonomiska bestämmelser.

För att avtalet ska godkännas måste både moder- och farmarklubb måste vara medlemmar i SRF.

20.3 TECKNINGSTID OCH FÖRUTSÄTTNINGAR

Avtalet kan tecknas under perioden 1/11 – 30/6.

Förening kan teckna separata avtal för dam resp. herrlag.

Farmarklubb måste delta i lägre serie än moderklubb.

Farmarklubb får aldrig kvalspela mot moderklubb. Om så är aktuellt får det lag som belägger platsen efter farmarklubben kvalspela.

Om moderklubb och farmarklubb genom serieutfallet skulle byta plats i seriesystemet eller om föreningarna genom detsamma skulle komma i samma division av seriesystemet annulleras överenskommelsen. Ett fortsättande av överenskommelsen förutsätter att farmarklubben frivilligt går ner i en lägre division, om sådan finns, än moderklubben.

Varje förening får ha ett obegränsat antal farmarklubbar. Avtal kan skrivas om särskilda lag. Moderklubb och farmarklubb får göra överenskommelse för särskild tid. Om inget tidsbegränsat avtal finns, gäller att uppsägningstiden är 12 månader efter ingånget avtal.

20.4 SPELARE

För spelare i berörda föreningar (moderklubb/farmarklubb) gäller följande:

Vid övergång till moderklubb från farmarklubb är spelaren omedelbart spelklar.

Vid övergång från moderklubb till farmarklubb måste spelaren stå över en för moderklubben sanktionerad seriematch. Spelare som varit reserv *och inte fått spela* hos moderklubben är alltid omedelbart spelklar för farmarklubben.

För junior- eller ungdomsspelare gäller samma bestämmelser som för seniorspelare vad avser deltagande i föreningens junior- och ungdomslag, i vad gäller övergång i samma åldersgrupper. Mellan olika åldersgrupper (senior/junior/ungdomslag) kan övergång ske omgående.

§ 21 SENIOR, DAM-, JUNIOR- OCH UNGDOMSMATCHER

För deltagande i av Svenska Rugbyförbundet arrangerade tävlingar.

HERRAR

Senior:	Antal spelare 15 + 7 reserver (varav 7 får bytas,). Matchtid 2 x 40 minuter Fr.o.m. det år spelaren fyller 17 år med målsmans tillstånd fram till 18 år. En spelare måste ha fyllt 18 år för att få spela i förstaledet. Minsta antal spelare vid matchstart: 11 st.
Juniorer (U19):	Fr.o.m. det år spelaren fyller 16 år t.o.m. det år spelaren fyller 19 år. Fr.o.m. det år spelaren fyller 17 år för att få spela i förstaledet. Antal spelare 15 + 7 reserver (varav 7 får bytas). Matchtid 2 x 35 minuter Minsta antal spelare vid matchstart: 11 st.
U17 (A-ungdom):	Fr.o.m. det år spelaren fyller 14 år t.o.m. det år spelaren fyller 17 år Antal spelare Turnering 12 + 6 reserver Matchtid 2 x 15 minuter Antal spelare Enskild match 15+7 reserver Matchtid 2 x 30 minuter
U15 (B-ungdom):	T.o.m. det år spelaren fyller 15 år Antal spelare Turnering 10 + 6 reserver Matchtid 2 x 12 minuter Antal spelare Enskild match 12+6 reserver Matchtid 2 x 20 minuter
U13 (C-ungdom):	T.o.m. det år spelaren fyller 13 år Antal spelare 10 + 6 avbytare Matchtid 2 x 12 minuter
U11 (D-ungdom):	T.o.m. det år spelaren fyller 11 år Antal spelare 7 + 5 avbytare Matchtid 2 x 10 minuter
U9 (E-ungdom):	T.o.m. det år spelaren fyller 9 år Antal spelare 7 + 4 avbytare Matchtid 2 x 10 minuter
U7 (F-ungdom):	T.o.m. det år spelaren fyller 7 år Antal spelare 6 + 4 avbytare Matchtid 2 x 10 minuter

DAMER

Seniorer:

Antal spelare 15 + 7 reserver (varav 7 får bytas).
Matchtid 2 x 40 minuter
Fr.o.m. det år spelaren fyller 15 med målsmans tillstånd fram till 18 år. En spelare måste ha fyllt 18 år för att få spela i förstaledet.
Minsta antal spelare vid matchstart: 11 st.

Juniorer (F19):

Fr.o.m. det år spelaren fyller 15 år t.o.m. det år spelaren fyller 19 år.
En spelare måste ha fyllt 17 år för att få spela i förstaledet.
Antal spelare 15 + 7 reserver (varav 7 får bytas).
Matchtid 2 x 35 minuter, Minsta antal spelare vid matchstart: 11 st.

F17 (A-ungdom):

Fr.o.m. det år spelaren fyller 14 år t.o.m. det år spelaren fyller 17 år
Antal spelare Turnering 7 + 5 reserver
Matchtid 2 x 10 minuter
Antal spelare Enskild match 12+5 reserver
Matchtid 2 x 20 minuter

F15 (B-ungdom):

T.o.m. det år spelaren fyller 15 år
Antal spelare 5 + 4 reserver
Matchtid 2 x 10 minuter

MIX

Mixad rugby är endast tillåten upp till U15.
Kvinnor/flickor får delta i herr-/pojklag. Män/pojkar får inte delta i dam-/flicklag.

VARIANTER

10-manna

Antal spelare 10 + 5 reserver
Matchtid 2 x 10 minuter, finaler 2 x 12 minuter
Minsta antal spelare vid matchstart: 9 st.

7-manna

Antal spelare 7 + 3 reserver per match.
12 spelare i truppen i en turnering.
Matchtid 2 x 7 minuter, finaler 2 x 10 minuter
Minsta antal spelare vid matchstart: 6 st.

§ 22 DELTAGARE I MATCH

Endast spelare och matchfunktionärer får vistas på spelområdet (planen och vid sidlinjen). Övriga skall hänvisas bort från spelområdet till läktare eller avspärning där sådan finns.

Om det finns spelarboxar vid matchplanen för lagen skall allt material, samt spelare och ledare uppehålla sig i denna.

När spelare skall genomföra uppvärmning skall man göra detta på anvisat område, normalt i eller bakom motståndarlagets målområde. Hänsyn ska dock tagas så att spelet inte påverkas.

Ledare och reserver skall visa hänsyn mot publik samt domare och motståndarlag genom att förhålla sig inom ett område med sig själva likväl som spelarmaterial.

Ledare, spelare eller annan person får inte inleda diskussion med domarna när dessa är kvar på planen eller på väg från planen till omklädningsrummet. Endast matchkontrollanten, matchledaren eller domarinstruktören har tillträdesrätt till domarnas omklädningsrum om inte domaren medger annat.

§ 23 LAGKAPTEN

Alla lag skall ha en lagkapten. Denne skall vara angiven i domarrapporten och före avspark skall domaren meddelas om vem det är. Om lagkaptenen under matchens gång utgår skall annan spelare överta denna roll, domaren skall meddelas.

§ 24 MATCHPOÄNG

Serier och cuper (undantag 7's SM se § 13) avgörs med antal matchpoäng enligt följande:

Vinst ger	2 poäng
Oavgjord ger	1 poäng
Förlust ger	0 poäng

I händelse av att matchpoängen är lika skall poängskillnad i de inbördes mötena avgöra. Detta gäller även om tre lag eller flera lag är inblandade, då man gör upp en så kallad intern serietabell mellan de inblandade lagen.

Om inte poängskillnad kan avgöra den interna serietabellen gäller flest gjorda poäng. Därefter följer i nämnd ordning: flest gjorda försök, flest gjorda målsparkar, minst antal utvisade, minst antal varnade, flest gjorda poänggivande straffsparkar i sista hand avgör lottdragning. Vid seriespel eller kvalspel inom SRF seriesystem skall lottningen genomföras av tävlingskommittén.

Vid seriematch, enkel/dubbel eller annan spelordning beslutad av tävlingskommittén beroende på antal deltagande lag skall resultat och antal gjorda försök, målkickar, straffkickar, varnade spelare och utvisade spelare rapporteras på matchrapporten.

24.1 SLUTSPEL OCH CUPSPEL

Slutspel spelas som cup i bäst av 1 eller flera matcher mellan minst 2 och max 8 lag. SRF:s tävlingskommitté beslutar om spelformen inför varje tävlingssäsong.

För att skilja lag åt väljs denna ordning: flest gjorda försök, flest poänggivande målsparkar, minst utvisade spelare, flest poänggivande straffsparkar avgöra matchen. Är det fortfarande lika skall matchen avgöras med straffsparksläggning i enlighet med §24.2 Straffsparksläggning

Spelas slutspelet i bäst av 1 match som slutar oavgjort ska förlängning 2x10 med sudden death tillgripas. Därefter gäller ovan nämnda ordning.

Observera att U19 (och lägre åldrar) är sudden death aldrig möjligt utöver stipulerade matchtider.

Spelas slutspelet i bäst av 2 eller 4 matcher och lagen vinner lika många matcher, skall poängskillnaden avgöra. Är även den lika skall förlängning med 2x10 min med sudden death tillgripas. Därefter gäller ovan nämnda ordning.

Spelas slutspelet i bäst av 3 eller 5 matcher och den sista avgörande matchen slutar oavgjort skall förlängning om 2x10 minuter med sudden death tillgripas.

Därefter gäller ovan nämnda ordning.

I kvalspel som spelas som cup gäller lika som för slutspel.

24.2 STRAFFSPARKSLÄGGNING

Vid straffsparksläggning skall straffsparkarna läggas växelvis av de båda lagen med nya sparkare för varje gång tills dess att det ena laget missar. Endast spelare som var på planen vid matchtidens utgång får användas vid straffsparksläggning. Antalet straffar skall dock vara lika för de båda lagen. Straffsparkarna skall slås från 22-meterslinjen mitt framför mål.

24.3 MÖRKER

Kan enligt domaren, förlängning inte genomföras p.g.a. mörker skall flest gjorda försök, flest poänggivande målsparkar, minst utvisade spelare, flest poänggivande straffsparkar avgöra matchen. Är lagen lika gäller växelvis straffsparkar.

Kan växelvis straffsparkar inte genomföras p.g.a. mörker skall matchen avgöras genom lottning.

24.4 LOTTNING

Lottning skall genomföras utan dröjsmål, ledas av domaren och genomföras av bägge lagens lagkaptener. Av förbundet utsedd representant, samt en representant från vardera förening skall kontrollera lottningen, Två lotter, en vinnare och en förlorare, placeras i en skål. Första lotten dras av bortalagets kapten, andra lotten dras av hemmalagets kapten, därefter dömer domaren det lag som har dragit vinnarlotten till segrare och blåser av matchen.

§ 25 SPELDRÄKTER

Finner domare att två lag har förväxlingsbara matchdräkter ska domaren ålägga det gästande laget att byta dräkt. Reservdräktens färger ska vara helt avvikande från de ordinarie.

Det åligger gästande lag att i god tid före match förvissa sig om hemmalagets dräktfärg.

Alla lag som spelar i sanktionerad match av SRF skall ha siffror som är tydliga och väl synliga. Siffrorna ska vara lika stora, ha samma färg och typsnitt på lagets alla tröjor.

Om lag ej har det skall domaren rapportera detta till SRF. Klubb som underlåter sig att ha siffror eller att dessa är otydliga/ej väl synligt på speldräkten kan tävlingskommittén besluta om lämplig åtgärd enligt bestraffningsreglerna samt omgående ställa speldräkten i regelmässigt skick.

”Väl synliga” siffror är minimum 20 cm höga.

§ 26 KICKING TEE

Endast mjuka kicking tee som godkänts av IRB får användas.

Det är sparkarens lag som ska se till så att kicking tee tas bort från spelplanen efter det att den används. Detta skall ske omgående efter sparken dock utan att detta påverkar spelet.

PROTESTÄRENDEN

§ 27 PROTEST

27.1 ADMINISTRATION

Protest mot brott av dessa tävlingsbestämmelser kan inrapporteras till SRF av förening som deltar i av SRF sanktionerad tävling. Protest skall göras på av SRF särskilt framtagen blankett och skall vara SRF tillhanda senast sju dagar efter den dag då matchen, som protesten avser, spelades. På delegation av förbundsstyrelsen handläggs alla protestärenden av SRF:s tävlingskommitté.

Protest avseende matcher i en tävling två sista omgångar samt kvalspelsmatch ska inlämnas senast närmast vardag.

Protest får endast omfatta ett (1) ärende per blankett och en administrativ kostnad enligt de ekonomiska bestämmelserna tas ut för behandling av en protest. Denna avgift betalas tillbaka i det fall protesten godkänns. Protesten behandlas inte förrän avgiften betalats in på SRF:s konto.

SRF kan som kontrollerande förbund behandla frågor gällande olicensierade och icke spelklara spelare vid deltagande i tävlingsmatch, oavsett när eller på vilket sätt detta kommit till SRF:s kännedom.

SRF genom Tävlingskommittén äger rätten att ogiltigförklara match eller tävling och döma till diskvalificering av lag/omspel av match/ny match/eller utse segrare.

27.2 SPELPLAN, DOMARE OCH MATERIAL M.M.

Protest avseende spelplan, domarens behörighet, materiel eller anordningar vid tävlingsplatsen ska tas upp av tävlingskommittén endast om berörd förening före matchen skriftligen till matchledaren anmält sin avsikt att lämna in protest.

27.3 ÖVERKLAGAN

Tävlingskommitténs beslut i protestärenden kan överklagas till förbundsstyrelsen eller direkt till Riksidrottsnämnden (RIN). Förbundsstyrelsen kan välja att inte ta upp ärendet om inte synnerliga skäl föreligger.

BESTRAFFNINGÄRENDEN

§ 28 ANMÄLAN TILL BESTRAFFNING

En person som sett en händelse vid en match sanktionerad av SRF kan skicka in en anmälan till bestraffning. Blanketten finns på SRF hemsida.

28.1 ADMINISTRATION AV BESTRAFFNINGÄRENDEN

När anmälningen kommer SRF tillhanda skickas anmälningen till disciplinnämndens medlemmar för beslut om anmälningen är korrekt likväl om man anser att anmälningen kan leda till en bestraffning. Om disciplinnämnden anser att så inte är fallet informeras anmälaren om detta och anmälningen avförs. Skulle anmälningen anses kunna leda till bestraffning skickas anmälningen och information till berörda parter för yttrande inom 5 arbetsdagar. Efter detta sammanträder Disciplinnämnden och berörda parter meddelas omgående beslutet.

28.2 UTVISNING - RÖTT KORT

Spelare som får rött kort i match sanktionerad av SRF blir automatiskt avstängd närmast följande tävlingsmatch. Spelaren, vilken har utvisats av domare och vederbörligen blivit anmäld till bestraffning, bör senast 10 dagar efter händelsen tillställas disciplinnämndens beslut i ärendet. Beslutet skall även offentliggöras i organ som disciplinnämnden anser vara lämpligt.

SRF:s disciplinnämnd kan, om särskilda skäl föreligger, förlänga utredningstiden. Beslut från disciplinnämnden kan överklagas hos Riksidrottsnämnden. Spelare kan efter beslut av SRF:s disciplinnämnd bli avstängd under utredning enligt RF:s stadgar kap.14.

Utvisad spelare ska stå över i samma tävlings nästkommande match, innebärande att berörd person inte får uppträda vare sig som spelare eller i någon funktionärsroll. Detta innebär bl.a. att personen inte får befinna sig i omklädningsrum eller i närheten av det tekniska området från 90 minuter före match till 30 minuter efter slutsignal samt inte heller på annat sätt instruera sitt lag.

Domaren kan vid utvisning, direkt efter matchen till matchledaren skriva en rapport om händelsen på SRF:s blankett för "Anmälan till bestraffning" på vilken händelsen beskrivs samt spelarens namn och klubbtilhörighet. Senast fyra dagar efter spelad match måste domarrapporten vara SRF kansli tillhanda.

Vid de tillfällen domaren inte fyller i "Anmälan till bestraffning" direkt efter matchen, och hemmalaget är skyldig att stå för arvode/ersättning skall ingen ersättning utgå förrän blanketten är ifylld.

Domaren har alltid rätt att komplettera sin "Anmälan till bestraffning" senast fyra dagar efter spelad match, SRF kansli tillhanda.

Spelare som under en säsong erhållit tre av domaren rapporterade röda kort blir automatiskt avstängd under resterande del av säsongen och SRF:s disciplinnämnd skall genomföra en utredning för beslut om bestraffning.

28.3 VARNING - GULT KORT

Spelare som under en spelsäsong erhållit tre av domaren rapporterade varningar skall bli föremål för disciplinutredning utförd av SRF:s disciplinnämnd och kan bli föremål för anmälan till bestraffning.

Vid temporär utvisning, s.k. Sin-bin, skall spelaren befinna sig i det egna lagets spelarbox.

28.4 BESTRAFFNING AV LEDARE

28.4.1 AVVISNING

Ledare, tränare eller annan funktionär som under matchen gör sig skyldig till olämpligt uppträdande ska avvisas från bänken och en anmälan ska skickas till SRF:s Disciplinnämnd. En gärningsbeskrivning ska åtfölja domarrapporten.

Avvisad person ska stå över i samma tävlings nästkommande match, innebärande att berörd person inte får uppträda vare sig som spelare eller i någon funktionärsroll. Det innebär bl.a. att personen inte får befinna sig i omklädningsrum eller i närheten av det tekniska området från 90 minuter före match till 30 minuter efter slutsignal samt inte heller på annat sätt instruera sitt lag.

Avvisad person kan dessutom åläggas ytterligare bestraffning av SRF:s Disciplinnämnd.

28.4.2 SPELANDE LEDARE

Om lagledare, tränare eller annan är antecknad på spelarförteckningen även som spelare, och uppträder olämpligt enligt punkt 3.1, ska vederbörande betraktas som spelare och utvisas.

Utvisad spelare ska stå över i samma tävlings nästkommande match, i den match spelaren är behörig att spela.

28.5 MISSKREDITERING AV RUGBYNS ORGANISATIONER

Spelare, ledare eller funktionär som offentligen i tal eller skrift eller på annat sätt allvarligt misskrediterar IRB, Fira-AER, SRF och till SRF anslutna organisationer kan ådömas straffavgift eller anmälas till bestraffning enligt 14 kap. RF:s stadgar.

ARENA

§ 29 SPELPLANER

Samtliga serier skall ha skydd på målstolparna. Mått på planen, hörnstolpar och flaggor på planen skall vara på regelrätt sätt. Två spelarboxar skall finnas vid ena långsidan för båda lagen.

29.1 HÖGSTA SERIEN

Högsta serien skall spelas på inhägnad plan med möjligheter att ta entréavgift.

Vid matcher skall:

- en ljudanläggning finnas på plats för att kunna spela musik samt ha möjlighet till speaker.
- ett elektroniskt matchur användas.
- tydliga siffror visa aktuell ställning.

För eventuellt slutspel och kvalspel till högsta serien gäller detsamma som för högsta serien.

FUNKTIONÄRER

Samtliga funktionärer har rätt till full ersättning (arvode och reseersättning) från arrangerande klubb vid inställd match om dessa inte har mottagit besked om detta. Det är den arrangerande klubbens uppgift att få bekräftelse på att beskedet är mottaget av berörda funktionärer.

Funktionärer tillsatta av SRF arvoderas av SRF om inget annat anges.

§ 30 MATCHKONTROLLANT

Svenska Rugbyförbundet har rätt att utse en oberoende matchkontrollant till varje match sanktionerad av SRF. En matchkontrollants uppgift är att kontrollera att gällande Tävlingsbestämmelser följs samt göra kontroller av speltillstånd för spelare.

§ 31 MATCHLEDARE

Matchledaren är Svenska Rugbyförbundets representant vid Matchen. Matchledaren ska ha genomgått Rugbyförbundets utbildning för Matchledare.

Arrangerande klubb kan arvodera matchledaren samt betala reseersättning. Lämpliga ersättningsnivåer finns specificerade i de ekonomiska bestämmelserna.

31.1 TILLSÄTTNING AV MATCHLEDARE

Vid seriespel utses matchledare av hemmalaget.

Vid SM-slutspel utses matchledare av Svenska Rugbyförbundet.

Svenska Rugbyförbundet har rätt att tillsätta en neutral matchledare till varje match sanktionerad av SRF.

31.2 ÅLIGGANDE FÖR MATCHLEDARE

Matchledaren ansvarar för att matchrapporten är korrekt ifylld och är domaren tillhanda för godkännande senast 30 min efter matchens avslut, gäller samtliga serier.

31.3 AVSAKNAD AV UTBILDAD MATCHLEDARE

Skulle utbildad matchledare saknas kan person som bedöms ha tillräckliga kunskaper för att korrekt kunna utföra uppdraget utses.

§ 32 DOMARE

Arrangerande klubb är skyldig att arvodera domaren samt betala reseersättning vid samtliga matcher (utom herrarnas högsta serie (Allsvenskan och Elitserien) samt kval och slutspel i samtliga seriesystem). Kostnaderna finns specificerade i de ekonomiska bestämmelserna.

32.1 TILLSÄTTNING AV DOMARE

Till herrarnas högsta serie (Allsvenskan och Elitserien) samt kval och slutspel i samtliga seriesystem, inklusive Svenska Cupen, administrerat av SRF tillsätts domare av SRF:s domarkommitté.

I övriga förbundsserier har hemmalaget ansvar för att en domare finns på platsen. SRF:s domarkommitté i samarbete med regionala domaransvariga och hemmalaget, ska sikta mot att domare tillsätts till alla matcher; men, observera att hemmalaget är slutligt ansvarigt för att en domare är på plats. Om en domare inte tillsätts, utses domaren av hemmalaget.

32.2 ÅLIGGANDE DOMARE

Det åligger domaren

1. Att tillse så att en korrekt ifylld matchrapport finns före, under och efter matchen och uppmantrar hemmalaget att skicka in den till SRF kansli.
2. Skicka in en anmälan till bestraffning vid utdelande av rött kort. Anmälan skall detaljerat beskriva händelsen och vad som ledde fram till den.

Domare kan ej påräkna domarersättning, vid av domaren för sent inskickad anmälan till bestraffning vilket är senast fyra dagar efter spelad match.

32.3 UTEBLIVEN DOMARE

Om kallad domare uteblir åligger det lagen, genom lagkaptenerna att enas om annan domare. Om det finns en kvalificerad domare på plats som har motsvarande utbildning äger ej lagen rätt att vägra spela.

Har lagkaptenerna enats om ny domare kan protest mot domarens tillsättning senare ej komma ifråga.

I händelse av att lagen inte kan enas om domare skall hemmalaget tillsätta domare och matchen spelas. Eventuell tvist hänskjuts därefter till SRF för avgörande.

Tänk på att i enlighet med "§27.2 Spelplan, domare och material m.m." skall SRF ta upp tvist gällande tillsättning av domare endast om skriftlig protest lämnas före avspark.

§ 33 LINJEDOMARE

För högsta serien åligger det hemmalaget att tillhandahålla linjedomarflagga och enhetlig klädsel för bägge linjemännen. Hemmalaget ansvarar för att linjedomarflaggor finns i samtliga seriematcher.

33.1 TILLSÄTTNING AV LINJEDOMARE

Deltagande lag i seriespel skall alltid ha en kompetent linjedomare tillgänglig vid såväl borta som hemmamatch. Detta får ej vara spelare som är uppsatt på laguppställningen.

Svenska Rugbyförbundet har rätt att tillsätta linjedomare till match sanktionerad av SRF.

33.2 ÅLIGGANDE LINJEDOMARE

Att assistera och i samråd med domaren leda matchen.

33.3 UTEBLIVEN LINJEDOMARE

Domaren kan själv utse linjeman/män om sådan saknas vid matchstart

Om en linjedomare inte tillsätts av bortalaget kan domaren ålägga hemmalaget att tillsätta en andra linjedomare. En sådan åtgärd skall alltid rapporteras på domarrapporten för åtgärdande av SRF:s Disciplin-kommitté.

SJUKVÅRD OCH SÄKERHET

§ 34 SJUKVÅRD OCH SÄKERHET

I samband med såväl match som träning skall varje klubb och varje lag inom klubben ha en täckande beredskap för omhändertagande av eventuella uppkomna skador. Detta innebär:

1. Att det finns tillgängligt en förbandsväska som är utrustad med minst en bas förbandsmaterial enligt anvisningar från SRF.
2. Att det finns tillgång till personer med kunskap om förbandsläggning och primärt omhändertagande av idrottsskador.
3. Att det finns etablerade rutiner för snabb och riktig transport för vidare omhändertagande och vård vid behov.

SRF kan sanktionera brister i lagens säkerhet.

34.1 HJÄRNSKAKNING

Följande schema gäller vid hjärnskakningar för samtliga rugbyspelare i Sverige

En hjärnskakning, eller dess påverkan på spelaren, är uppdelad i tre kategorier/grader:

- ① Spelaren uppvisar en kortvarig omtöckning men är hela tiden vid medvetande och minnet är intakt. S.k. "headbanger".
- ② Spelaren är medvetslös mindre än 30 sekunder. Kan även uppvisa yrsel, illamående, kräkningar, huvudvärk samt minnesförlust för tid före, under eller efter händelsen.
- ③ Spelaren är medvetslös längre än 30 sekunder.

Kategori/grad av hjärnskakningen bestäms utifrån spelarens aktivitet och deltagande i träning och spel samt antalet tidigare hjärnskakningar.

VID EN KATEGORI ① HJÄRNSKAKNING GÄLLER FÖLJANDE:

Första gången: Sluta spela. Åter till träning och spel dagen därpå om spelaren är symptomfri och mår bra.

Andra gången: Sluta spela. Spelaren är avstängd från spel i 7 (sju) dagar efter symptomfrihet. Spelaren får delta i alternativ träning, d.v.s. taktik, teknik, kondition - utan kontakt efter symptomfrihet.

Tredje gången: Sluta spela. Spelaren är avstängd från spel i 21 (tjugoen) dagar efter symptomfrihet. Spelaren får delta i alternativ träning efter symptomfrihet.

VID EN KATEGORI ② HJÄRNSKAKNING GÄLLER FÖLJANDE:

Första gången: Sluta spela. Spelaren är avstängd från spel i 7 (sju) dagar efter symptomfrihet. Spelaren får delta i alternativ träning, d.v.s. taktik, teknik, kondition - utan kontakt efter symptomfrihet.

Andra gången: Sluta spela. Spelaren är avstängd från spel i 21 (tjugoen) dagar efter symptomfrihet. Spelaren får delta i alternativ träning efter symptomfrihet.

Tredje gången: Sluta spela. Spelaren är avstängd resten av säsongen men får återkomma nästa säsong.

VID EN KATEGORI ③ HJÄRNSKAKNING GÄLLER FÖLJANDE:

Första gången: Sluta spela. Spelaren är avstängd från spel i 21 (tjugoen) dagar efter symptomfrihet. Spelaren får delta i alternativ träning efter symptomfrihet.

Andra gången: Sluta spela. Spelaren är avstängd resten av säsongen men får återkomma nästa säsong.

Ovanstående gäller säsongvis. Varje ny säsong börjar man om igen.

- Samma schema gäller för vuxna och ungdom.
- Vid varje upprepning kliver man upp ett steg i schemat.
- Efter tre hjärnskakningar (två kategori ③) skall spelaren genomgå en utredning som omfattar undersökning med magnetkamera (MR) samt några neuropsykologiska tester. Dock anser SRF att spelaren i detta fall bör fundera över sitt fortsatta deltagande i sporten. Spelaren kanske kan fortsätta som tränare eller domare eller på annan position utanför rugbyplanen.

34.2 TANDSKYDD

För samtliga spelare till och med det år spelaren fyller 19 år är lämpligt tandskydd obligatoriskt. Spel utan tandskydd får ej förekomma och i förekommande fall skall spelaren omedelbart lämna spelplanen.

34.3 AXELSKYDD OCH HUVUDSKYDD.

Ej tillåtet att använda (bära) axelskydd eller huvudskydd under av SRF sanktionerad match, turnering eller tävling i åldersgrupperna B – F ungdom (U15-U7).