



Serieföreskrift Sweden seven Series Herr 2021

1. Tävlingsform

1.1. Tävlingsarrangör

Sweden Rugby 7s Series (SR7sS) är en nationell förbundsserie anordnad av SRF Sweden Rugby 7s Series kvalturnering för att kvalificera sig till Svenska Mästerskapstävlingen i Rugby 7s för Dam.

1.2. Tävlingsgren

7-manna (Rugby 7s) enligt World Rugby Laws of the game -- Seven-a-side Variations Avsteg görs från Laws 3.14 i Serieföreskriften 3.5.3 Antal byten under kvalomgångar. Avsteg görs även gällande trupp storlek.

1.3. Serienivå

SR7sS-kvalspel genomförs på serienivå 3N.

SR7sS-SM-slutspel genomförs på serienivå 2.

2. Spelklar

2.1. Övergång

För att vara spelklar för Sweden 7s efter övergång enligt TB § 2.5.3 ska den vara slutförd senast den 2020-06-05.

2.2. Samarbetslag

Samarbetsavtal är inte tillåtet i SR7sS.

2.3. Farmaravtal

Farmaravtal är inte tillåtet mellan lag som deltar samtidigt i SR7s. Det då spelare endast får representera en klubb i SR7sS under samma säsong. Lag som varit anmälda kan Ej heller agera farmarklubb. Föreningar kan ansöka om registrering av farmaravtal för lag som enbart deltar i SR7sS. Det ska då särskilt anges på SRF's blankett för farmaravtal. Klubbar kan Endast ha 1 farmarklubbsavtal, Det ska finnas en geografisk närhet mellan Klubbarna för att avtalet ska gå igenom. För att spelare från farmarlag ska ges speltillstånd krävs att Farmaravtal har registrerats senast 2020-06-05 Samt att spelaren senast den 2020-06-05 blivit namngiven och inskickad till TK.

2.4. Lån av spelare i regionala SR7sS-kval och SM-slutspel

Lån av spelare är Ej tillåtet, dispens kan sökas för Max 2 spelare, Spelare ska då ha en fysisk närhet till klubb den spelar med, Spelaren ska ej heller vara medlem i klubb som deltar i Sweden Seven series.

2.5. Åldersdispens

För att få delta i tävlingsspel i denna serie ska spelaren under året fylla minst 18 år och inneha A-licens enligt SRF Tävlingsföreskrift § 2.1 Licensiering.

Åldersdispens kan sökas från det år spelaren fyller 17 år, Spelaren ska dock ha de Fysiska och mentala förutsättningarna för att kunna delta.



3. Spel format

3.1. SR7sS-kval

Samtliga klubbar deltar i 2 Regionala kval.

3.1.1. Ranking för kval

Ranking framtagen från 2020 års Sweden seven Series, Nyanmälda lag har därefter lagts in i ranking.

RANKING	LAG
Ranking Syd/Väst	
1	Spartacus
2	Göteborg
3	Vänersborg
Ranking Norr	
1	Stockholm Exiles
2	Enköping
3	Norrköping Trojan
4	Hammarby
5	Uppsala
6	Stockholm Exiles RFC 2

3.1.2. Placeringspoäng Kvalspel Kval Syd/väst

Plats	Poäng
1	3
2	2
3	1

Regional

Norr

Plats	Poäng
1	6
2	5
3	4
4	3
5	2
6	1



3.1.3. Bonuspoäng Kvalspel

Lag kan få 1 bonuspoäng. laget ska då uppfylla krav att komma till spel med 12 spelare från anmälande klubb som samtliga deltar i spel under båda kvalturneringarna. Farmarklubbsspelare och eventuellt inlånade spelare räknas Ej.

4. Nationellt SM-Sluts spel

De 3 högst rankade från Syd och Väst samt de 5 högst placerade lagen i kvalgrupp Norr går till nationellt SM-sluts spel i Norrköping under förutsättning att

Laget har deltagit och fullföljt samtliga 2 kval

Laget har haft med sig minimumantal spelare enligt TB.

SM-sluts spel avgörs som 2-dagarstävling.

Om lag hamnar på samma poäng så avgörs placering enligt följande:

Det lag som har bäst poängskillnad under de 2 kvalrundorna

Det lag som har gjort Flest försök under de 2 kvalrundorna

Det lag som gjort Flest poäng under de 2 kvalrundorna

Det lag som minst röda kort under de 2 kvalrundorna

Det lag som har minst gula kort under de 2 kvalrundorna

Det lag med bästa Ranking från Sweden Seven series 2021

4.1.1. SM-grupp spel

Lördagens Grupp spel avgörs i 2 Grupper Gruppindelning enligt förbestämd Ranking

Grupp herr 1

Norr 1

Syd/väst 3

Norr 4

Norr 5

Grupp Herr 2

Norr 2

Syd/väst 2

Norr 3

Norr 6

4.1.2. Plate-sluts spel om platserna 5-8 i SR7sS

Sluts spel om platserna 5-8 för damer spelas enligt följande: Semifinal Plate 1: 3:an grupp A – 4:an grupp B

Semifinal Plate 2: 3:an grupp B – 4:an grupp A

Plats 7-8: Förlorare Semifinal Plate 1 – Förlorare Semifinal Plate 2 Plate-final (5-6): Vinnare Semifinal Plate 1 – Vinnare Semifinal Plate 2



4.1.3. Cup-slutspel om platserna 1-4 i SR7sS

Slutspel om platserna 1-4 för damer spelas enligt följande: Semifinal Cup 1: 1:an grupp A – 2:an grupp B

Semifinal Cup 2: 1:an grupp B – 2:an grupp A

Bronsplats (3-4): Förlorare Semifinal Cup 1 – Förlorare Semifinal Cup 2 Cup-final: Vinnare Semifinal Cup 1 – Vinnare Semifinal Cup 2

4.1.4. Avgörande vid lika matchpoäng i placeringsmatch eller slutspel

4.1.4.1. Förlängning vid Plateslutspel

Slutar en placeringsmatch oavgjort ska förlängning 1 x 5 min tillgripas. Det laget som gör första poängen i förlängningen vinner och matchen avbryts (Sudden death).

Om resultatet fortfarande är lika efter full förlängningstid ska lagens rangordnas efter:

Det lag som har störst poängskillnad mellan gjorda och insläppta poäng i poolspelet.

Det lag som har gjort flest försök i poolspelet.

Det lag som har gjort flest poäng under poolspelet

Det lag som har minst röda kort

Det lag som har minst gula kort

Det lag med bäst ranking från Sweden seven series 2021

4.1.4.2. Förlängning vid semifinaler Cup, samt bronsmatch Cup

Slutar en semifinal oavgjort ska förlängning 1 x 5 min tillgripas. Det laget som gör första poängen i förlängningen vinner och matchen avbryts (Sudden death).

Om resultatet fortfarande är lika efter full förlängningstid ska matchen avgöras med straffsparkar enligt TB § 3.7.2.2.

4.1.4.3. Förlängning vid Sm-Final

Slutar en finalmatch oavgjort ska förlängning 2 x 5 min tillgripas. Det laget som gör första poängen i förlängningen vinner och matchen avbryts (Sudden death).

Om resultatet fortfarande är lika efter full förlängningstid ska matchen avgöras med straffsparkar enligt TB § 3.7.2.2.

4.1.4.4. SM-finalister

Vinnaren i Cup-final utses till vinnare i SR7sS samt Svensk Mästare i Rugby 7s för damer

Om Vinnarna i SR7sS dam blir till nästkommande år erbjudna att även delta i Rugby Europe Sevens Club Champions' Trophy. Tackar vinnarna nej så erbjuds 2:an platsen osv enligt gällande ranking.

5. Matcharrangemang



5.1. Spelplan

Spelplanens mått och linjering ska uppfylla kraven i WR's Laws of the game Law 1 - Spelplan. Spelplan ska vid kvalspel och semifinalspel uppfylla SRF's Tävlingsföreskrifter 3.6.1.1 Spelplan för Rugbyanläggning.

Spelplan ska vid SM-slutspel uppfylla SRF's Tävlingsföreskrifter 3.6.1.1 Spelplan för Rugbyarena.

5.2. Spelområde

I Tekniska zonen får endast 5 st avbytare, 1 st lagledare, 1 st tränare 1 st sjukvårdare/fysio och 2 stycken vattenbärare vistas.

5.3. Matchstart

SRF/TK/SDF publicerat spelprogram gäller som kallelse för deltagande lag.

5.4. Speltid

2 halvlekasom vardera inte överstiger 7 minuter plus eventuell förlängnings- eller tilläggstid.

Halvtidspaus får inte överstiga 2 minuter. Lagen och matchfunktionärer får inte lämna spelområdet under pausen.

5.5. Antal spelare

Minsta antal spelare vid spelomgångsstart i kvalspel: 7 st. + 3 reserver.

Minsta antal spelare vid spelomgångsstart i SM-slutspel: 7 st. + 5 reserver.

5.6. Spelartrupp

I alla kval och i SM-slutspel får laget ha 15 st spelare i truppen. 12 st spelare får dock endast delta i en match. Lagledaren är ansvarig att uppdatera i Profixio vilka 12 st spelare som spelar respektive match och det ska fyllas i till varje match och vara senast registrerad 15 minuter innan matchstart.

5.7. Antal byten

I kvalspelsomgångar får rullande spelarbyten göras. Utbytt spelare får återigen bytas in, alla byten sker när spelet är avblåst och domaren godkänner bytet.

I SM-slutspelet får max 5 st spelarbyten göras. Utbytt spelare får bytas in igen. Alla byten ska anmälas hos matchledaren innan byten får ske.



5.8. Lån av avbytare vid tävlingsomgång

Om laget inte längre kan ställa upp med sju (7) spelare + tre(3) reserver till under tävlingsomgången så kan laget ansöka hos Turneringsledningen att kalla in reserver antingen från en spelarpool organiserad av arrangören eller låna spelare från annat lag i turneringen.

En inlånad spelare får ej användas för spel före egna spelare. En inlånad spelare får endast användas då laget inte längre kan ställa upp med sju (7) spelare till match.

Motståndarlag måste informeras om spelarlånet senast 15 min innan match.

Lag som tvingas låna in avbytare för att genomföra turneringen får 0 placeringspoäng och man följer WO reglerna enligt paragraf 6.7.1

5.9. Lagledare

Alla deltagande lag i serien ska ha en lagledare närvarande vid tävlingsmatch. Denne ska vara angiven i Profixio och vid ledarmötet ska Matchledaren meddelas om vem det är. Lagledaren ska fylla laguppställning (max 12 st spelare) i Profixio innan varje match.

5.10. Matchbollar

Arrangörsföreningen ska tillse att det finns 5 st matchbollar storlek 5 som är godkända enligt Rugby Laws 2, tillgängliga vid seriens tävlingsmatcher i kvalspel och semifinalspel.

Svenska Rugbyförbundets Sweden 7's ska tillse att det finns 5 st matchbollar storlek 5 som är godkända enligt Rugby Laws 2, tillgängliga vid SM-slutspelet.

5.11. Matchtröjor

Lag i Sweden 7's series och SM-slutspelet ska ha ett mörkt samt ett ljus matchställ (gäller tröja) tillgänglig vid tävlingsmatch.

Vid lika tröjfärg ska det lag som står som bortalag byta till annan färg.

Inför SM slutspel skall man skicka in sin trupp med spelarnummer på respektive tröjset till arrangerande förening som de kan förmedla vidare till Media.



6. Tävlingsadministration

6.1. Matchledare

Matchledare utses av arrangörsföreningen.

Matchkommissionär utses av Svenska Rugbyförbundets TK Sweden 7s.

6.2. Domare

Domare till alla omgångar i Sweden Rugby 7s Series tillsätts av ansvarig inom SRDF.

6.3. Assisterande domare/Linjedomare

Deltagande lag i kvalspel ska alltid ha en varsin kompetent linjedomare tillgänglig vid såväl borta- som hemmamatch. Detta får inte vara spelare som är uppsatt på laguppställningen. Vid SM-slutspel tillsätts assisterande domare av ansvarig inom SRDF

6.4. Måldomare

Vid SM-slutspel tillsätter SRDF måldomare.

6.5. Resultatrapportering

Matchledaren ska fortlöpande under matchen rapportera in till Profixio. Ska kontrollera matchresultatet med domaren efter matchen och efter matchens slut rapportera resultatet till SRF's Tävlingsystem Profixio.

6.6. Elektronisk matchrapport

All matchrapportering sker i SRF tävlingsystem Profixio.

Preliminär spelarförteckning ska registreras i SRF:s Tävlingsystem senast 24 timmar innan kick-off. Den får ändras eller kompletteras fram till 15 minuter innan första matchstart.

Numren på matchrapporten ska överensstämja med numren på matchtröjorna.

Matchhändelser som gjorda poäng jämte poänggörare, samt bestraffningar ska rapporteras av arrangerande förening löpande i Profixio. Alla matchhändelser ska tidsättas.

6.7. Matchändringar

6.7.1. Om lag uteblir

1 match får laget inga placeringspoäng i den omgången.

2 matcher eller fler får laget avdrag med 18 poäng från sina placeringspoäng.

Straffavgift enligt EB och uteslutning kan även utdömas vid WO.

Lag som drar ur sig ur SM-slutspelet 14 dagar innan och framtill SM-slutspelet ska spelas kommer straffavgiften att bli den högsta på skalan enligt EB.

7. Doping

Enligt TB 2021.



8. Corona

Ta tempen på samtliga spelare/ledare på den sista träningen som ska delta i kvalen och slutspel på helgen som kommer. Temperaturavvikelse spelaren/ledaren ska delta i karantän i 2 dagar innan deltagande i kval och slutspel. Normal temperatur på morgonen är 36-37,8C Dokumentera temperaturen på alla på alla spelare/ledare och ta med till kvalen och slutspel och visa det för matchledaren/ matchkommissionär.

Innan avresa till kval eller slutspel – Ta tempen på samtliga spelare/ledare. Normal temperatur på morgonen är 36-37,8C. Är det temperaturavvikelse ta ej då med spelaren/ledaren. Dokumentera temperaturen på alla på alla spelare/ledare och ta med till kvalen och slutspel och visa det för matchledaren/ matchkommissionär.

Efter genomgången kvalspel/slutspel skicka in temperaturrapport till tk@rugby.se